

# LightDM (Русский)

## Ссылки по теме

- [Экранный менеджер](#)
- [GDM](#)
- [KDM \(Русский\)](#)
- [LXDM](#)



Эта страница нуждается в сопроводителе



Статья не гарантирует актуальность информации. Помогите русскоязычному сообществу поддержкой подобных страниц. См. [Команда переводчиков ArchWiki](#)

**Состояние перевода:** На этой странице представлен перевод статьи [LightDM](#). Дата последней синхронизации: 29 марта 2016. Вы можете [помочь](#) синхронизировать перевод, если в английской версии произошли [изменения](#).

[LightDM](#) это кросс-деSKTOPный [Экранный менеджер](#). Главные особенности:

- Кросс-деSKTOPный - поддерживает различные технологии рабочего стола.
- Поддерживает различные технологии отображения (X, Wayland, Mir, ...).
- Легковесный - низкое потребление памяти и высокая производительность.
- Поддержка гостевых сессий.
- Поддержка удаленного входа (входящий - XDMCP, VNC, исходящие - XDMCP, подключаемые).
- Комплексный набор тестов.
- Низкая сложность кода.

Более подробную информацию о проекте LightDM можно найти [здесь](#).

## Contents

[hide]

- 1 [Установка](#)
  - 1.1 [Greeter \(Экран приветствия/входа в систему\)](#)
- 2 [Включение LightDM](#)
- 3 [Инструмент командной строки](#)
- 4 [Тестирование](#)
- 5 [Дополнительные настройки и твики](#)
  - 5.1 [Изменение фонового изображения/цветов](#)
    - 5.1.1 [Экран приветствия GTK+](#)
    - 5.1.2 [Экран приветствия Unity](#)
    - 5.1.3 [Экран приветствия KDE](#)
  - 5.2 [Изменение вашего аватара](#)
  - 5.3 [Внедрение Arch-ориентированных 64x64 иконок](#)
  - 5.4 [Включение автовхода](#)
  - 5.5 [Включение интерактивного без парольного входа в систему](#)
  - 5.6 [Скрытие пользователей системы и служб](#)
  - 5.7 [Миграция с SLiM](#)
  - 5.8 [NumLock включен по умолчанию](#)
  - 5.9 [Переключение пользователя при Xfce4](#)
  - 5.10 [Сессия по умолчанию](#)
  - 5.11 [Регулировка положения входа окна](#)
    - 5.11.1 [Экран приветствия GTK+](#)
- 6 [Решение проблем](#)

- 6.1 Локаль неправильно отображается
- 6.2 Ресурсы X не корректно распознаны
- 6.3 Отсутствуют иконки в Экране приветствия GTK
- 6.4 LightDM зависает при попытке входа в систему
- 6.5 LightDM отображается в неправильном мониторе
- 6.6 LightDM не отображается
- 6.7 Pulseaudio не запускается автоматически
- 7 Смотрите также

## Установка

**Установите [lightdm](#).** Обратите внимание, что чётные выпуски являются стабильными (1.8, 1.10), а разрабатываемые релизы, - нечётными (1.9, 1.11). Разрабатываемые релизы доступны в [lightdm-devel](#)<sup>AUR</sup>. Также доступен [lightdm-bzr](#)<sup>AUR</sup>.

### Greeter (Экран приветствия/входа в систему)

Возможно вы хотите установить Экран приветствия. Экран приветствия представляет собой графический интерфейс, который предлагает пользователю ввести учетные данные, выбрать сеанс, и так далее. Можно использовать LightDM без Экрана приветствия, но только если он настроен на автоматический вход в систему. Ссылка на Экран приветствия [lightdm-gtk-greeter](#). LightDM пытается использовать этот Экран приветствия при запуске, если он не настроен иначе.

Официальные репозитории содержат следующие альтернативные Экраны приветствия.

- [lightdm-kde-greeter](#): Гритер использующий KDE4.
- [lightdm-deepin-greeter](#) ([deepin-session-ui](#)): Экран приветствия из проекта [Deepin](#).

Другие альтернативные Экраны приветствия доступны в [AUR](#).

- [lightdm-webkit2-greeter](#)<sup>AUR</sup>: Экран приветствия, который использует Webkit2 для тем. Он заменяет [lightdm-webkit-greeter](#)<sup>AUR</sup>.
- [lightdm-unity-greeter](#)<sup>AUR</sup>: Экран приветствия использующийся в Ubuntu [Unity](#).
- [lightdm-pantheon-greeter](#)<sup>AUR</sup>: Экран приветствия из проекта elementary OS.

