

**Sistema de apoyo a los Puntos Limpios  
Use-Case Specification: Registrar Usuario**

**Version <1.0>**

## **Revision History**

<b>Date</b>	<b>Version</b>	<b>Description</b>	<b>Author</b>
<dd/mmm/yy>	<x.x>	<details>	<name>

### Table of Contents

1.	Brief Description	4	
2.	Basic Flow of Events	4	
3.	Alternative Flows	4	
3.1	<Area of Functionality>	5	
3.1.1	< A1 First Alternative Flow >		5
3.1.2	< A2 Second Alternative Flow >		5
4.	Key Scenarios	5	
5.	Preconditions	5	
5.1	< Precondition One >	5	
6.	Postconditions	5	
6.1	< Postcondition One >	5	
7.	Extension Points	5	
7.1	<Name of Extension Point>	5	
8.	Special Requirements	5	
8.1	< First Special Requirement >	6	
9.	Additional Information	6	

# Use-Case Specification: Registrar Usuario

## 1. Brief Description

Este caso de uso detalla el proceso por el cual un vecino/usuario se registra en el sistema.

## 2. Basic Flow of Events.

- 1) El caso de uso comienza cuando el vecino/usuario quiere registrarse en el sistema
- 2) El sistema solicita el ingreso de datos de un vecino/usuario (nombre de vecino/usuario, contraseña, email)
- 3) El vecino/usuario ingresa los datos pedidos.
- 4) El sistema verifica que los datos sean correctos (nombre de usuario no repetido, dentro de la longitud aceptada, con caracteres válidos; para la contraseña, longitud y tipos de caracteres válidos; email que sea válido y no repetido)
- 5) El sistema registra al vecino/usuario en la base de datos y el caso de uso termina.

## 3. Alternative Flows

Curso alternativo I - Ingreso de nombre de usuario incorrecto

- 4)-1.El sistema notifica al vecino/usuario que el nombre de usuario es incorrecto.
- 4)-2.El sistema vuelve al paso 2) del flujo basico de eventos.

Curso alternativo II - Ingreso de email incorrecto

- 4)-1.El sistema notifica al vecino/usuario que el email es incorrecto.
- 4)-2.El sistema vuelve al paso 2) del flujo basico de eventos.

Curso alternativo III - Ingreso de contraseña incorrecto

- 4)-1.El sistema notifica al vecino/usuario que la contraseña es incorrecta.
- 4)-2.El sistema vuelve al paso 2) del flujo basico de eventos.

## 4. Key Scenarios

*[List the most important scenarios of the use case. Simply provide a short name and accompanying description to uniquely identify each key scenario. There will potentially be many scenarios possible with this use-case specification: it is important to focus on the most important or frequently discussed scenario's that are either exemplars of this use case or are of concern or specific importance to the actor stakeholders.]*

El vecino Juan Perez quiere registrarse en la aplicacion.

El sistema pide que se ingrese un nombre de usuario, un email y una contraseña.

El vecino Juan Perez se registra con su usuario JPerez84, email [juancitoperez@gmail.com](mailto:juancitoperez@gmail.com) y contraseña patito12.

El sistema verifica que los campos ingresados sean correctos. Como todos los campos cumplen con las condiciones, el usuario es registrado correctamente en la aplicacion.

El sistema le informa al usuario que ha sido registrado correctamente.

---

## JJFMM (grupo n°12)

---

El vecino Jorge Perez quiere registrarse en la aplicacion.

El sistema pide que se ingrese un nombre de usuario, un email y una contraseña.

El vecino Jorge Perez se registra con su usuario JPerez84, email [george.perez@outlook.es](mailto:george.perez@outlook.es) y contraseña lavida97.

El sistema verifica que los campos ingresados sean correctos. Como el usuario ya fue registrado anteriormente, el sistema le notifica que el nombre de usuario es incorrecto y le vuelve a pedir sus datos.

El vecino Juan Jose Perez quiere registrarse en la aplicacion.

