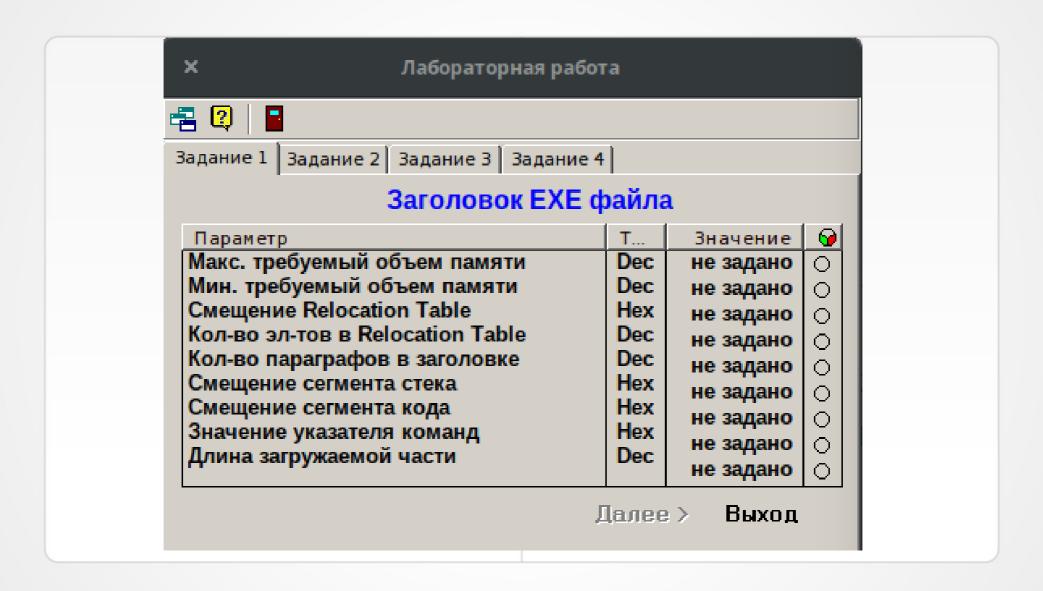
Разработка программы «Дизассемблирование команд»

Выполнил студент группы ИВТ-31 Седов Максим

Текущая реализация программы



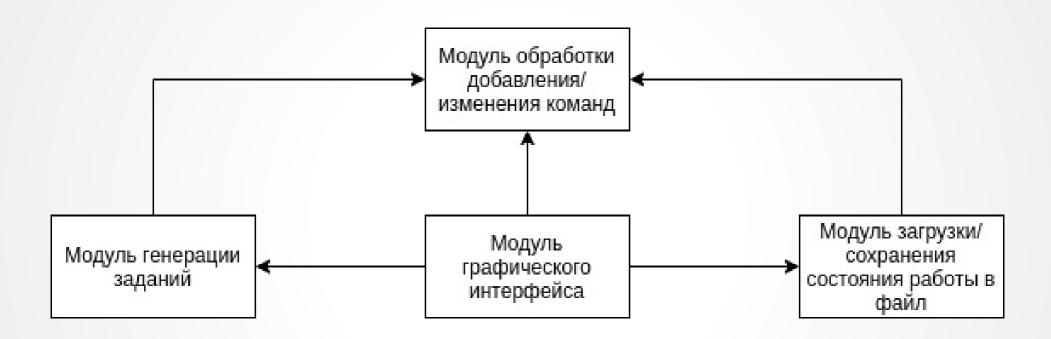
Недостатки

- •Приложение доступно только для ОС Windows
- •Нестабильность: в ходе выполнения лабораторной работы программы несколько раз аварийно завершалась
- •Ошибки при проверке пользовательских действий
- •Нечеткость графического интерфейса на дисплеях со сверхвысоким разрешением
- •Отсутствовала возможность сохранить прогресс выполнения в файл

Требования к программе

- •Возможность генерации заданий
- •Возможность загрузки и сохранения заданий в файл с сохранением прогресса
- •Возможность подсчета количества ошибок, сделанных в ходе выполнения заданий
- •Доступность для различных OC(Windows, Linux)

