#### ead><bo 1">Hello entById( rt('Hell ocumer ppe' (til tton id="he utton 2 ript> ocument getElementById button') onclick = f 000 000 aci 📵 63937 000 0

#### PHASE 1

#### WEEK 1

## DAY 4



#### План

- 1. Строки (strings)
- 2. Регулярные выражения (regular expressions)



# Strings



## Строки

#### Строковые литералы

- "Это строка"
- 'Это тоже строка'



#### Специальные символы

#### Специальные символы и экранирование

- 'Можно переносить\пна новую строку'
- 'Использовать \'кавычки\"
- 'Шестнадцатеричные ASCII коды: \x20'
- 'Unicode-символы: \u2014' // номер Unicode-символа в hex



#### Шаблонные литералы

Создаются через обратные кавычки (backticks). В шаблонные строки можно вставлять JS-выражения.

```
const names = ['Олег', 'Анна', 'Майк'];

names.forEach((name) => {
  console.log(`Привет, ${name}`); // ← шаблонный литерал
});
```

Это также называется "интерполяция строк".



#### Индексы строки

Получение символа по индексу:

```
const str = 'Строка';
str[1]; // "т"
str.charAt(1); // "т"
str.charCodeAt(1); // 1090 - десятичный номер символа Юникода
```



#### Строки немутабельные

Нельзя изменить символ в строке:

```
const str = 'Строка';
str[1] = 'o';
// исходная строка НЕ изменится
```



#### Строки итерируемые

По ним можно пройтись циклом или spread-оператором:

```
const str = 'Строка';
const array = [...str];
console.log(array);
// [ 'C', 'т', 'p', 'o', 'к', 'a' ]
```



#### toLowerCase, toUpperCase (методы строки)

Создают новую строку на основе старой — но уже в одном регистре:

```
const str = 'Строка';
const lowerCaseStr = str.toLowerCase(); // "строка"
const upperCaseStr = str.toUpperCase(); // "СТРОКА"
```



#### indexOf, lastIndexOf (методы строки)

```
const str = 'Widget with id';
Meтод indexOf ищет первое совпадение
str.indexOf('id'); // 1
str.indexOf('id', 6); // 12 (поиск с 6-го индекса)
str.indexOf('foo'); // -1 (совпадений нет)
Meтод lastIndexOf ищет от конца строки к началу
str.lastIndexOf('id'); // 12
```



#### slice (метод строки)

```
const str = "Просто пример";
```

Метод slice возвращает все символы от стартового индекса.

```
const s1 = str.slice(7); // "пример"
```

Второй параметр — конечный индекс. Его значение не включается.

```
const s2 = str.slice(3, 6); // "cto"
```



## substring (метод строки)

```
const str = "Просто пример";
```

Метод substring очень похож на slice.

```
const s3 = str.substring(7);  // "пример"
const s4 = str.substring(3, 6); // "сто"
```



#### replace (метод строки)

```
const str = 'JavaScript такой такой простой';
```

Метод replace возвращает новую строку с заменой первого совпадения на шаблон.

```
const newStr = str.replace('такой', 'не');
// "JavaScript не такой простой"
```



#### replace (метод строки)

Если шаблон — регулярное выражение, то можно заменить **все** совпадения с помощью флага g (global)

```
str.replace(/такой/g, 'не'); // "JavaScript не не простой"
```



#### replaceAII (метод строки)

Заменяет все вхождения на предоставленный шаблон.

```
const word = 'Super Word, Word!'
const replaceWord = word.replaceAll('Word', 'World!')
console.log(replaceWord); // Super World!, World!!
```



#### split / join (метод строки / массива)

Метод split превращает строку в массив, разделяя её на части. Первым параметром в этот метод передаётся разделитель. Удобен, чтобы разделять текст на строки или на слова, либо чтобы вычленять из текста какие-то данные.

```
const text = 'It's a me, Mario!';
const words = text.split(' ');
console.log(words); // ["It's", "a", "me,", "Mario!"]
```

Meтод join противоположен split: превращает массив в строку, соединяя его элемент через переданный первым параметром разделитель.

```
const text = ["It's", "a", "me,", "Mario!"];
const words = text.split(' ');
console.log(words); // ["It's", "a", "me,", "Mario!"]
```



## RegEXP

Регулярные выражения



#### Регулярные выражения

У вас есть проблема.