El sistema pide que se ingrese un nombre de usuario, un email y una contraseña.

El vecino Juan Jose Perez se registra con su usuario Pericles, email [juancitoperez@gmail.com](mailto:juancitoperez@gmail.com) y contraseña mochila123.

El sistema verifica que los campos ingresados sean correctos. Como el email ya fue registrado anteriormente, el sistema le notifica que el email es incorrecto y le vuelve a pedir sus datos.

El vecino Juan Nieve quiere registrarse en la aplicacion.

El sistema pide que se ingrese un nombre de usuario, un email y una contraseña.

El vecino Juan Nieve se registra con su usuario WatcherOnTheWall, email [bastardofthenorth@westeros.com](mailto:bastardofthenorth@westeros.com) y contraseña x.

El sistema verifica que los campos ingresados sean correctos. Como la contraseña no cumple las condiciones, el sistema le notifica que la contraseña es incorrecta y le vuelve a pedir sus datos.

### **5. Preconditions**

### **6. Postconditions**

### **7. Extension Points**

### **8. Special Requirements**

El sistema no es case sensitive.

El nombre de usuario debe tener entre 4 y 10 caracteres, los cuales pueden ser especiales.

El email tiene que tener minimo un carácter antes del @, y mínimo uno después.

La contraseña debe tener entre 4 y 10 caracteres, los cuales pueden ser especiales.

### **9. Additional Information**

# Use-Case Specification: Login

## 10. Brief Description

Este caso de uso detalla el proceso por el cual un vecino/usuario se loguea en el sistema.

## 11. Basic Flow of Events.

- 1) El caso de uso comienza cuando el vecino/usuario quiere loguearse en el sistema.
- 2) El sistema solicita el ingreso de datos de un vecino/usuario (nombre de usuario, contraseña)
- 3) El vecino/usuario ingresa los datos pedidos.
- 4) El sistema verifica que los datos sean correctos (nombre de usuario exista en la base datos, y que la contraseña sea la correspondiente a dicho nombre de usuario).
- 5) El sistema loguea al vecino/usuario en la aplicación y el caso de uso termina.

## 12. Alternative Flows

Curso alternativo I - Ingreso de nombre de usuario incorrecto

- 4)-1.El sistema notifica al vecino/usuario que el nombre de usuario es incorrecto.
- 4)-2.El sistema vuelve al paso 2) del flujo básico de eventos.

Curso alternativo II - Ingreso de contraseña incorrecto

- 4)-1.El sistema notifica al vecino/usuario que la contraseña es incorrecta.
- 4)-2.El sistema vuelve al paso 2) del flujo basico de eventos.

## 13. Key Scenarios

El vecino Juan Perez quiere loguearse en la aplicacion.

El sistema pide que se ingrese un nombre de usuario y una contraseña.

El vecino Juan Perez ingresa su usuario JPerez84 y su contraseña patito12.

El sistema verifica que los campos ingresados sean correctos.

Como todos los campos son correctos, el sistema loguea al usuario en la aplicacion.

El vecino Juan Perez quiere loguearse en la aplicacion.

El sistema pide que se ingrese un nombre de usuario y una contraseña.

El vecino Juan Perez ingresa su usuario WatcherOnTheWall y su contraseña patito12.

El sistema verifica que los campos ingresados sean correctos.

Como la combinacion de nombre de usuario y contraseña es incorrecta, el sistema los vuelve a pedir.

El vecino Juan Perez quiere loguearse en la aplicacion.

El sistema pide que se ingrese un nombre de usuario y una contraseña.

El vecino Juan Perez ingresa su usuario JPerez84 y su contraseña #syrioive.

El sistema verifica que los campos ingresados sean correctos.

Como la combinacion de nombre de usuario y contraseña es incorrecta, el sistema los vuelve a pedir.

