

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _	«Информатика и системы управления»	
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»	

Отчёт

по лабораторной работе № 7

Название: _	Поиск слов по словарю		
Дисциплина:	Анализ алгоритмов		
Студент	ИУ7-55Б		М.А. Козлов
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
_			
Преподователь			Л.Л. Волкова
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Содержание

Введ	дение	
1	Анали	тический раздел
	1.1	Алгоритм полного перебора
	1.2	Алгоритм двоичного поиска
	1.3	Алгоритм поиска по сегментам
2	Конст	укторский раздел
	2.1	Разработка алгоритмов
	2.2	Требования к функциональности ПО
	2.3	Тестирование
3	Техно.	логический раздел
	3.1	Средства реализации
	3.2	Листинг программы
	3.3	Тестирование
4 3	Экспер	иментальный раздел
	4.1	Сравнительный анализ на основе замеров времени работы алгоритмов 12
	4.2	Статистический анализ замеров
	4.3	Вывод
Зака	лючені	ие
Спи	сок и	спользованных источников

Введение

Словарь — книга или любой другой источник, информация в котором упорядочена с помощью разбивки на небольшие статьи, отсортированные по названию или тематике. Различают энциклопедические и лингвистические словари. С развитием компьютерной техники всё большее распространение получают электронные словари и онлайн-словари. Первым русским словарём принято считать Азбуковник, помещённый в списке Кормчей книги 1282 года и содержащий 174 слова. Задача состоит в поиске слов из словаря в случайных данных любого размера(напр. в файле). Поскольку словарь меняется редко, то можно его подготовить (напр. отсортировать, создать дерево итд). Это зависит от алгоритма поиска, который будет использован.

Целью данной лабораторной работы является реализация алгоритмов поиска слов в словаре и исследование их трудоемкости.

Задачи данной лабораторной работы:

- 1) описать алгоритм полного перебора;
- 2) описать алгоритм двоичного поиска;
- 3) описать алгоритм поиска слов по сегментам;
- 4) реализовать 3 алгоритма поиска по словарю;
- 5) провести замеры времени работы алгоритмов.

1 Аналитический раздел

В данном разделе будут рассмотрены алгоритмы поиска слов в слове.

1.1 Алгоритм полного перебора

Алгоритм полного перебора — это алгоритм разрешения математических задач, который можно отнести к классу способов нахождения решения рассмотрением всех возможных вариантов. Полный перебор (или метод «грубой силы», англ. brute force) — метод решения математических задач. Относится к классу методов поиска решения исчерпыванием всевозможных вариантов. Сложность полного перебора зависит от количества всех возможных решений задачи. Если пространство решений очень велико, то полный перебор может не дать результатов в течение нескольких лет или даже столетий.

В данном случае следует перебирать слова в словаре, пока не встретится нужное слово, следовательно, время работы оценивается как O(n).

1.2 Алгоритм двоичного поиска

Целочисленный двоичный поиск (бинарный поиск) (англ. binary search) – алгоритм поиска объекта по заданному признаку в множестве объектов, упорядоченных по тому же самому признаку, работающий за логарифмическое время.

Принцип двоичный поиска заключается в том, что на каждом шаге множество объектов делится на две части и в работе остаётся та часть множества, где может находится искомый объект. В зависимости от постановки задачи, процесс может остановливается, когда получен первый или же последний индекс вхождения элемента. Последнее условие – это левосторонний-правосторонний двоичный поиск.

1.3 Алгоритм поиска по сегментам

Суть данного алгоритма заключается в том, что необходимо разбить словарь на сегменты. Каждый сегмент определяет первую букву слов, которые находятся в нем. Для того, чтобы найти слово в таком словаре необходимо определить сегмент, где может находиться слово, а после произвести поиск в данном сегменте.

2 Констукторский раздел

В данном разделе будут рассмотрены схемы алгоритмов, требования к функциональности ПО, и опредены способы тестирования.

