Installation guide (Русский)

Состояние перевода: На этой странице представлен перевод статьи <u>Installation guide</u>. Дата последней синхронизации: 26 сентября 2018. Вы можете <u>помочь</u>синхронизировать перевод, если в английской версии произошли <u>изменения</u>.

Этот документ является руководством по установке <u>Arch Linux</u> из-под системы, запущенной с официального установочного образа. Перед установкой рекомендуется посмотреть <u>часто</u> <u>задаваемые вопросы</u>. Чтобы получить разъяснения по понятиям, используемым на этой странице, смотрите статью <u>Help: Чтение</u>. В частности, примеры кода могут содержать заполнители (отформатированные в курсиве), которые необходимо заменить вручную.

Более подробные инструкции приведены в соответствующих статьях <u>ArchWiki</u> и на <u>страницах справочных руководств (man)</u> различных программ. Ссылки и на то, и на другое присутствуют в этом руководстве. Также вы можете получить помощь в <u>IRC-канале</u> и на <u>англоязычном</u> и <u>русскоязычном</u> форумах Arch Linux.

Arch Linux способен работать на любой <u>x86_64</u>-совместимой машине, имеющей хотя бы 512 MB ОЗУ. Базовая установка со всеми пакетами группы <u>base</u> занимает меньше 800 MB дискового пространства. Поскольку для процесса установки требуется получать пакеты из удаленного репозитория, необходимо работающее интернет-соединение.

		Contents
		[hide]
		4E
•		1Перед установкой
	0	1.1Установка раскладки клавиатуры
	0	1.2Проверка загруженного режима
	0	1.3Соединение с Интернетом
	0	1.4Синхронизация системных часов
	0	1.5Разбиение дисков на разделы
	0	1.6Форматирование разделов
	0	1.7Монтирование разделов
•		2Установка
	0	2.1Выбор зеркал
	0	2.2Установка основных пакетов
•		3Настройка системы
	0	3.1Fstab
	0	3.2Chroot
	0	3.3Часовой пояс
	0	3.4Локализация
	0	3.5Настройка сети
	0	3.6Initramfs
	0	3.7Пароль суперпользователя
	0	3.83агрузчик
•		4Перезагрузка
•		5После установки

Перед установкой

Скачайте и запустите установочный образ, как это описано в статьях из категории **Получение** и установка Arch. Вы автоматически войдете в систему от имени суперпользователя в первой виртуальной консоли и увидите перед собой приглашение интерпретатора **Zsh**.

Чтобы в процессе установки переключиться на другую виртуальную консоль, например, чтобы посмотреть это руководство при помощи браузера <u>ELinks</u>, используйте <u>горячие</u> клавиши Alt+*стрелка*. Для редактирования файлов доступны nano, vi и vim.

Установка раскладки клавиатуры

По умолчанию используется **раскладка консоли US**. Чтобы посмотреть список доступных раскладок, запустите:

```
# ls /usr/share/kbd/keymaps/**/*.map.gz
```

Чтобы изменить раскладку, добавьте имя соответствующего файла к команде <u>loadkeys (1)</u>, не указывая полного пути и расширения. Например, чтобы выбрать <u>русскую</u>раскладку, запустите:

```
# loadkeys ru
```

Консольные шрифты расположены в каталоге /usr/share/kbd/consolefonts/ и могут быть выбраны при помощи setfont(8).

Проверка загруженного режима

Если на материнской плате включен режим <u>UEFI</u>, <u>Archiso</u> <u>загрузит</u> Arch Linux соответствующим образом при помощи <u>systemd-boot</u>. Чтобы в этом убедиться, посмотрите содержимое каталога <u>efivars</u>:

```
# ls /sys/firmware/efi/efivars
```

Если такого каталога не существует, возможно, система загружена в режиме <u>BIOS</u> или CSM. Для получения дополнительной информации обратитесь к руководству пользователя вашей материнской платы.

Соединение с Интернетом

Для **проводных** сетевых устройств установочный образ во время загрузки автоматически включает службу **dhcpcd**. Соединение можно проверить с помощью утилиты **ping**:

```
# ping archlinux.org
```

Если узел недоступен, <u>остановите</u> службу *dhcpcd* при помощи команды systemctl stop dhcpcd@интерфейс, где интерфейс может быть <u>завершен по табу</u>. Потом перейдите к настройке сети, как описано в <u>Настройка сети</u>.

Синхронизация системных часов

Чтобы удостовериться, что время выставлено правильно, используйте timedatectl (1):

```
# timedatectl set-ntp true
```

Для проверки статуса службы используйте timedatectl status.

Разбиение дисков на разделы

Когда запущенная система распознает накопители, они становятся доступны как <u>блочные устройства</u>, например, /dev/sda или /dev/nvme0n1. Чтобы посмотреть их список, используйте **lsblk** или *fdisk*.

```
# fdisk -l
```

Результаты, оканчивающиеся на rom, loop и airoot, можно игнорировать:

На выбранном накопителе должны присутствовать следующие разделы:

- Раздел для корневого каталога /
- Если включен режим <u>UEFI</u>, необходим <u>системный раздел EFI</u>

Примечание: <u>Пространство подкачки</u> можно расположить на отдельном разделе или в <u>файле</u>.

Для редактирования *таблицы разделов* используйте fdisk или parted.

```
# fdisk /dev/sda
```

Для получения дополнительной информации смотрите статью Разметка дисков.

Примечание: Если вы хотите создать составное блочное устройство для <u>LVM</u>, <u>шифрования</u> диска или <u>RAID</u>, сделайте это сейчас.

