9.3. Подстановка параметров

Работа с переменными и/или подстановка их значений

\${parameter}

exit 0

То же самое, что и *\$parameter*, т.е. значение переменной *parameter*. В отдельных случаях, при возникновении неоднозначности интерпретации, корректно будет работать только такая форма записи: *\${parameter}*.

Может использоваться для конкатенации (слияния) строковых переменных.

```
your_id=${USER}-on-${HOSTNAME}
echo "$your_id"
#
echo "Старый \$PATH = $PATH"
PATH=${PATH}:/opt/bin #Добавление /opt/bin в $PATH.
echo "Новый \$PATH = $PATH"
```

\${parameter-default}, \${parameter:-default}

Если параметр отсутствует, то используется значение по-умолчанию.

```
echo ${username-`whoami`}
# Вывод результата работы команды `whoami`, если переменная
$username не установлена.
```

Формы записи \${parameter-default} и \${parameter:-default} в большинстве случаев можно считать эквивалентными. Дополнительный символ : имеет значение только тогда, когда parameter определен, но имеет "пустое" (null) значение.

```
#!/bin/bash

username0=
# переменная username0 объявлена, но инициализирована "пустым"
значением.
echo "username0 = ${username0-`whoami`}"
# Вывод после символа "=" отсутствует.

echo "username1 = ${username1-`whoami`}"
# Переменная username1 не была объявлена.
# Выводится имя пользователя, выданное командой `whoami`.

username2=
# переменная username2 объявлена, но инициализирована "пустым"
значением.
echo "username2 = ${username2:-`whoami`}"
# Выводится имя пользователя, выданное командой `whoami`,
поскольку
#+здесь употребляется конструкция ":-" , а не "-".
```

Параметры по-умолчанию очень часто находят применение в случаях, когда сценарию необходимы какие либо входные аргументы, передаваемые из командной строки, но такие аргументы не были переданы.

```
DEFAULT_FILENAME=generic.data
filename=${1:-$DEFAULT_FILENAME}
# Если имя файла не задано явно, то последующие операторы будут
работать
#+ с файлом "generic.data".
#
```

см. так же Пример 3-4, Пример 28-2 и Пример А-7.

Сравните этот подход с методом списков *and list*, для задания параметров командной строки по-умолчанию.

```
${parameter=default}, ${parameter:=default}
```

Если значения параметров не задананы явно, то они принимают значения по-умолчанию.

Оба метода задания значений по-умолчанию до определенной степени идентичны. Символ: имеет значение только когда *\$parameter* был инициализирован "пустым" (null) значением, [1] как показано выше.

```
echo ${username=`whoami`}
# Переменная "username" принимает значение, возвращаемое командой
`whoami`.
```

```
${parameter+alt value}, ${parameter:+alt value}
```

Если параметр имеет какое либо значение, то используется alt_value, иначе -- null ("пустая" строка).

Оба варианта до определенной степени идентичны. Символ : имеет значение только если *parameter* объявлен и "пустой", см. ниже.

```
echo "###### \${parameter+alt_value} #######"
echo

a=${param1+xyz}
echo "a = $a"  # a =

param2=
a=${param2+xyz}
echo "a = $a"  # a = xyz

param3=123
a=${param3+xyz}
echo "a = $a"  # a = xyz
```

```
echo
echo "###### \${parameter:+alt_value} #######"
echo

a=${param4:+xyz}
echo "a = $a"  # a =

param5=
a=${param5:+xyz}
echo "a = $a"  # a =

# Вывод отличается от a=${param5+xyz}

param6=123
a=${param6+xyz}
echo "a = $a"  # a = xyz
```

\${parameter?err msg}, \${parameter:?err msg}

Если parameter инициализирован, то используется его значение, в противном случае -- выводится err msg.

Обе формы записи можно, до определенной степени, считать идентичными. Символ: имеет значение только когда *parameter* инициализирован "пустым" значением, см. ниже.