2.1 Разработка алгоритмов

Ниже будут представлены схемы алгоритмов поиска:

- 1) алгоритм поиска полным перебором (рисунок 2.1);
- 2) алгоритм двоичного поиска (рисунок 2.2);
- 3) алгоритм поиска по сегментам (рисунок 2.3).

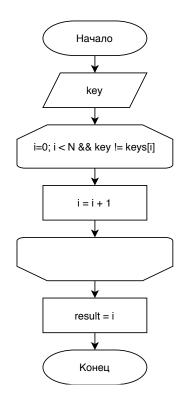


Рисунок 2.1 — Схема алгоритма поиска полным перебором

2.2 Требования к функциональности ПО

В данной работе требуется обеспечить следующую минимальную функциональность консольного приложения:

- 1) загрузка словаря из текстового файла;
- 2) вывод замеров времени работы каждого из алгоритмов в текстовый файл.

2.3 Тестирование

Тестирование ПО будет проводиться методом чёрного ящика. Необходимо проверить работу системы на случаях, когда словарь является пустым, содержит один и более элементов.

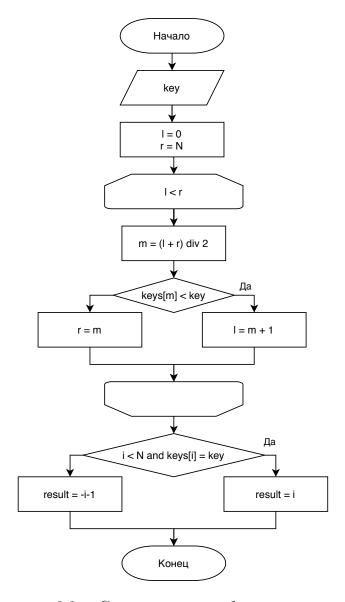


Рисунок 2.2 — Схема алгоритма бинарного поиска

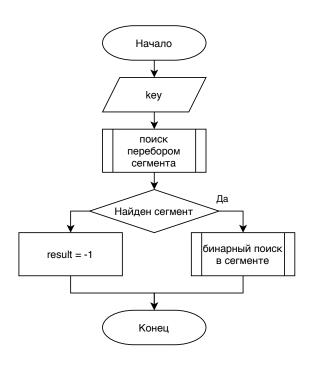


Рисунок 2.3 — Схема алгоритма поиска по сегментам

3 Технологический раздел

В данном разделе будут выбраны средства реализации ПО и представлен листинг кода.

3.1 Средства реализации

В данной работе используется язык программирования python [1], так как он позволяет написать программу в относительно малый срок. В качестве среды разработки использовался Jupyter Notebook [2].

Для замера процессорного времени была использована функция process_time модуля time. [3] Она возвращает значение в долях секунды суммы системного и пользовательского процессорного времени текущего процесса и не включает время, прошедшее во время сна.

3.2 Листинг программы

Ниже представлены листинги кода алгоритмов поиска слова в словаре:

- 1) полным перебором (листинг 3.1);
- 2) бинарным поиском (листинг 3.2);
- 3) поиском по сегментам (листинг 3.3).

Листинг 3.1 — Реализация алгоритма поиска слов в словаре полным перебором

```
class BruteForceDictionary:
 1
 2
        "Словарь с поиском ключа перебором"
        def __init__(self):
 3
            self.data = []
 4
 5
 6
       def keys(self):
            return list(self.__iter__())
 7
 8
       def __getitem__(self , key : str) -> int:
9
            i = self. get index key(key)
10
            if i > -1:
11
                return self.data[i][1]
12
            return None
13
14
       def setitem (self, key: str, value: int):
15
            i = self.__get_index_key(key)
16
            if i < 0:
17
                self.data.append((key, value))
18
19
            else:
                self.data[i] = (key, value)
20
21
       def contains (self, key: str):
22
            return self. get index key(key) > -1
23
24
```

```
def __iter__(self):
25
26
            return iter (map(lambda pair: pair[0], self.data))
27
28
        def __get_index_key(self, key: str) -> int:
29
            i = 0
30
            for i, pair in enumerate (self.data):
                if pair[0] = key:
31
32
                    return i
33
            return\ -i\ -\ 1
```

