**JAVA**

- В JAVA есть главный класс OBJECT, а все остальные от него наследуются (OOP)

- Garbage Collection - в JAVA программеры не управляют памятью.

- Весь исходный код модульный, те разбиваю прогу на модули (классы)

а) 1 класс - 1 файл с расширением .java

- Все переменные называю с маленькой буквы, затем кемелкейс, затем инициализирую int i = 0; float b = 1.2;

- делаю массив из int, массив в java это объект.

int[] arr = new int[10];

- циклы for

int[] arr = {3,4,5,6};

for(int i=0; i<arr.length; i++){}

for(int elem: arr) {}

это одинаковые циклы

выход из цикла break

* Наследование от класса

public Class Car extends Super {}

- Внутри классов у переменных есть модификаторы доступа

**private** int id; - видно только в A

Пример:  
public class A {

Private int id;

}

A a = new A();

a.id //null

B extends A {}  
B.id //null  
  
**protected** – видно только в A, а также в производных классах

Public class A {

Protected int id = 123;

}

B extends A {} затем нужен метод который из B сможет вызвать id, а так он не будет работать B.id

**public** – видят все

**package** – по умолчанию (тоже что и protected, только из вне видят все классы в пакете)

Public, private, protected – тоже и для методов, а не только для переменных