Пример 9-13. Подстановка параметров и сообщения об ошибках

```
#!/bin/bash
# Проверка отдельных переменных окружения.
# Если переменная, к примеру $USER, не установлена,
#+ то выводится сообщение об ошибке.
: ${HOSTNAME?} ${USER?} ${HOME?} ${MAIL?}
 echo
 echo "Имя машины: $HOSTNAME."
 echo "Ваше имя: $USER."
 есho "Ваш домашний каталог: $HOME."
 echo "Ваш почтовый яшик: $MAIL."
 echo
 есho "Если перед Вами появилось это сообщение,"
 есho "то это значит, что все критические переменные окружения
установлены."
 echo
 echo
# -----
# Конструкция ${variablename?} так же выполняет проверку
#+ наличия переменной в сценарии.
ThisVariable=Value-of-ThisVariable
# Обратите внимание, в строковые переменные могут быть записаны
#+ символы, которые запрещено использовать в именах переменных.
: ${ThisVariable?}
```

```
echo "Value of ThisVariable is $ThisVariable".
echo
echo
: ${ZZXy23AB?"Переменная ZZXy23AB не инициализирована."}
# Если ZZXv23AB не инициализирована,
#+ то сценарий завершается с сообщением об ошибке.
# Текст сообщения об ошибке можно задать свой.
# : ${ZZXy23AB?"Переменная ZZXy23AB не инициализирована."}
# To we camoe: dummy variable=${ZZXy23AB?}
                dummy variable=${ZZXy23AB?"Переменная ZXy23AB не
инициализирована."}
                echo ${ZZXy23AB?} >/dev/null
#
есho "Это сообщение не будет напечатано, поскольку сценарий завершится
раньше."
HERE=0
exit $HERE # Сценарий завершит работу не здесь.
```

Пример 9-14. Подстановка параметров и сообщение о "порядке использования"

```
#!/bin/bash
# usage-message.sh
: ${1?"Порядок использования: $0 ARGUMENT"}
# Сценарий завершит свою работу здесь, если входные аргументы
отсутствуют,
#+ со следующим сообщением.
    usaqe-messaqe.sh: 1: Порядок использования: usaqe-messaqe.sh
ARGUMENT
есно "Эти две строки появятся, только когда задан аргумент в командной
строке."
echo "Входной аргумент командной строки = \"$1\""
exit 0 # Точка выхода находится здесь, только когда задан аргумент
командной строки.
# Проверьте код возврата в обеих случаях, с и без аргумента командной
строки.
# Если аргумент задан, то код возврата будет равен 0.
# Иначе -- 1.
```

Подстановка параметров и/или экспансия. Следующие выражения могут служить дополнениями оператора **match** команды **expr**, применяемой к строкам (см. Пример 12-6). Как правило, они используются при разборе имен файлов и каталогов.

Длина переменной / Удаление подстроки

\${#var}

string length (число символов в переменной \$var). В случае массивов, команда **\${#array}** возвращает длину первого элемента массива.



- \${#*} и \${#@} возвращает количество аргументов (позиционных параметров).
- Для массивов, \${#array[*]} и \${#array[@]} возвращает количество элементов в массиве.

Пример 9-15. Длина переменной

```
#!/bin/bash
# length.sh
E NO ARGS=65
if [ $# -eq 0 ] # Для работы скрипта необходим хотя бы один
входной параметр.
then
  есно "Вызовите сценарий с одним или более параметром командной
строки."
  exit $E NO ARGS
fi
var01=abcdEFGH28ij
echo "var01 = \{var01\}"
echo "Length of var01 = ${\#var01}"
есho "Количество входных параметров = \{\#0\}"
есho "Количество входных параметров = \{ \#^* \}"
exit 0
```

\${var#Pattern}, \${var##Pattern}

Удаляет из переменной \$var наименьшую/наибольшую подстроку, совпадающую с шаблоном \$pattern. Поиск ведется с начала строки \$var.

Пример использования из Пример А-8:

```
# Функцмя из сценария "days-between.sh".
# Удаляет нули, стоящие в начале аргумента-строки.

strip_leading_zero () # Ведущие нули, которые согут находиться в номере дня/месяца,

# лучше удалить
```

```
val=${1#0}  # В противном случае Bash будет
интерпретировать числа
  return $val  # как восьмеричные (POSIX.2, sect 2.9.2.1).
}
```

Другой пример:

```
echo `basename $PWD`  # Имя текущего рабочего каталога.
echo "${PWD##*/}"  # Имя текущего рабочего каталога.
echo
echo `basename $0`  # Имя файла-сценария.
echo $0  # Имя файла-сценария.
echo "${0##*/}"  # Имя файла-сценария.
echo
filename=test.data
echo "${filename##*.}"  # data
  # Расширение файла.
```

\${var%Pattern}, \${var%%Pattern}

Удаляет из переменной \$var наименьшую/наибольшую подстроку, совпадающую с шаблоном \$Pattern. Поиск ведется с конца строки \$var.