- 14.    **Preconditions**
- 15.    **Postconditions**
- 16.    **Extension Points**
- 17.    **Special Requirements**
- 18.    **Additional Information**



# Use-Case Specification: Registrar producto

## Brief Description

Este caso de uso detalla el proceso por el cual un vecino registra un producto en el sistema.

## Basic Flow of Events.

- 1) El caso de uso comienza cuando el vecino quiere registrar un producto en el sistema.
- 2) El sistema solicita un escaneo o un ingreso manual del código de barra del producto a reciclar.
- 3) El vecino ingresa los códigos de barra.
- 4) Por cada código de producto ingresado
  - a) El sistema verifica que el código sea aceptado por el sistema.
  - b) El sistema solicita al vecino el ingreso de la cantidad de unidades de producto a reciclar.
  - c) El vecino ingresa la cantidad de unidades.
  - d) El sistema verifica que la cantidad ingresada sea válida.
  - e) El sistema registra el producto y su cantidad en la base de datos.
  - f) El sistema actualiza las estadísticas de reciclaje del vecino.
- fin iteracion.
- 5) [INCLUDE] Consultar estadísticas
- 6) El caso de uso finaliza.

## Alternative Flows

Curso alternativo I - Ingreso de un código de barras incorrecto

- 4)a)-1.El sistema notifica al vecino/usuario que el código de barras es incorrecto.
- 4)a)-2.El sistema vuelve al paso 2) del flujo básico de eventos.

Curso alternativo II - Ingreso de un cantidad incorrecta

- 4)d)-1.El sistema notifica al vecino/usuario que la cantidad es incorrecta.
- 4)d)-2.El sistema vuelve al paso 4)b) del flujo básico de eventos.

## Key Scenarios

El vecino Jaimie Lannister quiere registrar un productor en el sistema.  
El sistema pide el ingreso de un código de barras.  
Jaimie Lannister ingresa el código 0800-GOLD3N-L10N-09X03.  
El sistema verifica que el código sea correcto.  
Como es el código para un cuchillo descartable de plástico, el sistema pide el ingreso de una cantidad.  
Jaimie Lannister ingresa el número 27.  
El sistema verifica que la cantidad sea correcta.  
Como lo es, el sistema registra el producto y su cantidad en la base de datos.  
El sistema actualiza las estadísticas de Jaimie Lannister.  
El sistema le muestra a Jaimie Lannister sus estadísticas.

---

## JJFMM (grupo n°12)

---

El vecino Jaimie Lannister quiere registrar un productor en el sistema.  
El sistema pide el ingreso de un código de barras.  
Jaimie Lannister ingresa el código 0800-GOLD3N-L10N-09X03.  
El sistema verifica que el código sea correcto.  
Como es el código para un cuchillo descartable de plástico, el sistema pide el ingreso de una cantidad.  
Jaimie Lannister ingresa el número 101.  
El sistema verifica que la cantidad sea correcta.  
Como no lo es, el sistema vuelve a pedir el ingreso de una cantidad.  
Esto se repite hasta que la cantidad sea correcta.

Jaimie Lannister ingresa el código ST4RKS-AR3-B4D.  
El sistema verifica que el código sea correcto.  
Como el código es para una banana (producto no aceptado por el sistema), el sistema pide nuevamente un código de barras.  
Esto se repite hasta que el código sea correcto.

### Preconditions

### Postconditions

### Extension Points

*EXTENDER CONSULTAR ESTADISTICAS*

### Special Requirements

- a. El usuario debe estar logueado.
- b. La cantidad debe ser un integer entre 1 y 99.

### Additional Information

## **Use-Case Specification: Consultar Estadísticas**

**19. Brief Description**

En este caso de uso se detalla el proceso por el cual las estadísticas son consultadas por el usuario.

**20. Basic Flow of Events**

- 1) El usuario quiere

**21. Alternative Flows**

**22. Key Scenarios**

**23. Preconditions**

**24. Postconditions**

**25. Extension Points**

**26. Special Requirements**

**27. Additional Information**