СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДАЮ

Сторона ЗАКАЗЧИКА

Сторона ИСПОЛНИТЕЛЯ

Профессор кафедры ИАНИ ННГУ, д.ф.-м.н.

Профессор кафедры ИАНИ ННУ У д.т.н.

Л.Г. Афраймович Н.В. Старост « 2 » спреля 2019 г. « 12 » спрем 2019 г.

Н.В. Старостин

Пояснительная записка № 1

«Требования к формату входных и выходных данных»

Этап 1. Уточнение требований к входным и выходным данным. Разработка формата входных данных

НИР «Разработка и реализация программного обеспечения планирования графика спортивных мероприятий»

(Шифр ПО «График»)

Ответственный исполнитель

Оглавление

1 Входные данные	3
1.1 Файл исходных данных задачи	
1.2 Файл конфигурации системы	
2 Выходные данные	
2.1 Решение	
2.2 Лог-файл	
Список используемых источников	7

1 Входные данные

Исходные данные поступают в систему в формате .xml и представляют собой файл исходных данных задачи и файл конфигурации.

1.1 Файл исходных данных задачи

Райл исходных данных задачи должен содержать следующую информацию:
информация о чемпионате:
— дата начала;
— дата окончания;
— список игровых дней;
— список нежелательных дней для игр;
 количество игр между парой команд;
список команд. Для каждой команды должны быть указаны:
— название;
— бинарный признак лидирующей команды;
— список нежелательных слотов для игр;
информация о месте проведения чемпионата:
— название;
— минимальное возможное число игр в день;
— максимальное возможное число игр в день;
— множество временных слотов возможного проведения игр. Под временным
слотом понимается число от 0 до n. Каждое число соответствует
фиксированному суточному интервалу. Число п определяется максимальным
возможным числом игр в день.
труктура XML-документа исходных данных задачи представлена на Рисунке 1.
исхолных ланных привелён на Рисунке 2

 \mathbf{C}' Пример исходных данных приведён на Рисунке 2.

