

# Человеко-машинное взаимодействие

ЧМВ — это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

## Изученные темы:

- Дизайн. Ментальные модели
- Интерфейс пользователя
- Опыт пользователя. Опыт взаимодействия.
- Usability
- Типографика

## Готовые работы:

### 1. Презентация “Проблемы взаимодействия человека с окружающим миром”



## 2. Разработка интерфейса будущей программы с помощью “Figma”

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:  
4

Радиус:  
5

Посчитай

Отчет:

N = 4  
R = 5  
P = 40

---

## 3. Создание двух программ с помощью инструментов ООП

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:  
4

Радиус:  
2

Посчитай

Отчет:

N:=4  
R:=2  
P:=16

---

Z2

Файл Справка Выход

Сторона а:  
2

Сторона b:  
2

Сторона с:  
2

Посчитай

Отчет:

#### 4. Переработка одной из программ с изменением способа отображения информации

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:

Радиус:

Отчет:

N сторон	Радиус	Результат
4	2	16
4	2	16

#### 5. Ряд других работ, связанных с изучением различных инструментов

##### Итог

Изучение ЧМВ значительно увеличило знания о влиянии на восприятие человеком различных факторов, о которых мы не задумываемся. Появились навыки для создания приятного и удобного интерфейса. Умения уже пригодились в личной практике при разработке нескольких логопедических игр для детского сада. Практика показала необходимость совершенствовать навыки. Для улучшения потребуется больше практики, изучение более узких тем и анализ чужих интерфейсов.

ЧМВ-это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

Изучение ЧМВ значительно увеличило знания о влияние на восприятие человеком различных факторов, о которых мы не задумываемся. Появились навыки для создания приятного и удобного интерфейса. Умения уже пригодились в личной практике при разработке нескольких логопедических игр для детского сада.

Практика показала необходимость совершенствовать навыки. Для улучшения потребуете больше практики, изучение более узких тем и анализ чужих интерфейсов.

8

баллов из 10  
по шкале Главреда

5 предложений  
76 слов, 589 знаков

7 стоп-слов. Основные проблемы: необъективная оценка  
неопределенность личное местоимение обобщение



ЧМВ-это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

Изучение ЧМВ значительно увеличило знания о влияние на восприятие человеком различных факторов, о которых мы не задумываемся. Появились навыки для создания приятного и удобного интерфейса. Умения уже пригодились в личной практике при разработке нескольких логопедических игр для детского сада.

Практика показала необходимость совершенствовать навыки. Для улучшения потребуются больше практики, изучение более узких тем и анализ чужих интерфейсов.

**9,1**

балл из 10  
по шкале Главреда

5 предложений  
76 слов, 589 знаков

4 стоп-слова. Основные проблемы: причастие  
Страдательный залог Синтаксис