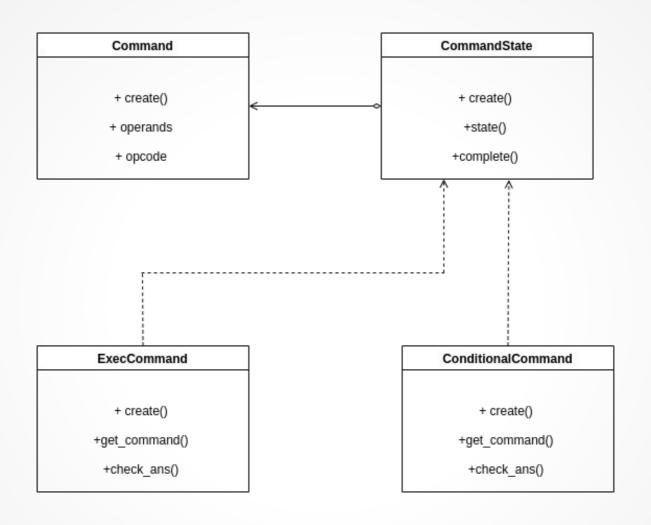
Модульная структура



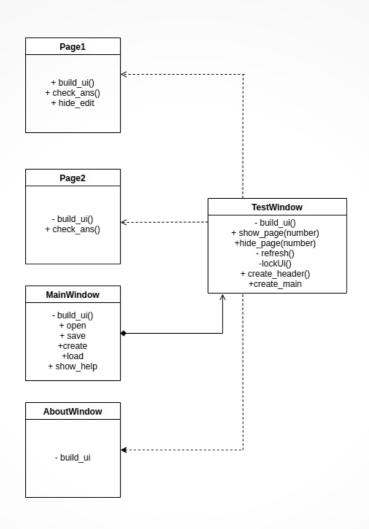
Алгоритмы функционирования

- Алгоритм генерации заданий
- Алгоритмы обработки команд
 - Создание новой команды
 - Изменение команды
 - Удаление команды
 - Перемещение команды

Диаграммы классов



Диаграммы классов



Используемые инструменты разработки



Пользовательский интерфейс

| , × _ Лабораторная ра | абота п | о СисПО | | |
|----------------------------------|---------|-----------|-------|---|
| | | | | |
| Заголовок Е | ХЕ фа | йла | | |
| Макс. требуемый объем памяти | Dec | Не задано | (| 0 |
| Мин. требуемый объем памяти | Dec | Не задано | (| 0 |
| Смещение Relocation Table | Hex | Не задано | (| 0 |
| Кол-во эл-тов в Relocation Table | Dec | Не задано | (| 0 |
| Кол-во параграфов в заголовке | Dec | Не задано | (| 0 |
| Смещение сегмента стека | Hex | Не задано | (| 0 |
| Смещение сегмента кода | Hex | Не задано | (| 0 |
| Значение указателя команд | Hex | Не задано | (| 0 |
| Длина загружаемой части | Dec | Не задано | (| 0 |
| | | Далее | Выход | |

| | | | | | | | | _ | | | | | | | | | |
|-------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|
| × _ Просмотр кода | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 00 | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 0A | 0B | 0C | 0D | 0E | 0F | ľ |
| 0000: | 4D | 5A | 59 | 00 | 03 | 00 | 01 | 00 | 20 | 00 | 00 | 00 | FF | FF | B9 | 00 | ı |
| 0010: | F5 | 01 | 00 | 00 | BB | 01 | 01 | 00 | 3E | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | FB | 50 | ı |
| 0020: | 6A | 72 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0030: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 35 | 01 | ı |
| 0040: | 01 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0050: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0060: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0070: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0080: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ŀ |
| 0090: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 00A0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 00B0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 00C0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 00D0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 00E0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 00F0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0100: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0110: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0120: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0130: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0140: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 0150: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 0160: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ı |
| 0170: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | Ī |

Дальнейшие варианты развития

- Разработка отдельной программы для генерации заданий
- Шифрование файлов задания при создании, сохранении
- Доработка и улучшение графического интерфейса