Вы можете установить Экран приветствия по умолчанию, путём изменения раздела `[Seat: *]` в файле настроек LightDM, например:

```
/etc/lightdm/lightdm.conf

[Seat: *]
...
greeter-session=lightdm-yourgreeter-greeter
```

Какие Экраны приветствия доступны? Какие значения можно назначить опцией `greeter-session`? Каждый файл `.desktop` в каталоге `/usr/share/xgreeters` обозначает доступный Экран приветствия. В этом примере доступны Экраны приветствия `lightdm-gtk-greeter` и `lightdm-kde-greeter`:

```
$ ls -l /usr/share/xgreeters/
lightdm-gtk-greeter.desktop
lightdm-kde-greeter.desktop
```

## Включение LightDM

Убедитесь в том что вы [включили](#) `lightdm.service` чтобы LightDM запускался при загрузке. Смотрите также [Экранный менеджер#Запуск экранного менеджера](#).

## Инструмент командной строки

LightDM предлагает инструмент командной строки, `dm-tool`, который может быть использован для блокировки текущего места, переключения сеансов и т.д., что полезно в «минималистских» оконных менеджерах и для тестирования. Чтобы увидеть список доступных команд, выполните следующую команду:

```
$ dm-tool --help
```

## Тестирование

Вопервых, [установите](#) [xorg-server-xephyr](#) из [официальных репозиториев](#).

Затем запустите LightDM как приложение X:

```
$ lightdm --test-mode --debug
```

## Дополнительные настройки и твики

Некоторые Экраны приветствия имеют свои собственные файлы настроек. Например [lightdm-gtk-greeter](#) имеет:

```
/etc/lightdm/lightdm-gtk-greeter.conf
```

и [lightdm-kde-greeter](#) имеет:

```
/etc/lightdm/lightdm-kde-greeter.conf
```

а также раздел в системных настройках KDE (рекомендуется).

LightDM может быть настроен путём изменения его скрипта настроек `/etc/lightdm/lightdm.conf`.

### Изменение фонового изображения/цветов

Пользователи, желающие иметь плоский цвет (без изображения) могут установить шестнадцатеричное значение `background` цвета.

Пример:

```
background=#000000
```

Если вы хотите вместо этого использовать изображение, смотрите ниже.

### Экран приветствия GTK+

Можете воспользоваться программой с графическим интерфейсом [lightdm-gtk-greeter-settings](#).

Пользователям, желающим настроить обои на экране приветствия необходимо отредактировать `/etc/lightdm/lightdm-gtk-greeter.conf` и определить переменную `background` под секцией `[greeter]`. Например:

```
/etc/lightdm/lightdm-gtk-greeter.conf
```

```
[greeter]
background=/usr/share/pixmaps/black_and_white_photography-wallpaper-
1920x1080.jpg
```

**Примечание:** Рекомендуется поместить PNG или JPG-файл в `/usr/share/pixmaps` т.к. пользователю LightDM нужен доступ на чтение файла обоев рабочего стола.

### Экран приветствия Unity

Пользователи, использующие [lightdm-unity-greeter](#)<sup>AUR</sup> должны отредактировать `/usr/share/glib-2.0/schemas/com.canonical.unity-greeter.gschema.xml` файл, а затем выполнить:

```
# glib-compile-schemas /usr/share/glib-2.0/schemas/
```

В соответствии с [этой](#) страницей.

### Экран приветствия KDE

Зайдите в *System Settings > Login Screen (LightDM)* и измените фоновое изображение для вашей темы.

Как вариант, можете отредактировать переменную `Background` в `lightdm-kde-greeter.conf`:

```
/etc/lightdm/lightdm-kde-greeter.conf
```

```
[greeter]
theme-name=classic

[greeter-settings]
Background=/usr/share/archlinux/wallpaper/archlinux-underground.jpg
BackgroundKeepAspectRatio=true
GreetMessage=Welcome to %hostname%
```

### Изменение вашего аватара

**Совет:** Если вы используете KDE, вы можете изменить свой аватар в Системных Настройках KDE.

Во-первых, убедитесь, что пакет [accountsservice](#) из [Официальных репозиториев](#) установлен, затем установите его следующим образом, заменив `username` на регистрационное имя нужного пользователя. Расширение файла `.png` не должно содержаться в имени файла.