Листинг 3.2 — Реализация алгоритма двоичного поиска слова в словаре

```
class BinarySearchDictionary:
1
 2
        "Словарь с двоичным поиском ключа"
 3
        def __iinit__(self):
            self.data = []
 4
            self.n = 0
 5
 6
7
        def keys (self):
            return list(self.__iter__())
8
9
        def __getitem__(self, key : str) -> int:
10
            i = self.__get_index_key(key)
11
            if i >= 0:
12
13
                return self.data[i][1]
14
            return None
15
16
        def __setitem__(self, key: str, value: int):
            i = self.\__get_index_key(key)
17
            if i < 0:
18
                self.data.insert(-i-1, (key, value))
19
                self.n += 1
20
21
            else:
22
                self.data[i] = (key, value)
23
24
        def __contains__(self , key: str):
            return self. get index key(key) >= 0
25
26
        def __iter__(self):
27
            return iter (map(lambda pair: pair [0], self.data))
28
29
30
        def __get_index_key(self, key: str) -> int:
31
            left = 0
            right = self.n
32
33
            while left < right:
34
                mid = (left + right) // 2
35
```

```
36
                 if self.data[mid][0] < key:</pre>
                      left = mid + 1
37
                 else:
38
39
                      right = mid
             if left < self.n and self.data[left][0] == key:
40
41
                 return left
42
             else:
43
                 return - left - 1
```

Листинг 3.3 — Реализация алгоритма поиска слова в словаре по сегментам

```
class SegmentSearchDictionary:
 1
 2
        "Словарь с поиском ключа по сегментам"
        def __init__(self):
 3
 4
            self.segments = BruteForceDictionary()
 5
 6
        def sort_segments(self, chars):
 7
            def cmp(key):
                i = 0
 8
9
                for i, char in enumerate(chars):
10
                    if char = key[0]:
                         return i
11
12
                return i + 1
13
            self.segments.data.sort(key=cmp)
14
15
16
        def __getitem__(self , key : str) -> str:
17
            segment = self.segments[key[0]]
            if segment:
18
19
                return segment [key]
20
            return None
21
        def setitem (self, key: str, value: str):
22
23
            segment = self.segments[key[0]]
24
25
            if not segment:
                segment = BinarySearchDictionary()
26
                self.segments[key[0]] = segment
27
            segment [key] = value
28
29
        def __contains__(self, key: str):
30
31
            seg = self.segments[key[0]]
32
            if seg:
33
                return seg [key]
            else:
34
                return False
35
36
```

3.3 Тестирование

В таблице 3.1 отображён возможный набор тестов для тестирования методом чёрного ящика, результаты которого, представленные на рисунке 3.1, подтверждают прохождение программы перечисленных тестов.

	Таблица 3.1 —	Тесты для	проверки	корректности	программы
--	---------------	-----------	----------	--------------	-----------

Словарь	Слово	Ожидаемый результат
{ }	1	Не найдено
{'1': 2}	1	2
{'2': 1, '1': 2}	1	2
{'2': 1, '1': 2}	3	Не найдено

```
bruteForceDictionary = { } word: 1 value: Не найдено binarySearchDictionary = { } word: 1 value: Не найдено segmentSearchDictionary = { } word: 1 value: Не найдено bruteForceDictionary = {'1': 2 } word: 1 value: 2 binarySearchDictionary = {'1': 2 } word: 1 value: 2 segmentSearchDictionary = {'1': 2 } word: 1 value: 2 bruteForceDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 1 value: 2 binarySearchDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 1 value: 2 segmentSearchDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 1 value: 2 segmentSearchDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 3 value: Не найдено binarySearchDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 3 value: Не найдено segmentSearchDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 3 value: Не найдено segmentSearchDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 3 value: Не найдено segmentSearchDictionary = {'2':1, '1': 2 } word: 3 value: Не найдено
```

Рисунок 3.1 — Результаты тестирования алгоритмов.

