

PHASE 2

WEEK 1

DAY 1



План

- 1. Клиент-серверное взаимодействие
- 2. HTTP
- 3. Express
- 4. React SSR
- 5. Morgan, Nodemon





Сервер — программа, способная принимать и обрабатывать запросы от других программ.

Клиент — программа, которая отправляет запросы серверу и получает от него ответы.



Клиент и сервер: работа по протоколу

Протокол — набор правил, по которым сервер и клиент обмениваются данными и "понимают" друг друга.

Клиент и сервер могут взаимодействовать друг с другом в рамках:

- одного компьютера,
- локальной сети или
- или целого интернета.







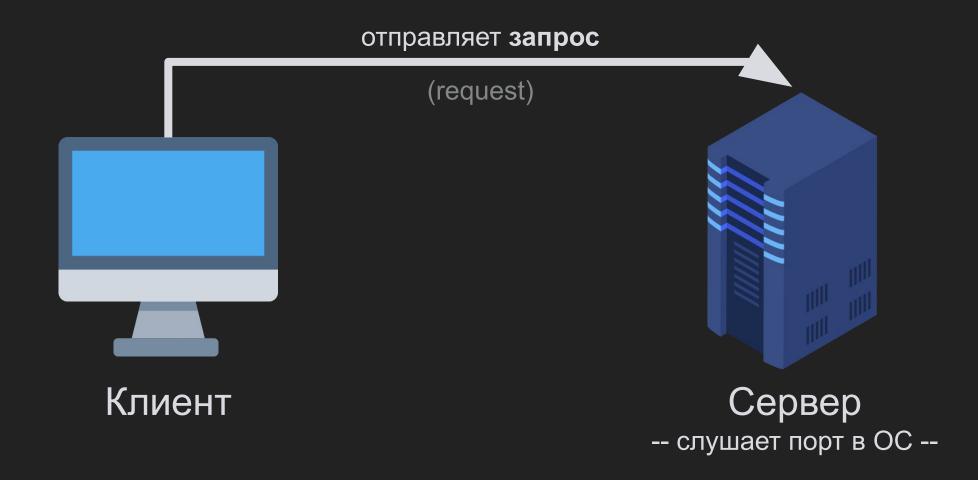




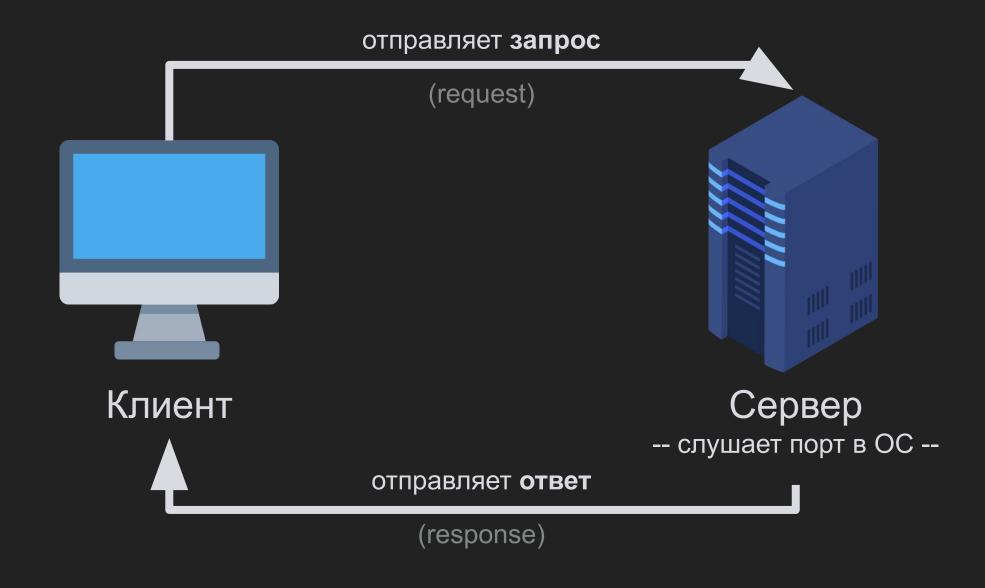


-- слушает порт в ОС --











H



HTTP

HyperText Transfer Protocol, HTTP — текстовый протокол, разработанный для передачи HTML.

Сейчас используется для передачи любой информации между веб-сервером и браузером.

Вы пользуетесь НТТР каждый раз, когда открываете любой сайт в интернете.



HTTP

Пока мы будем работать только с версией НТТР/1.1

Версии 0.9, 1.0, 1.1 — текстовые протоколы.

Версии НТТР/2 и НТТР/3 (готовятся к выходу) — бинарные.



HTTP B TCP/IP

HTTP входит в состав прикладного уровня стека **TCP/IP** (сетевая модель передачи данных)

На стеке протоколов **TCP/IP** построено всё взаимодействие пользователей в IP-сетях.



