

Человеко-машинное взаимодействие

ЧМВ-это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

Изученные темы:

- Дизайн. Ментальные модели
- Интерфейс пользователя
- Опыт пользователя. Опыт взаимодействия.
- Usability
- Типографика

Готовые работы:

1. Презентация “Проблемы взаимодействия человека с окружающим миром”



2. Разработка интерфейса будущей программы с помощью “Figma”

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:
4

Радиус:
5

Посчитай

Отчет:

N = 4
R = 5
P = 40

The mockup shows a simple application window with a menu bar (Файл, Справка, Выход). It has two input fields: 'Количество сторон:' with the value '4' and 'Радиус:' with the value '5'. A 'Посчитай' button is positioned below the inputs. A 'Отчет:' label is above a large gray rectangular area that displays the calculated values: 'N = 4', 'R = 5', and 'P = 40'.

3. Создание двух программ с помощью инструментов ООП

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:
4

Радиус:
2

Посчитай

Отчет:

N:=4
R:=2
P:=16

The screenshot shows a running version of the application. The input fields now contain '4' and '2'. The 'Посчитай' button is highlighted with a blue border. The report area shows the results: 'N:=4', 'R:=2', 'P:=16', followed by a dashed line.

Z2

Файл Справка Выход

Сторона а:
2

Сторона b:
2

Сторона с:
2

Посчитай

Отчет:

The screenshot shows a different application for calculating the perimeter of a triangle. It has three input fields labeled 'Сторона а:', 'Сторона b:', and 'Сторона с:', each containing the value '2'. A 'Посчитай' button is to the right of the second input field. Below the inputs is an empty 'Отчет:' label and a large empty rectangular area for the report.

4. Переработка одной из программ с изменением способа отображения информации

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:

Радиус:

Отчет:

N сторон	Радиус	Результат
4	2	16
4	2	16

5. Ряд других работ, связанных с изучением различных инструментов

Итог

Изучение ЧМВ значительно увеличило знания о влиянии на восприятие человеком различных факторов, о которых мы не задумываемся. Появились навыки для создания приятного и удобного интерфейса. Умения уже пригодились в личной практике при разработке нескольких логопедических игр для детского сада. Практика показала необходимость совершенствовать навыки. Для улучшения потребуется больше практики, изучение более узких тем и анализ чужих интерфейсов.

ЧМВ-это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

Изучение ЧМВ значительно увеличило знания о влияние на восприятие человеком различных факторов, о которых мы не задумываемся. Появились навыки для создания приятного и удобного интерфейса. Умения уже пригодились в личной практике при разработке нескольких логопедических игр для детского сада.

Практика показала необходимость совершенствовать навыки. Для улучшения потребуются больше практики, изучение более узких тем и анализ чужих интерфейсов.

8

баллов из 10
по шкале Главреда

5 предложений
76 слов, 589 знаков

7 стоп-слов. Основные проблемы: необъективная оценка
неопределенность личное местоимение обобщение