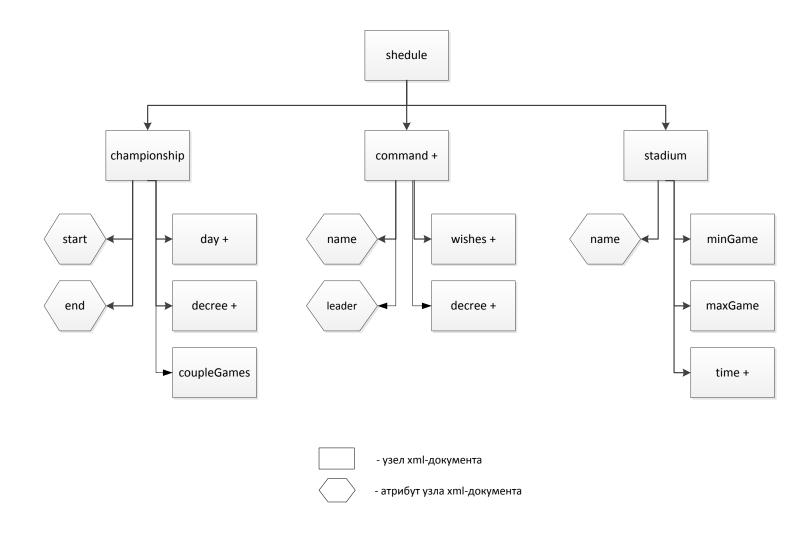


Рисунок 1. Структура XML-документа с исходными данными задачи

```
Input xsd 🗵 📒 Example input xml 🗵
        <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
        <shedule
  3
         xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchems-instance"
      xsi:noNamespaceSchemaLocation="Input.xsd">
  4
  5
           <championship start="2019-11-22" end="2020-06-22">
  6
               <day>1</day>
  7
               <day>5</day>
  8
               <coupleGames>2</coupleGames>
  9
               <decree>2019-04-05</decree>
 10
           </championship>
 11
 12
           <stadium name="ФОК Приокский">
 13
               <minGame>0</minGame>
 14
               <maxGame>4</maxGame>
 15
               <time>19:00</time>
 16
               <time>20:00</time>
 17
               <time>21:00</time>
 18
               <time>22:00</time>
 19
           </stadium>
 20
 21
           <command name ="Родина (Двержинск)" leader="1">
 22
               <wishes>1 20:00</wishes>
 23
               <wishes>1 21:00</wishes>
 24
               <wishes>5 20:00</wishes>
 25
               <wishes>5 21:00</wishes>
 26
           </command>
 27
 28
           <command name ="Главспорт" leader="0">
 29
           </command>
 30
 31
            <command name ="Радий" leader="1">
 32
             <wishes>5 21:00</wishes>
            </command>
 33
 34
            command name ="RoπHa ΦΦK" leader="1">
eXtensible length: 2 047 lines: 77 Ln: 73 Col: 37 Sel: 0 | 0
                                                                  Windows (CR LF) UTF-8
                                                                                               INS
```

Рисунок 2. Пример исходных данных

1.2 Файл конфигурации системы

Конфигурационный файл должен содержать настройки преобразования исходных данных задачи в программную модель, настройки проверки программной модели, настройки блока выбора алгоритма решения текущей задачи, выбор метрики для расчета. Структура XML-документа файла конфигурации представлена на Рисунке 3.

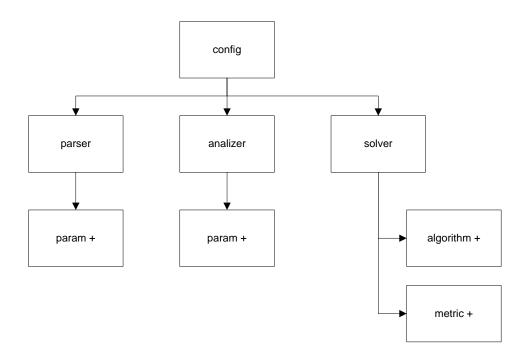


Рисунок 3. Структура XML-документа конфигурационного файла

2 Выходные данные

Выходными данными являются HTML-документ с решением поставленной задачи и txt-файл с протоколом работы системы.

2.1 Решение

HTML-документ с решением задачи должен содержать следующую информацию: расписание матчей в виде таблицы, в которой строки/столбцы соответствуют командам, а в каждой ячейке (кроме диагональных) отображается дата и временной слот игры команды строки с командой столбца. Пример решения задачи представлен на Рисунке 4.

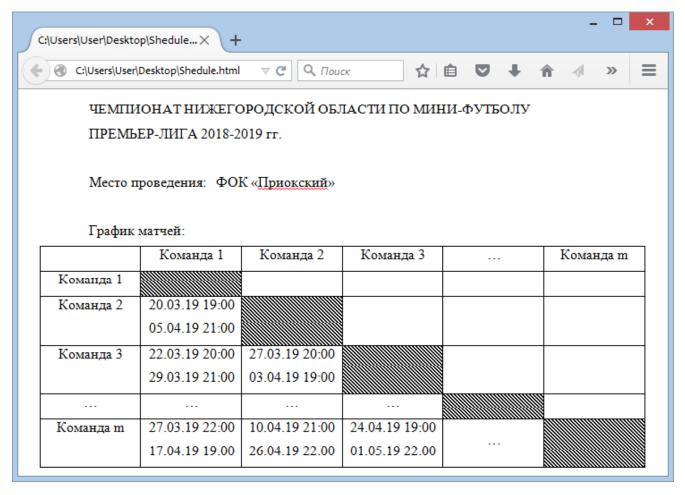


Рисунок 4. Пример HTML-страницы с расписанием

2.2 Лог-файл

Вместе с решением в качестве выходных данных система генерирует лог-файл (документ формата .txt), содержащий протокол работы системы, в котором должны отражаться:

- результат проверки исходных данных;
- данные о стратегии (алгоритме), использованной при построении расписания;
- результат работы алгоритма;
- в случае получения результата численные значения метрик, включая нарушения ограничений/требований команд.

Список используемых источников

1. Техническое задание на научно-исследовательскую работу «Разработка и реализация программного обеспечения планирования графика спортивных мероприятий» №1 от 02.04.2019 г. Нижний Новгород, 2019.