Bash версии 2 имеет ряд дополнительных возможностей.

Пример 9-16. Поиск по шаблону в подстановке параметров

```
#!/bin/bash
# Поиск по шаблону в операциях подстановки параметров # ## % %%.
var1=abcd12345abc6789
pattern1=a*c # * (символ шаблона), означает любые символы между а и
C.
echo
echo "var1 = $var1"
вариант)
echo "Число символов в ${var1} = ${#var1}"
echo "pattern1 = $pattern1" # a*c (между 'a' и 'c' могут быть любые
символы)
echo
echo '${var1#$pattern1} = ' "${var1#$pattern1}" #
d12345abc6789
# Наименьшая подстрока, удаляются первые 3 символа abcd12345abc6789
echo '${var1##$pattern1} = ' "${var1##$pattern1}" #
6789
# Наибольшая подстрока, удаляются первые 12 символов abcd12345abc6789
                              ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^
                                               |----|
echo; echo
```

```
pattern2=b*9 # все, что между 'b' и '9'
echo "var1 = $var1" # abcd12345abc6789
echo "pattern2 = $pattern2"
echo
echo '${var1%pattern2} = "${var1%$pattern2}" #
                                                        abcd12345a
# Наименьшая подстрока, удаляются последние 6 символов
abcd12345abc6789
                                  ^^^^^
                                                                   |---
- |
echo '${var1%%pattern2} =' "${var1%%$pattern2}" #
# Наибольшая подстрока, удаляются последние 12 символов
abcd12345abc6789
                                  ^^^^^
                                                          1-----
--1
# Запомните, # и ## используются для поиска с начала строки,
             % и %% используются для поиска с конца строки.
echo
exit 0
```

Пример 9-17. Изменение расширений в именах файлов:

```
#!/bin/bash
                  rfe
#
                  ___
# Изменение расширений в именах файлов.
         rfe old extension new extension
# Пример:
# Изменить все расширения *.gif в именах файлов на *.jpg, в текущем
каталоге
         rfe gif jpg
ARGS=2
E BADARGS=65
if [ $# -ne "$ARGS" ]
then
 echo "Порядок использования: `basename $0` old_file_suffix
new file suffix"
exit $E BADARGS
fi
for filename in *.$1
# Цикл прохода по списку имен файлов, имеющих расширение равное
первому аргументу.
do
 mv $filename ${filename%$1}$2
 # Удалить первое расширение и добавить второе,
done
```

Подстановка значений переменных / Замена подстроки

Эти конструкции перекочевали в Bash из ksh.

```
${var:pos}
```

Подстанавливается значение переменной *var*, начиная с позиции *pos*.

```
${var:pos:len}
```

Подстанавливается значение переменной var, начиная с позиции pos, не более len символов. См. Пример A-16.

```
${var/Pattern/Replacement}
```

Первое совпадение с шаблоном Pattern, в переменной var замещается подстрокой Replacement.

Если подстрока *Replacement* отсутствует, то найденное совпадение будет удалено.

```
${var//Pattern/Replacement}
```

Глобальная замена. Все найденные совпадения с шаблоном *Pattern*, в переменной *var*, будут замещены подстрокой *Replacement*.

Как и в первом случае, если подстрока *Replacement* отсутствует, то все найденные совпадения будут удалены.