Форматирование разделов

Когда разделы созданы, каждый из них необходимо отформатировать в подходящую файловую систему. Например, чтобы отформатировать корневой раздел /dev/sda1в ext4, выполните:

```
# mkfs.ext4 /dev/sda1
```

Если вы создали раздел для подкачки (например, /dev/sda3), инициализируйте его через утилиту *mkswap*:

```
# mkswap /dev/sda3
# swapon /dev/sda3
```

Для получения дополнительной информации смотрите раздел <u>Файловые</u> системы#Создание файловой системы.

Монтирование разделов

Смонтируйте файловую систему корневого раздела в каталог /mnt, например:

```
# mount /dev/sda1 /mnt
```

Создайте точки монтирования для всех остальных разделов и примонтируйте их, например:

```
# mkdir /mnt/boot
# mount /dev/sda2 /mnt/boot
```

В дальнейшем genfstab обнаружит смонтированные файловые системы и пространство подкачки.

Установка

Выбор зеркал

Пакеты для установки должны скачиваться с <u>серверов-зеркал</u>, прописанных в файле /etc/pacman.d/mirrorlist. В установочном образе все зеркала включены и отсортированы по статусу синхронизации и скорости в момент создания этого установочного образа.

Чем выше зеркало расположено в этом списке, тем больший приоритет оно имеет при скачивании пакета. Скорее всего, вы захотите отредактировать этот файл, чтобы передвинуть наверх наиболее географически близкие к вам зеркала. При этом также учитывайте и другие критерии.

Позже *pacstrap* скопирует этот файл в новую систему, так что это действительно стоит сделать.

Установка основных пакетов

Используйте скрипт pacstrap, чтобы установить группу пакетов base:

```
# pacstrap /mnt base
```

В этой группе содержатся не все инструменты, имеющиеся на установочном носителе, например, в ней нет <u>btrfs-progs</u> и специфичных прошивок беспроводных сетевых устройств; список можно посмотреть на странице <u>packages.x86_64</u>.

Чтобы <u>установить</u> другие необходимые пакеты или группы, например, <u>base-devel</u>, добавьте их имена к команде *pacstrap* (разделяя их пробелом) или используйте команды <u>pacman</u> после шага <u>#Chroot</u>.

Настройка системы

Fstab

Сгенерируйте файл <u>fstab</u> (используйте ключ – U или – L, чтобы для идентификации разделов использовались **UUID** или метки, соответственно):

```
# genfstab -U /mnt >> /mnt/etc/fstab
```

После этого проверьте файл /mnt/etc/fstab и отредактируйте его в случае необходимости.

Chroot

Перейдите к корневому каталогу новой системы:

```
# arch-chroot /mnt
```

Часовой пояс

Задайте часовой пояс:

```
# ln -sf /usr/share/zoneinfo/Регион/Город /etc/localtime
```

Запустите hwclock (8), чтобы сгенерировать /etc/adjtime:

```
# hwclock --systohc
```

Эта команда предполагает, что аппаратные часы настроены в формате <u>UTC</u>. Для получения дополнительной информации смотрите раздел <u>Время#Стандарты времени</u>.

Локализация

Включите en_us.utf-8 utf-8 и другие необходимые <u>локали</u> (например, ru_Ru.utf-8 utf-8), раскомментировав их в файле /etc/locale.gen, после чего сгенерируйте их:

```
# locale-gen
```

Задайте необходимое значение <u>переменной LANG</u> в файле locale.conf(5), например:

```
/etc/locale.conf

LANG=ru_RU.UTF-8
```

Если вы меняли раскладку клавиатуры, сделайте это изменение постоянным в файле vconsole.conf(5). Также добавьте шрифт для консоли с поддержкой кириллицы:

```
/etc/vconsole.conf

KEYMAP=ru

FONT=cyr-sun16
```

Настройка сети

Создайте файл hostname:

```
/etc/hostname
моёимяхоста
```

Добавьте соответствующую запись в файл hosts (5):

```
/etc/hosts

127.0.0.1 localhost
::1 localhost
127.0.1.1 моёимяхоста.localdomain моёимяхоста
```

Если система имеет постоянный ІР-адрес, его следует использовать вместо 127.0.1.1.

Завершите настройку сети для вновь установленной среды.

Initramfs

Как правило, создание нового образа *initramf*s не требуется, поскольку *pacstrap* автоматически запускает **mkinitcpio** после установки пакета **linux**.

Если вам нужно что-либо изменить, отредактируйте файл <u>mkinitcpio.conf(5)</u> и пересоздайте образ *initramfs*:

```
# mkinitcpio -p linux
```

Пароль суперпользователя

Установите пароль суперпользователя:

Загрузчик

Для запуска Arch Linux необходимо установить загрузчик с поддержкой Linux. Чтобы узнать о всех доступных вариантах, обратитесь к категории Загрузчики.

Если вы используете процессор Intel или AMD, включите обновление микрокода.

Перезагрузка

Выйдите из окружения chroot, набрав exit или нажав Ctrl+D.

Вы можете размонтировать все разделы с помощью команды $_{umount}$ -R /mnt, чтобы убедиться в том, что ни один из разделов не остался занят какой-либо программой. Если нужно, для поиска таких программ используйте $_{user}(1)$.

Теперь перезагрузите компьютер, набрав reboot: если какие-нибудь разделы остались смонтированными, systemd их размонтирует. Не забудьте извлечь установочный диск. После загрузки войдите в систему в качестве суперпользователя.

После установки

Дальнейшие указания по настройке системы после установки (например, по настройке графического интерфейса, звука или тачпада) вы можете найти на странице Основные рекомендации.

Множество интересных и полезных программ вы найдете на странице Список приложений.

Categories:

- Русский
- Installation process (Русский)