4 Экспериментальный раздел

В данном разделе будут проведены эксперименты для проведения сравнительного анализа трёх алгоритмов по затрачиваемому процессорному времени в зависимости от индекса слова в словаре. Тестирование проводилось на сервере под управлением Ubuntu Linux (64-bit) с 1 Гб оперативной памяти.

4.1 Сравнительный анализ на основе замеров времени работы алгоритмов

В рамках данного проекта были проведёны эксперименты по замеру времени работы алгоритмов поиска слова в словаре:

- 1) полным перебором (график 4.1);
- 2) двоичным поиском (график 4.2);
- 3) поиском по сегментам (график 4.3).

В качестве словаря используется толковый словарь В. Даля Изд. "Цитадель г. Москва, 1998 г. Всего в нём 2264828 слов, из которых 368274 являются уникальными. Тестирование проводилось на уникальных словах с добавлением несуществующего.

4.2 Статистический анализ замеров

По графику 4.1 видно, что преимущественно время поиска линейно, но возможны случайные увеличения времени поиска в связи с выполнением сервером других процессов. В худших случаях алгоритму требуется 42 секунды на поиск последего из 368274 слов или же несуществующего.

На рисунке 4.4 приведён график плотности распределения времени поиска слова в словаре. В среднем бинарному поиску требуется 0.03577 секунд со среднеквадратичным отклонением в 0.02748 секунд. В то время как алгоритму поиска по сегментам необходимо 0.03097 со среднеквадратичным отклонением в 0.0194 секунд. Такой малый разброс значенией вызван распределением слов по первым буквам в словаре по сегментам (график 4.5). Из-за этого время поиска остаётся примерно одинаковым.

4.3 Вывод

В ходе экспериментов по замеру времени работы было установлено, что самым эффективным и стабильным является поиск по сегментам. Самым долгим является алгоритм полного перебора. Его время возрастает каждый раз из-за того, что слова находятся дальше в словаре, а каждый раз поиск начинается с самого начала. По графикам алгоритма бинарного поиска и поиска по сегментам можно увидеть нормальное распределение времени поиска слова в словаре. На данных тестовых данных