- Отредактируйте или создайте файл `/var/lib/AccountsService/users/username`, и добавьте строки

```
[User]
Icon=/var/lib/AccountsService/icons/username
```

- Создайте файл `/var/lib/AccountsService/icons/username` используя файл изображения 96x96 PNG.

**Примечание:** Убедитесь, что оба созданных файла имеют права 644, используйте [Chmod](#), чтобы исправить права, при необходимости.

## Внедрение Arch-ориентированных 64x64 иконок

Пакет [archlinux-artwork](#)<sup>AUR</sup> из [AUR](#) содержит некоторые интересные примеры, которые устанавливаются в `/usr/share/archlinux/icons` и которые могут быть скопированы в `/usr/share/icons/hicolor/64x64/devices` следующим образом:

```
# find /usr/share/archlinux/icons -name "*64*" -exec cp {}  
/usr/share/icons/hicolor/64x64/devices \;
```

После копирования, пакет [archlinux-artwork](#)<sup>AUR</sup> может быть удалён.

## Включение автовхода

Отредактируйте файл настроек LightDM, раскомментируйте эти строки и правильно настройте:

```
/etc/lightdm/lightdm.conf  
  
[Seat:*]  
pam-service=lightdm  
pam-autologin-service=lightdm-autologin  
autologin-user=username  
autologin-user-timeout=0  
session-wrapper=/etc/lightdm/Xsession
```

LightDM проходит через PAM даже когда включен `autologin`. Вы должны быть в группе `autologin` чтобы входить в систему автоматически без ввода пароля:

```
# groupadd -r autologin  
# gpasswd -a username autologin
```

**Примечание:** Пользователи GNOME, использующие расширение `gnome-keyring` должны установить пустой пароль для своего `gnome-keyring`, чтобы он разблокировался автоматически.

## Включение интерактивного без парольного входа в систему

LightDM проходит через PAM, так что вы должны сконфигурировать `lightdm` настройки PAM:

```
/etc/pam.d/lightdm  
  
#%PAM-1.0  
auth      sufficient  pam_succeed_if.so user ingroup nopasswdlogin  
auth      include     system-login  
...
```

Вы также должны входить в группу `nopasswdlogin` чтобы получить возможность входа в систему в интерактивном режиме без ввода пароля:

```
# groupadd -r nopasswdlogin
# gpasswd -a username nopasswdlogin
```

**Примечание:** Пользователям GNOME, и пользователям Gnome-keyring, возможно, придётся следовать инструкциям в конце предыдущего раздела о включении автоматического логина.

Для того, чтобы создать новую учетную запись пользователя, которая входит в систему автоматически и дополнительно имеет возможность снова войти в систему без пароля, пользователь может быть создан с помощью дополнительного участия в обеих группах и т.д.:

```
# useradd -mG autologin,nopasswdlogin -s /bin/bash username
```

## Скрытие пользователей системы и служб

Чтобы запретить системным пользователям отображаться в начале при входе в систему, установите дополнительную зависимость [accountsservice](#), или добавьте имя пользователя в `/etc/lightdm/users.conf` под `hidden-users`. Первый вариант предпочтительнее, - не нужно будет обновлять список при многократном добавлении или удалении пользователей.

## Миграция с SLiM

Переместите содержимое [xinitrc](#) в [xprofile](#), удалите вызов запуска [Оконного менеджера](#) или [Среды рабочего стола](#).

Также удалите содержимое `~/dmrc`, и выберите на иконке Сессий (в правом верхнем углу экрана по умолчанию), сессию которую вы хотите запустить.

## NumLock включен по умолчанию

Установите пакет [numlockx](#) и отредактируйте `/etc/lightdm/lightdm.conf` добавив следующие строки:

```
greeter-setup-script=/usr/bin/numlockx on
```

## Переключение пользователя при Xfce4

Если вы используете рабочий стол [Xfce](#), то кнопка действия Функции Переключения Пользователей ищет в вашем Запуске Приложений специальный исполняемый файл `gdmflexiserver`, для того чтобы задействовать себя. Если вы предоставите исполняемый сценарий оболочки `/usr/bin/gdmflexiserver` состоящий из

```
#!/bin/sh
/usr/bin/dm-tool switch-to-greeter
```

то переключение пользователей в Xfce должно работать с LightDM.

В качестве альтернативы, если вы используете меню Whisker, пройдите Properties -> Commands и измените команду "Switch Users" непосредственно на:

```
dm-tool switch-to-greeter
```

Кроме того, можно переключать пользователей с экрана блокировки [XScreenSaver](#), - смотрите [XScreenSaver#LightDM](#).

