

PHASE 2 WEEK 2

DAY 1



План

- 1. Термины (API, REST)
- 2. REST принципы и REST API (RESTful API)
- 3. Инструменты работы с АРІ
- 4. Альтернативы подходу REST



RESTAP



Термины

API

application programming interface

программный интерфейс приложения



AP

interface

интерфейс



Интерфейс

Общая граница между компьютерными системами и правила её "перехода".



Интерфейсы между...

- супермаркетом и покупателем?
- рестораном и гостем?
- ноутбуком и пользователем?
- смартфоном и пользователем?





programming interface

программный интерфейс



Программный интерфейс

Набор способов программного взаимодействия.



"Программное взаимодействие"

Что это значит?

Взаимодействие, которое можно описать в виде программы.





application

приложение (прикладная программа)



Приложение (прикладная программа)

- программа для поручения компьютеру прикладных задач;
- выполняет практические задачи пользователя.





application programming interface

программный интерфейс приложения



Термины

REST

representational state transfer

передача репрезентативного состояния



REST

representational state

репрезентативное состояние



"Репрезентативное состояние"

Что это значит?

Набор свойств, которые **достаточно полно** описывают состояние в какой-то момент.



REST

state transfer

передача состояния



Передача состояния

Передача набора свойств, описывающих состояние программы.



REST — архитектурный стиль.

Используется для разработки API, работающих на основе протокола HTTP, где передача данных часто в JSON.



RESTAPI

API, построенные по принципам REST

Режим зануды:

Tакие API точнее называть RESTful API



Принципы REST архитектуры

- 1. Клиент и сервер разные части системы
- 2. Состояние клиента не хранится на сервере между запросами
- 3. Возможность кэширования ответов сервера
- 4. Единообразный интерфейс
- 5. Послойная система (клиенту неважно, общается ли с сервером напрямую)
- 6. Код по требованию (необязательно; расширяет возможности клиента)



REST !== HTTP методы

НТТР-методы (aka "НТТР-глаголы") используются на практике для **реализации** принципов единообразного интерфейса и возможности кэширования.



Сущность (ресурс)

- Множество чего-либо ИЛИ единственно возможный экземпляр
- Может содержать другие сущности / подмножества
- Определяется логикой вашей системы



Именование сущностей

Используйте существительные в нужном числе. Пример:

- users (множество пользователей)
- articles (множество статей)
- profile (профиль пользователя; если это единственный доступный профиль для пользователя)
- status (статус сервиса; если это единственный статус для этой системы)



HTTP-глаголы для обозначения действий

Например:

- GET получить сущность или множество
- POST создать ресурс
- PUT изменить существующий ресурс
- DELETE удалить ресурс



Пример №1

- GET /users
- POST /users
- PUT /users/8
- DELETE /users/8

получить список пользователей

создать нового пользователя

заменить данные пользователя с ID 8

удалить данные пользователя с ID 8



Идемпотентность (idempotence)

Свойство операции выдавать один и тот же результат при её повторе.

Примеры: умножение на единицу, нажатие на кнопку пешеходного перехода.



Идемпотентные НТТР-запросы

... если реализованы корректно.

GET — если ресурс не был изменён между запросами.

PUT — если ресурс существует.

DELETE — может быть реализован как идемпотентный.



POST-запрос не идемпотентный

... если реализован корректно.

Обработчик POST-запроса должен создавать новый экземпляр сущности при **каждом** запросе.

То есть, результат повторного выполнения разный.



Пример №2

- GET /articles
- GET /articles/latest
- GET /articles/3/comments
- POST /articles/3/comments
- PUT /articles/3/comments/5
- DELETE /articles/3/comments/5

получить список статей

получить одну последнюю статью

получить комментарии к статье с #3

создать новый комментарий к статье #3

заменить комментарий #5 в статье #3

удалить комментарий #5 в статье #3



Пример №3

- GET /status
- GET /movies
- POST /movies
- PUT /movies/:id
- DELETE /movies/:id
- POST /movies/:id/reviews

- GET /actors
- POST /actors
- PUT /actors/:id
- DELETE /actors/:id
- PUT /movies/:movield/actors/:actorld
- DELETE
 /movies/:movield/actors/:actorld



Параметр (parameter)

GET /movies/:id

Что в этом запросе — параметр?

Запросы с параметрами называются параметризованными (parameterized)



REST API

Любые API, построенные по принципам REST

Чаще всего такие API **реализованы** на основе HTTP



Инструменты

Упрощают разработку, тестирование, поддержку АРІ

... СОТНИ И ТЫСЯЧИ ИХ.



Postman — для тестирования, разработки и автоматического тестирования API.

https://www.postman.com/downloads/



Insomnia — для тестирования, разработки и автоматического тестирования API.

https://insomnia.rest/download



cURL — консольный инструмент.

https://curl.se/docs/



IDE — большая часть сред разработки имеет встроенный HTTP-клиент, либо пакеты расширений для работы с HTTP.



Swagger — инструмент для API-first разработки.

Методология API-first предполагает разработку документации API **до** работ по реализации API.

https://swagger.io/



Альтернативы

... не REST-ом единым



GraphQL — язык запросов по графам — множествам и их парным связям.

Запрашиваем только необходимое в формате, который хотим. В том числе из нескольких источников или сущностей.



RPC — вызов функций (процедур) на удалённом компьютере.

gRPC — протокол, подход к организации API. Не может быть реализован в HTTP 1.1, привязан к HTTP 2.



SOAP — широко использовался до создания REST.

Сейчас в основном используется в легаси-проектах.

