

PHASE 1 WEEK 3

DAY 3



План

- Sequelize CLI
- Модели
- Миграции
- Методы моделей





CLI (command line interface) — интерфейс командной строки.

Sequelize CLI — программа для работы с Sequelize ORM из терминала.

npm i sequelize-cli



npx sequelize-cli init

Можно использовать краткую запись:

npx sequelize init



Sequelize CLI создаёт 4 директории в корневой папке:

- config/
- models/
- migrations/
- seeders/



```
config/
config.json
Реквизиты подключения к БД — имя и пароль пользователя БД, назван
```

Реквизиты подключения к БД — имя и пароль пользователя БД, название базы, хост и порт, etc.

```
models/
index.js — само подключение к базе данных.
+ модели для работы с БД.
```



```
migrations/
Миграции для изменения структуры БД.
```

seeders/

Сидеры для начального заполнения данными.



.sequelizerc

Это специальный файл конфигурации, который должен находиться в корне папки с проектом. Он позволяет вам указывать различные параметры, которые вы обычно передаете в качестве аргументов в CLI.

Некоторые сценарии, в которых вы можете его использовать:

- вы хотите отменить заданные по умолчанию пути к migrations, models, seeders или config папке.
- вы хотите переименовать config.json во что-то другое, например database.json



Иодели



Модель

Класс с описанием таблицы в базе данных.

Экземпляры этого класса описывают записи в таблице.

Создать модель можно через Sequelize CLI командой: model:generate



Создание модели

Команда model:generate требует следующие флаги:

- --пате название модели.
- --attributes описание столбцов для таблицы.

ID прописывать не нужно — Sequelize CLI опишет его самостоятельно.



Создание модели

```
npx sequelize model:generate --name User --attributes
username:text,firstName:text
```

Эта команда создаст модель User с полями username и firstName.

Список типов данных Sequelize:

https://sequelize.org/v5/manual/data-types.html



Структура модели

```
class User extends Model { /* ... */ }
User.init()
     // атрибуты модели — каждый ключ описывает колонку в таблице
     username: DataTypes.TEXT,
     firstName: DataTypes.TEXT,
     // дополнительные опции модели
```



Структура модели

Созданную модель можно и порой нужно редактировать.

Чем точнее описаны ограничения (например, references, notNull, unique, etc.), тем лучше.

Список доступных настроек в документации по методу init: https://sequelize.org/master/class/lib/model.js~Model.html#static-method-init



Структура модели



Миграции



Миграции

Миграция — способ описать изменения в структуре БД.

Файл миграции содержит две функции:

- up
 Код для изменения структуры БД.
- down
 Код для возврата к предыдущей структуре до этих изменений.



Миграции

Sequelize CLI автоматически генерирует миграцию при создании модели и сохраняет её в папку migrations/

Важно!

Если вы редактировали модель после создания, необходимо продублировать эти изменения в файле миграции.



Применение миграций

Чтобы описанные в миграции изменения были выполнены, необходимо её применить — то есть, вызвать функцию up.

Команда db:migrate запустит все неприменённые миграции по очереди:

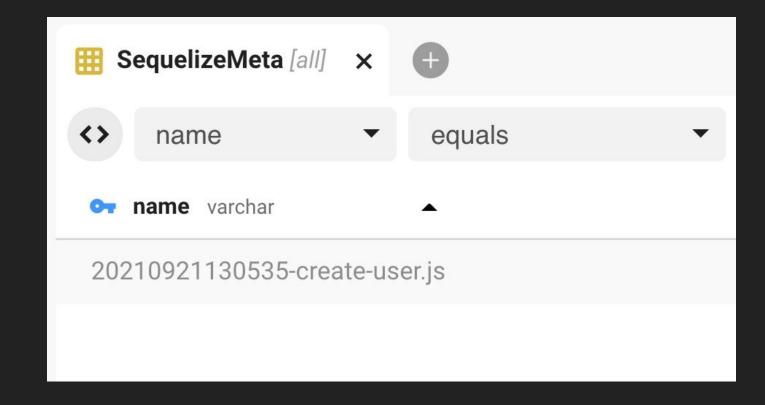
npx sequelize db:migrate



Применение миграций

Список уже применённых миграций можно проверить в таблице SequelizeMeta.

Эту таблицу Sequelize CLI создаёт автоматически.





Отмена миграций

Отмена миграции — это вызов функции down из файла миграции.

db:migrate:undo

Отменяет последнюю миграцию.

db:migrate:undo:all

Отменяет все миграции по очереди — от самой поздней к самой ранней.



Отмена миграций

Чтобы откатиться до конкретной миграции, можно использовать флаг --to и название этой миграции:

```
npx sequelize db:migrate:undo:all --to
XXXXXXXXXXXXXXX-create-posts.js
```



Изменение миграции

Миграцию можно менять только в следующих случаях:

- эта миграция ещё не была применена к какой-либо БД,
- либо эта миграция была отменена для всех БД, где её ранее применяли.

Если вы закоммитили миграцию и опубликовали её — менять эту миграцию не стоит.



Методы моделей



Методы моделей

У Sequelize-моделей есть методы для всех CRUD-операций с записями.

- INSERT → Model.create()
- SELECT → Model.findAll()
- UPDATE → Model.update()
- DELETE → Model.destroy()

Все эти методы возвращают промис и могут принимать объект с параметрами.



create

Метод create создает экземпляр модели и сохраняет его в БД.

```
const user = await User.create({
   name: "Igor",
   email: "in@mail.ru"
});
```



findAll

Metod findAll() выполняет команду SELECT и возвращает промис со всеми совпадениями.

const users = await User.findAll(); // SELECT * FROM users;



findAll — attributes

Можно выбирать конкретные столбцы через параметр attributes:

```
// SELECT name, email FROM users

const users = await User.findAll({
  attributes: ['name', 'email']
});
```



findAll — where

Можно задавать условия выборки через параметр where:

```
// SELECT * FROM users WHERE student = true
const students = await User.findAll({
  where: { student: true }
});
```



findAll — where

```
// SELECT * FROM users
// WHERE student = true AND status = 'active';
const activeStudents = await User.findAll({
  where: {
    student: true,
    status: 'active'
  }
});
```



update

Meтод update() редактирует записи в таблице, подходящие по заданным параметрам.



destroy

Meтод destroy() удаляет записи, подходящие по заданным параметрам:

```
// DELETE user WHERE name = 'Igor'
await User.destroy({
   where: { name: "Igor" }
});
```