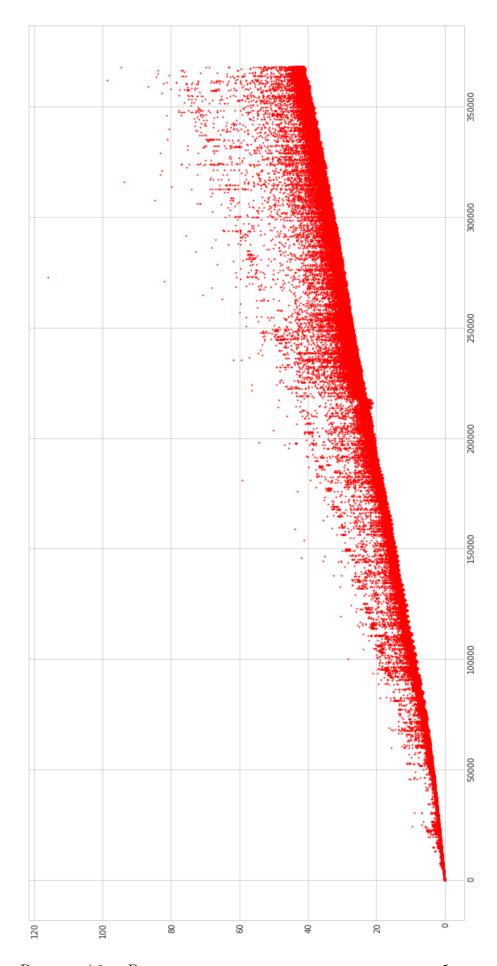


Рисунок 4.1 — Время поиска слова в словаре полным перебором

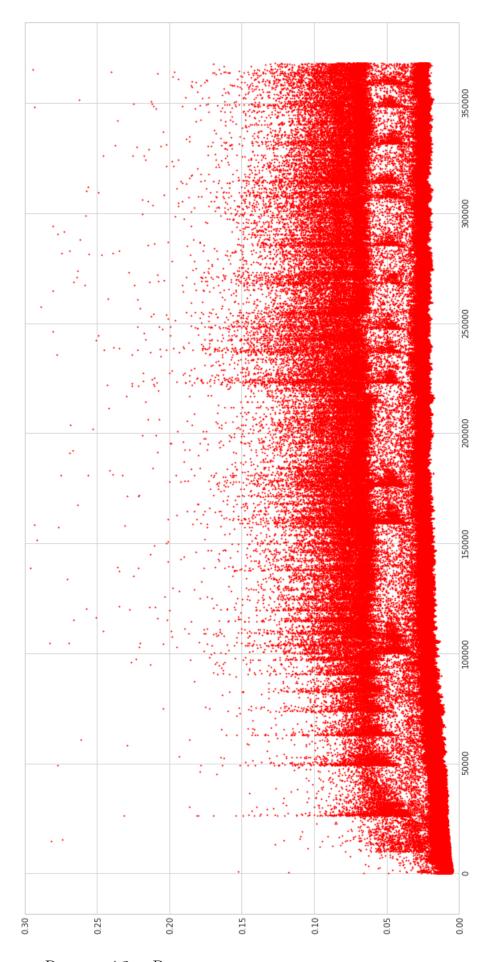


Рисунок 4.2 — Время двоичного поиска слова в словаре

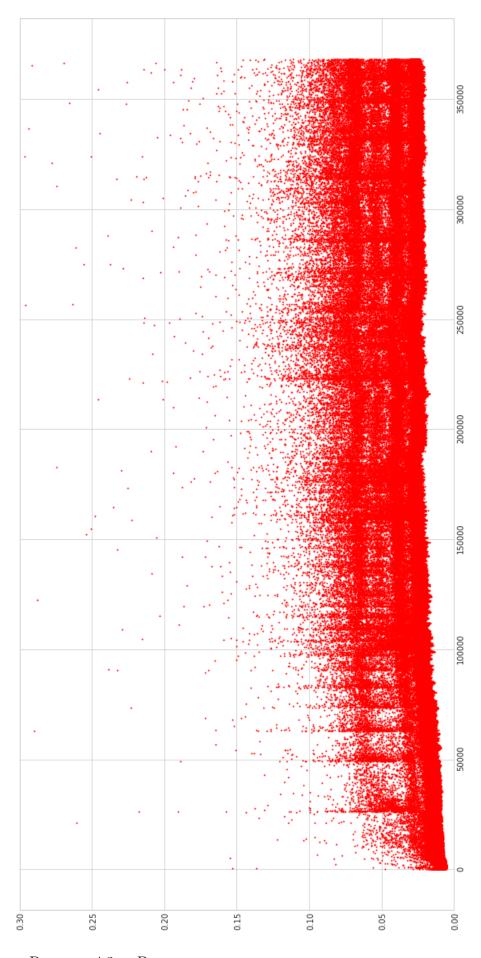


Рисунок 4.3 — Время поиска слова по сегментам в словаре

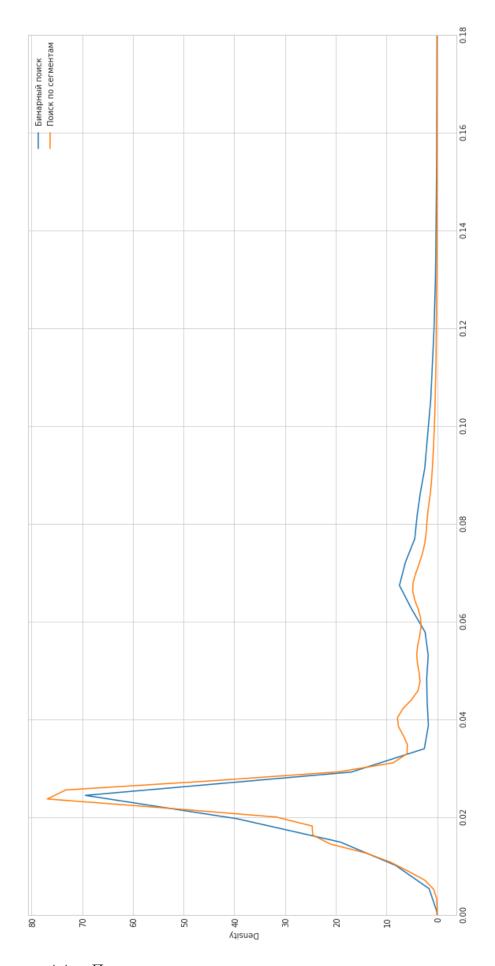


Рисунок 4.4 — Плотности распределения времени поиска слова в словаре

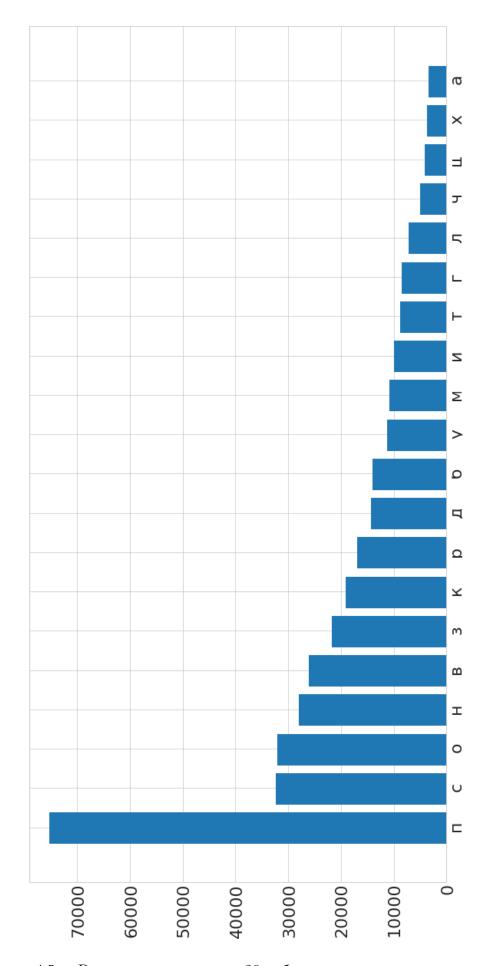


Рисунок 4.5 — Распределение первых 20ти букв слов в словаре по сегментам

Заключение

В ходе выполнения данной лабораторной работы были изучены три алгоритмы поиска по словарю. Были описаны все алгоритмы и реализованы. Также были изучены способы организации слов в словарях:

- 1) неотсортированный формат;
- 2) отсортированный формат;
- 3) неотсортированными сегментами с отсортированными словами.

В ходе экспериментов по замеру времени работы по толковому словарю В. Даля с 368274 уникальными словами было установлено, что в худших случаях алгоритму полного перебора требуется 42 секунды на поиск последего слова или же несуществующего, что очень долго. Среднее время бинарного поиска и поиска по сегментам примерно совпадает, но распределение первых букв в данном словаре позволило улучшить среднее время поиска приблизительно в два раза.

Список использованных источников

- 1. Python. // [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.python.org/, (дата обращения: 01.10.2020).
- 2. Notebook, Jupyter. // [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://jupyter.org/, (дата обращения: 01.10.2020).
- 3. Process time. // [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://docs-python.ru/standart-library/modul-time-python/funktsija-process-time-modulja-time, (дата обращения: 01.10.2020).