

PAC Actividad de desarrollo (UF2)

Maximo Martín Ramos - Diseño de Interfaces Web (M09-DAW)

Para hacer el desplegable primero he utilizado un elemento **div**, un atributo **class** y el valor “*container*”. Luego un elemento **label** con atributo **for** para seleccionar un número de plantas. También he añadido un **select** con el atributo **id** “*numeroPlantas*”. Para terminar, para cada atributo **option**, un atributo **value** y valores del 1 al 6 para cada una de las plantas.

Para las plantas y sus posiciones he utilizado un bucle for que se encarga de crear elementos de imagen () para cada planta en base al número de plantas seleccionadas:

```
13
14     for (var i = 1; i <= numeroPlantas; i++) {
15         var imgSrc = 'img/planta_' + i + '.jpg';
16         var imgElement = $('<img>').attr('src', imgSrc).attr('alt', 'Planta ' + i); // Mostrar las imágenes
17
18
19         imgElement.css('position', 'relative');
20         imgElement.css('top', '0');
21
22         $('#plantas').append(imgElement);
23     }
24 }
```

En el **css** he utilizado el elemento **#plantas img** y en el **margin-right** le he puesto “20px” para la separación de las plantas.

He creado un elemento **div** con atributo **id** y valor “*techo*” para indicar un valor fijando como tope del invernadero, en el **css** lo he estilado de esta forma:

```
41
42     #techo {
43         background-color: rgb(10, 99, 187);
44         height: 10px;
45         width: 700px;
46         position: absolute;
47         top: 220px;
48         left: 50%;
49         transform: translateX(-50%);
50     }
51
```

```

43
44 function animarPlantas() {
45     animating = true;
46     var alturaTecho = $('#techo').position().top;
47
48     $('#plantas img').each(function () {
49         var crecimiento = Math.floor(Math.random() * 10) + 1;
50         $(this).animate({top: '-=' + crecimiento * 22 + 'px'}, 1250, function () { // Para
51             animating = false; // a ci
52             verificarFavorita($(this));
53         });
54     });
55 }
56

```

Animating = true; indica que la animación está en curso.

Var alturaTecho = \$('#techo').position().top; para determininal la altura máxima a la que deben crecer las plantas.

\$('#plantas img').each(function: inicia un bucle de jQuery que recorre cada imagen dentro del contenedor con ID 'plantas'.

Var crecimiento = Math.floor(Math.random() * 10) + 1; Genera un valor aleatorio entre el 1 y el 10 que representa el crecimiento vertical de cada planta.

\$(this).animate({ top: '-=' + crecimiento * 22 + 'px'}, 1250, function: utiliza el método .animate para animar el cambio de posición vertical de cada planta. Crecimiento * 22, para ajustar la velocidad y el recorrido de crecimiento.

Animating = false; para indicar que el crecimiento de las plantas ha terminado.

VerificarFavorita\$(this), alturaTecho); para verificar si la planta ha alcanzado el techo y mostrar un mensaje si es así.

Para iniciar y restablecer el crecimiento de las plantas he creado dos elementos **button**.

```

26 $('#iniciarBtn').click(function () {
27     if (!animating && !techoAlcanzado) {
28         animarPlantas();
29         $('#iniciarBtn').hide(); // Ocultar el botón "Iniciar"
30         $('#replantarBtn').show(); // Mostrar el botón "Replantar"
31     }
32 });
33
34 $('#replantarBtn').click(function () {
35     if (!animating) {
36         // Reiniciar la posición de las plantas
37         reiniciarPlantas();
38         techoAlcanzado = false;
39         $('#replantarBtn').hide(); // Ocultar el botón "Replantar"
40         $('#iniciarBtn').show(); // Mostrar el botón "Iniciar"
41     }
42 });
43

```

Estas funciones controlan el flujo de la aplicación al *iniciar* y *replantar*, gestionando la visibilidad de los botones y llamando a las funciones correspondientes para animar o reiniciar las plantas.