HTTP B TCP/IP, ports

На прикладном уровне (Application layer) TCP/IP работает большинство сетевых приложений.

Эти программы имеют свои собственные протоколы обмена информацией и дефолтное значение портов, например:

- интернет браузер для протокола HTTP/HTTPS (порты: 80/443),
- FTP-клиент для протокола FTP (порты: 20/21),
- почтовая программа для протокола SMTP (порт: 25),
- SSH для безопасного соединения с удалённой машиной (порт: 22)



HTTP: URI, URL, URN

HTTP-ресурс (веб-ресурс) — любой ресурс, доступный в WWW

URI — унифицированный идентификатор ресурса

URL — унифицированный определитель местонахождения ресурса

URN — унифицированное имя ресурса

Каждый URL - это URI, но не наоборот. Любой URI, в котором указан протокол - это URL (http, ftp, mailto и др.)



HTTP: URI, URL, URN. Пример

Имя и адрес ресурса в сети, включает в себя URL и URN

URI: https://somesite.ru/images/logo.png

Адрес ресурса в сети, определяет местонахождение и способ обращения к нему

URL — https://somesite.ru

Имя ресурса в сети, определяет только название ресурса

URN — images/logo.png



HTTP / URL

Анатомия URL



HTTP-запрос (request)

Сообщение, отправленное клиентом на сервер.

Состоит из:

- 1. стартовой строки
- 2. заголовков
- 3. тела запроса



Стартовая строка



HTTP-метод (HTTP-глагол)

Желаемое действие над веб-ресурсом, которое запрашивает клиент - прочитать, записать, удалить и т. д.

Реализация этого действия зависит от веб-сервера.



У каждого из методов есть назначение.

- GET получить данные (Read)
- POST отправить данные (Create)
- PUT изменить данные (Update)
- DELETE удалить данные (Delete)



НТТР / Заголовки

Заголовки (HTTP headers)

Мета-информация о запросе или ответе.



НТТР / Тело сообщения

Тело сообщения

Может быть пустым, либо содержать произвольные данные.

Всегда отделяется пустой строкой.



Структура запроса



HTTP-otbet (response)

Сообщение, отправленное сервером в ответ на запрос клиента.

Что будет, если оставить запрос без ответа?



НТТР / Ответ

HTTP-ответ (response)

Состоит из:

- 1. строки статуса (стартовой строки),
- 2. заголовков,
- 3. тела ответа.



Строка статуса



Код ответа (НТТР-код)

Описывает результат запроса.

Например, код 404 — данные не найдены.



НТТР / Ответ

Коды ответа поделены на группы по смыслу:

- 1** информационные коды (например, смена протокола с HTTP на WebSocket)
- 2** всё хорошо, запрос выполнен успешно
- 3** переадресация, сервер просит перейти на другую страницу



Коды ответа поделены на группы по смыслу:

- 4** ошибка со стороны клиента
 - (запрошен несуществующий адрес, переданы некорректные данные и т. д.)
- 5** ошибка со стороны сервера

(сервер не смог обратиться к базе данных или другая внутренняя ошибка)



Примеры кодов ответа

- 200 всё ок, запрос выполнен успешно
- 201 объект создан успешно
- 403 доступ к данным запрещён
- 404 запрошенные данные не найдены



Структура ответа

```
HTTP/1.1 200 OK — строка статуса (стартовая строка)
X-Powered-By: Express

Content-Type: application/json ⊥ заголовки
(пустая строка)
{"students":[{"id":1,"name":"Пётр Петров","phone":"70001112233"}]}

L тело ответа
```



Структура ответа, пример №2



НТТР / Типы контента

MIME type

Описание типа данных, передаваемых по сети. Например:

- text/plain простой текст
- text/html HTML-документ
- application/json данные в JSON-формате
- application/xml XML-документ
- multipart/form-data бинарные данные



HTTP / Типы контента

Для описания типа передаваемых и принимаемых данных используются заголовки Content-Type и Accept соответственно.



