Человеко-машинное взаимодействие

ЧМВ-это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

Изученные темы:

- Дизайн. Ментальные модели
- Интерфейс пользователя
- Опыт пользователя. Опыт взаимодействия.
- Usability
- Типографика

Готовые работы:

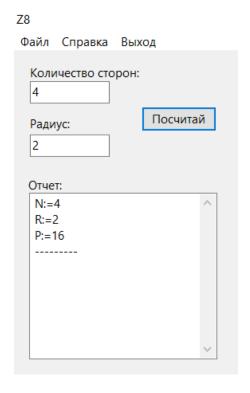
1. Презентация "Проблемы взаимодействия человека с окружающим миром"

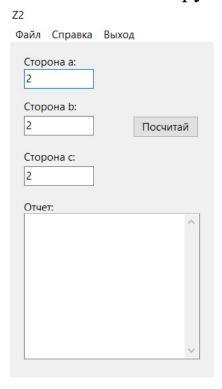


2. Разработка интерфейса будущей программы с помощью "Figma"

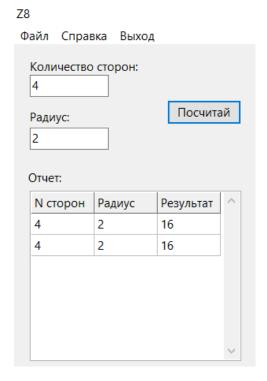


3. Создание двух программ с помощью инструментов ООП





4. Переработка одной из программ с изменением способа отображения информации



5. Ряд других работ, связанных с изучением различных инструментов

Итог

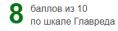
Изучение ЧМВ значительно увеличило знания о влияние на восприятие человеком различных факторов, о которых мы не задумываемся. Появились навыки для создания приятного и удобного интерфейса. Умения уже пригодились в личной практике при разработке нескольких логопедических игр для детского сада. Практика показала необходимость совершенствовать навыки. Для улучшения потребуется больше практики, изучение более узких тем и анализ чужих интерфейсов.

Читаемость

Чистота

<u>ЧМВ</u>-это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. <u>ЧМВ</u> дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

Изучение <u>ЧМВ</u> значительно увеличило знания о влияние на восприятие человеком различных факторов, о которых мы не задумываемся. Появились навыки для создания приятного и удобного интерфейса. Умения уже пригодились в личной практике при разработке нескольких логопедических игр для детского сада. Практика показала необходимость совершенствовать навыки. Для улучшения потребуется больше практики, изучение более узких тем и анализ чужих интерфейсов.



5 предложений 76 слов, 589 знаков 7 стоп-слов. Основные проблемы: необъективная оценка неопределенность личное местоимение обобщение