Вы решили использовать регулярные выражения, чтобы её решить.

Теперь у вас две проблемы.

**Unknown Author** 



#### Создание

```
// через конструктор
const regexp1 = new RegExp('шаблон', 'флаги');

// литеральная запись (предпочтительнее)
const regexp2 = /шаблон/g;
```



#### search (метод строки)

Возвращает индекс первого совпадения в строке по регулярному выражению.

```
'Я люблю JavaScript!'.search(/лю/); // 2
```





Возвращает результат сопоставления строки с регулярным выражением.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/String/match



#### test (метод регулярного выражения)

Возвращает булевое значение, совпала ли строка с выражением.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/RegExp/test



#### Флаги (синтаксис регулярных выражений)

```
g (global)
```

Поиск всех совпадений, а не только первого.

```
i (case insensitive)
```

Регистр игнорируется — например, "А" и "а" считаются одним и тем же.

```
m (multi line)
```

Символы начала и конца строки (^, \$) работают с переносами на новую строку.

#### Полный список флагов:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Regular Expressions#advanced searching with flags



#### Наборы символов (синтаксис регулярных выражений)

```
[123] — вхождение любого символа из перечисленных
[0-9] — вхождение любого символа из диапазона
[^123] — всё, кроме указанных символов
```

```
Пример: /[взкд]ол/g // сработает на слова: вол, кол, дол, зол
```



## Наборы символов (синтаксис регулярных выражений)

```
. (точка) — любой символ
\d - [0-9] \D - [^0-9]
\w - [a-zA-Z0-9_] \W - [^a-zA-Z0-9_]
\s - [\t\n\v\f\r] \S - [^\t\n\v\f\r]
```



#### Экранирование (синтаксис регулярных выражений)

Синтаксис регулярных выражений использует специальные символы:

Если нужно найти эти символы как обычный текст, их надо экранировать через \.

- . специальный символ совпадает с любым текстовым символом
- \. обычный символ совпадает только с текстовой точкой



#### ОВТОРЕНИЯ (синтаксис регулярных выражений)

```
\{n\} — ровно n вхождений \{d\{3\} — срабатывает на 3 цифры подряд — то же самое, что и \{d\} \{d\} — от 2 до 4 вхождений \{d\} — 3 и более вхождения
```



## Повторения (синтаксис регулярных выражений)

```
+ минимум одно вхождение — {1,}
* любое количество вхождений — {0,}
? одно либо ноль вхождений — {0,1}
/ка*[пй]?от/g // сработает на: капот, кот, кайот
```



## раницы строки (синтаксис регулярных выражений)

```
^ — начало строки$ — конец строки/ \+7\d/ // найдёт 89+743
```

/**^**\**+7**\**d**/ // найдёт **+**75765

/\+7\d\$/ // найдёт 64+75

#### руппы, или (синтаксис регулярных выражений)

```
Группы обозначаются круглыми скобками ()
/(\kappa_0-)+/i // K_0-\kappa_0-\kappa_0-\kappa_0-\kappa_0-\kappa_0 , \kappa_0-\kappa_0-\kappa_0-\kappa_0
```

```
ИЛИ обозначается вертикальной линией
```

```
/Работать надо (плохо|хорошо)/g // Корректное использование групп + ИЛИ
/Работать надо хорошо плохо/g // Некорректное
```



#### Группы и replace (метод строки)

Если использовать регулярное выражение с группами в первом параметре метода строки replace, можно гибко управлять заменой текста.

Если использовать строку в качестве второго параметра, можно использовать запись '\$1', чтобы обратиться к первой группе регулярного выражения.

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/String/replace#specifying\_a\_string\_as\_a\_parameter



#### Группы и replace (метод строки)

Вторым параметром в метод replace можно передавать callback-функцию.

В параметрах этой callback-функции также можно получить доступ к группам из регулярного выражения.

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/String/replace#specifying a function as a parameter