## Сессия по умолчанию

Lightdm, как и другие Экранные менеджеры, хранит последнюю выбранную xsession в `~/.dmrc`. Для подробностей смотрите [Экранный менеджер#Список сеансов](#).

## Регулировка положения входа окна

### Экран приветствия GTK+

Пользователям нужно отредактировать `/etc/lightdm/lightdm-gtk-greeter.conf` и ввести значение в переменную `position`. Оно принимает значения `x` и `y`, абсолютные (в пикселях) или относительные (в процентах). Каждое значение может иметь дополнительное местоположение для привязки окна, `start`, `center` и `end`. Значения отделяются запятой.

Пример:

```
position=200,start 50%,center
```

## Решение проблем

Если вы столкнулись с миганием экрана, и в итоге LightDM не запускается, проверьте что вы определили Экран приветствия правильно, в файле настроек LightDM. И если вы правильно задали Экран приветствия GTK, убедитесь что `xsessions-directory` (по умолчанию: `/usr/share/xsessions`) существует и содержит по меньшей мере один файл `.desktop`.

Та же ошибка может произойти при запуске Lightdm, когда последняя запускаемая сессия больше не доступна (например, когда вы последний раз использовали Gnome, а потом удалили пакет `gnome-session`): самый простой способ, - временно восстановить удалённый пакет. Другое решение:

```
# dbus-send --system --type=method_call --print-reply --
dest=org.freedesktop.Accounts /org/freedesktop/Accounts/User1000
org.freedesktop.Accounts.User.SetXSession string:xfce
```

В этом примере устанавливается сессия по умолчанию "xfce" для пользователя 1000.

### Локаль неправильно отображается

Если ваша локаль не отображается правильно LightDM, добавьте свой языковой стандарт в `/etc/environment`

```
LANG=ru_RU.utf8
```

### Ресурсы X не корректно распознаны

В LightDM есть [ошибка](#) при которой ваш файл [Xresources](#) не будет загружен на предварительную обработку. В практическом плане это означает, что набор переменных `#define` не определится при последующих вызовах. Вы можете увидеть как экран отображается розовым цветом, при использовании пользовательского набора цветов в `urxvt`. Чтобы исправить это, отредактируйте `/etc/lightdm/Xsession` и найдите эту строку:

```
xrdb -nocpp -merge "$file"
```

Измените её для чтения:

```
xrdb -merge "$file"
```

Теперь ваш Xresources будет предварительно обработан таким образом, чтобы переменные правильно определялись.

## Отсутствуют иконки в Экране приветствия GTK

Если вы используете [lightdm-gtk-greeter](#) как Экран приветствия и видите "заполнитель изображений" в виде иконок, убедитесь что действующая тема значков установлена и задействована. Проверьте следующий файл:

```
/etc/lightdm/lightdm-gtk-greeter.conf

[greeter]
theme-name=mate          # this should be the name of a directory under
/usr/share/themes/
icon-theme-name=mate # this should be the name of a fully featured icons set
directory under /usr/share/icons/
```

## LightDM зависает при попытке входа в систему

После ввода правильного имени пользователя и пароля, при попытке войти в систему, вы обнаруживаете что LightDM завис и вы не можете продолжить загрузку до Рабочего стола. Чтобы устранить эту проблему, переустановите пакет [gdk-pixbuf2](#). Смотрите [эту тему на форуме \(Англ.\)](#).

## LightDM отображается в неправильном мониторе

Если вы используете несколько мониторов, LightDM может отображаться в неправильном (например, если ваш основной монитор находится справа). Чтобы заставить экран LightDM отображаться на конкретном мониторе, отредактируйте `/etc/lightdm/lightdm.conf` и измените `display-setup-script` параметр, например:

```
/etc/lightdm/lightdm.conf

display-setup-script=xrandr --output HDMI1 --primary
```

Замените *HDMI1* на ваш настоящий ID монитора, который можно найти с помощью результата вывода команды `xrandr`.

## LightDM не отображается

Может случиться так, что ваша система загружается так быстро, что служба LightDM запускается перед загрузкой вашего графического драйвера. Если это ваш случай, добавьте следующие настройки в ваш файл `lightdm.conf`:

```
[LightDM]
logind-check-graphical=true
```

Этот параметр прикажет LightDM ждать, пока графический драйвер не будет готов перед запуском сессии Экранного приветствия/автозапуска.

## Pulseaudio не запускается автоматически

Смотрите [PulseAudio \(Русский\)#Выполнение](#).