

Проектирование UX делится на:

- Уровень стратегии
- Уровень возможностей
- Уровень структуры
- Уровень компоновки
- Уровень поверхности

При выполнении задания 1 были пройдены:

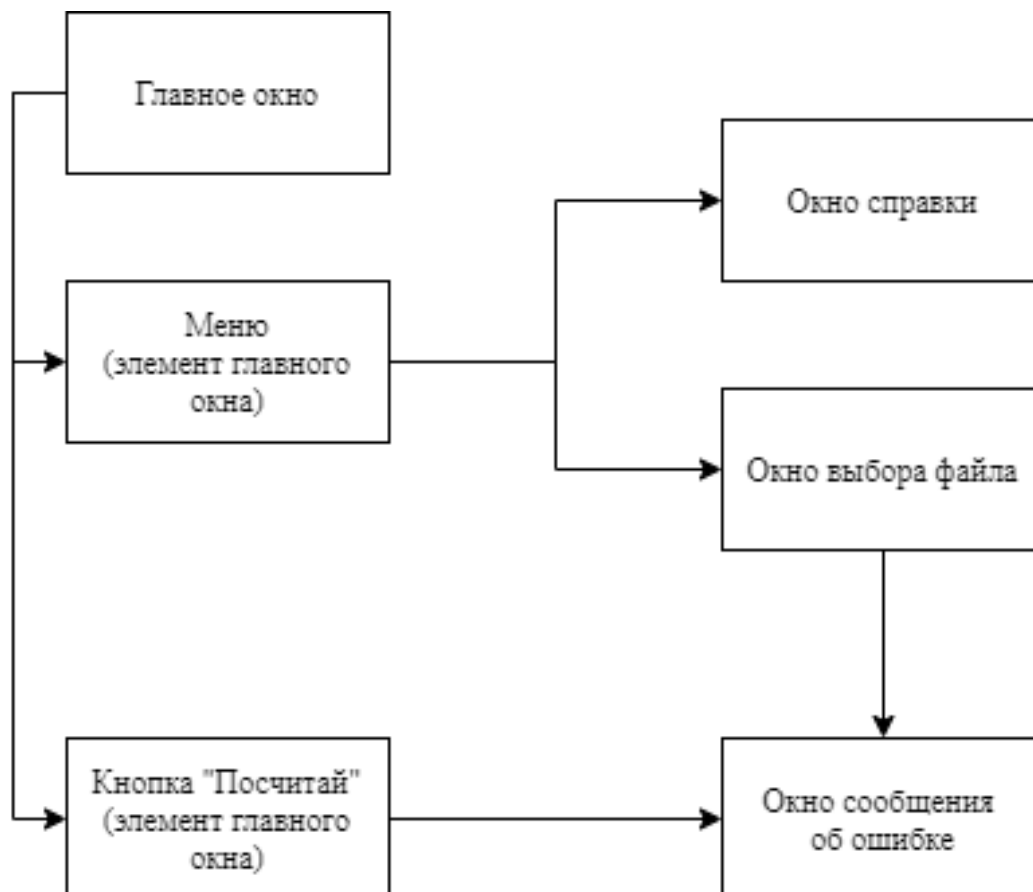
Уровень стратегии был опущен по причине того, что задание учебное.

Уровень возможностей - был определен список функций программы.

Уровень структуры - отдельного анализа и проработки не было, а необходимость взаимодействия с какими-либо элементами и возможность перехода от 1 элемента к другому определялись по ходу написания программы.

Уровень компоновки - отдельного анализа не было, а интерфейс собирался по ходу написания программы.

Уровень поверхности - отдельного анализа не было, а элементы, которые будет видеть пользователь, добавлялись по ходу написания программы.



<https://app.diagrams.net/#LUntitled%20Diagram.html>