Express



Express: установка, базовый сервер

```
Установка: npm install express
const express = require('express');
const app = express();
app.get('/', function (req, res) {
   res.send('Hello, world');
});
app.listen(3000, () => { console.log('Server started') });
```



Express: логирование запросов

```
Установка: npm install morgan
const express = require('express');
const morgan = require("morgan");
const app = express();
app.use(morgan("dev"));
```



Express: чтение x-www-form-urlencoded, json

```
app.use(express.urlencoded({ extended: true })); // читать данные из тела запросов
app.use(express.json());
                                            // читать JSON-данные из тела запросов
app.get('/test', function (req, res) {
   const data = req.query;
   res.send(JSON.stringify(data));
});
app.post('/test', function (req, res) {
   const data = req.body;
   res.send(JSON.stringify(req.body));
});
```



Express: виды ответов

```
res.send(text)
                             // послать текст с кодом 200 + завершить ответ
res.json({ user: 'tobi' }) // послать json с кодом 200 + завершить ответ
res.end()
                             // завершить ответ
res.status(403)
                             // установить код, но НЕ завершить ответ
// установить код 500, послать json + завершить ответ
res.status(500).json({ error: 'message' })
res.status(404).end() // установить код + завершить ответ
res.redirect('/other-route') // переадресовать клиента + завершить ответ
res.write(data)
                             // отправка части ответа, но НЕ завершает ответ
```



React SSR



React SSR в тезисах

- React JS-библиотека для отрисовки пользовательских интерфейсов (user interfaces, UI)
- React SSR (Server Side Rendering) рендеринг html на сервере с помощью React
- позволяет вставлять данные в заранее подготовленные HTML-шаблоны
- JSX позволяет писать HTML прямо в js-файлах
- шаблонизаторы отделяют View от всего остального
- слой View в MVC



React SSR: необходимое для работы

Установка Babel и React: npm install @babel/core @babel/preset-env @babel/preset-react @babel/register react react-dom Babel позволяет подключать jsx файлы (JavaScript, в котором можно писать HTML). Чтобы подключить Babel в главном js-файле сверху нужно добавить строчку: require('@babel/register'); В корень проекта нужно добавить файл ".babelrc" с таким содержимым:

"presets": ["@babel/preset-env", "@babel/preset-react"]



React SSR: компонент обёртка Layout

Layout — главный компонент, в который будем вставлять остальные.

```
// views/Layout.jsx
const React = require('react');
module.exports = function Layout({ title, children }) {
 return (
   <html lang="en">
                                           Props
     <head>
       <title>{title}</title>
       <link rel="stylesheet" href="style.css" />
       <script src="script.js" />
     </head>
     <body>{children}</body>
   </html>
```



React SSR: тонкости HTML

```
// views/Home.jsx
const React = require('react');
const Layout = require('./Layout');
module.exports = function Home({ title, name }) {
return (
  <input type="text" /><br />
    <h1 className="title" style={{color: "red"}}>Hello, {name}</h1>
  </Layout>
   className вместо class style задаётся как объект,
                                    а не как строка
```



React SSR: пример ответа для GET запроса

```
// app.js
const ReactDOMServer = require('react-dom/server');
const React = require('react');
const Home = require('./views/Home');
// Отображаем главную страницу с использованием компонента "Home"
app.get('/', (req, res) => {
  // создаём React-элемент на основе React-компонента
  const home = React.createElement(Home, {
    title: 'My site',
    name: 'John',
  });
  // рендерим элемент и получаем HTML (в виде строки)
  const html = ReactDOMServer.renderToStaticMarkup(home);
  // формируем HTML-документ
  const document = '<!DOCTYPE html>' + html;
  // отправляем HTML-документ и закрываем соединение
  res.send(document);
```

React SSR: JSX

Что можно делать:

```
{data}
                          // вставить данные текстом
              // вставить текстом свойство объекта
{obj.myProp}
{name.toUpperCase() + '!'} // вставить любое javascript-выражение
// вставить html-разметку
// (будьте осторожны! Вставляйте только проверенный HTML.)
<div dangerouslySetInnerHTML={{ __html: myHtml }} />
// вставить другой компонент
<MyHeader theme="black" user={user}>Header Text</MyHeader>
                                     Children
                   Props
```



React SSR: условный рендеринг

Что можно делать:

```
// условный рендеринг (в зависимости от условия)
// if
{author && <h1>{author.firstName} {author.lastName}</h1>}
// if/else
{author
    ? <h1>{author.firstName} {author.lastName}</h1>
    : <h1>Unknown author</h1>}
```



React SSR: рендер списка

Что можно делать:

```
// ...если people - это массив
{ people: [{id: 1, name: "A", age: 15}, {id: 2, name: "B", age: 21}] }
// использовать тар, чтобы отрендерить массив
<u1>
{people.map((person) => (
  Name:{person.name}, age: {person.age}
 ))}
          key - уникальный ключ элемента массива
(если его нет, можно использовать index)
```



Morgan, Nodemon



Morgan

Выводит в консоль сервера информацию о входящих запросах и ответах на них.

Установка:

npm install morgan

Подключение:

app.use(morgan("dev"));



Nodemon

Автоматически перезапускает сервер при изменении файлов для удобства разработки.

Установка: npm i -D nodemon

Hастройка отслеживания файлов: --ext js, json, jsx

Вместо node server.js пишем nodemon server.js



Документация

- https://expressjs.com/en/api.html#res
- https://ru.reactjs.org/