Пример 9-18. Поиск по шаблону при анализе произвольных строк

```
#!/bin/bash
var1=abcd-1234-defg
echo "var1 = $var1"
t=${var1#*-*}
echo "var1 (все, от начала строки по первый символ \"-\",
включительно, удаляется) = $t"
# t=\$\{var1#*-\} TO же самое,
#+ поскольку оператор # ищет кратчайшее совпадение,
#+ а * соответствует любым предшествующим символам, включая
пустую строку.
# (Спасибо S. C. за разъяснения.)
t=${var1##*-*}
echo "Если varl содержит \"-\", то возвращается пустая строка...
var1 = $t"
t=${var1%*-*}
echo "var1 (все, начиная с последнего \"-\" удаляется) = t"
```

```
echo
```

```
path name=/home/bozo/ideas/thoughts.for.today
     # -----
     echo "path name = $path name"
     t=\$\{path name\#\#/*/\}
     echo "Из path name удален путь к файлу = t"
     # В данном случае, тот эе эффект можно получить так:
     t=`basename $path name`
     # t=${path name}/}; t=${t##*/} более общее решение,
     #+ но имеет некоторые ограничения.
     # Если $path name заканчивается символом перевода строки, то
     `basename $path name` не будет работать,
     #+ но для данного случая вполне применимо.
     # (Спасибо S.C.)
     t=${path name%/*.*}
     # Тот же эффект дает t=`dirname $path name`
     echo "Из path name удалено имя файла = \$t"
     # Этот вариант будет терпеть неудачу в случаях: "../",
     "/foo///", # "foo/", "/".
     # Удаление имени файла, особенно когда его нет,
     #+ использование dirname имеет свои особенности.
     # (Спасибо S.C.)
     echo
     t=${path name:11}
     echo "Из $path name удалены первые 11 символов = $t"
     t=${path name:11:5}
     echo "Из $path name удалены первые 11 символов, выводится 5
     символов = $t"
     echo
     t=${path name/bozo/clown}
     echo "B $path name подстрока \"bozo\" заменена на \"clown\" = $t"
     t=${path name/today/}
     echo "В $path name подстрока \"today\" удалена = $t"
     t=\$\{path name//o/0\}
     echo "В $path name все символы \"o\" переведены в верхний
     регистр, = $t"
     t=${path name//o/}
     echo "Из $path name удалены все символы \"o\" = $t"
     exit 0
${var/#Pattern/Replacement}
```

Если в переменной var найдено совпадение с Pattern, причем совпадающая подстрока расположена в начале строки (префикс), то оно заменяется на Replacement. Поиск ведется с начала строки

```
${var/%Pattern/Replacement}
```

Если в переменной var найдено совпадение с Pattern, причем совпадающая подстрока расположена в конце строки (суффикс), то оно заменяется на Replacement. Поиск ведется с конца строки

Пример 9-19. Поиск префиксов и суффиксов с заменой по шаблону

```
#!/bin/bash
              # Поиск с заменой по шаблону.
             v0=abc1234zip1234abc # Начальное значение переменной. echo "v0 = v0" # v0 # 
              echo
              # Поиск совпадения с начала строки.
              v1=${v0/#abc/ABCDEF} # abc1234zip1234abc
                                                                        # |-|
              echo "v1 = $v1"
                                                               # ABCDE1234zip1234abc
                                                                           # |---|
              # Поиск совпадения с конца строки.
              v2=${v0/%abc/ABCDEF} # abc1234zip123abc
                                                            # abc1234zip1234ABCDEF
              echo "v2 = $v2"
                                                                                                                     |----|
              echo
              # Если совпадение находится не с начала/конца строки,
              #+ то замена не производится.
              # -----
              v3=\$\{v0/\#123/000\}
                                                                         # Совпадение есть, но не в начале строки.
                                                                      # abc1234zip1234abc
              echo "v3 = $v3"
                                                                        # ЗАМЕНА НЕ ПРОИЗВОДТСЯ!
             v4=$\{v0/\$123/000\} # Совпадение есть, но не в конце строки. echo "v4=\$v4" # abc1234zip1234abc
                                                                         # ЗАМЕНА НЕ ПРОИЗВОДТСЯ!
              exit 0
${!varprefix*}, ${!varprefix@}
```

Поиск по шаблону всех, ранее объявленных переменных, имена которых начинаются с *varprefix*.

```
xyz23=whatever
xyz24=

a=${!xyz*}  # Подстановка имен объявленных переменных,
которые начинаются с "xyz".
echo "a = $a"  # a = xyz23 xyz24
a=${!xyz@}  # То же самое.
echo "a = $a"  # a = xyz23 xyz24

# Эта возможность была добавлена в Bash, в версии 2.04.
```

Примечания

[1] Если \$parameter "пустой", в неинтерактивных сценариях, то это будет приводить к завершению с кодом возврата 127 ("command not found").

НазадК началуВпередРабота со строкамиНаверхОбъявлениепеременных: declare и typeset

9.2. Работа со строками

Bash поддерживает на удивление большое количество операций над строками. К сожалению, этот раздел Bash испытывает недостаток унификации. Одни операции являются подмножеством операций подстановки параметров, а другие - совпадают с функциональностью команды UNIX -- expr. Это приводит к противоречиям в синтаксисе команд и перекрытию функциональных возможностей, не говоря уже о возникающей путанице.

Длина строки

```
${#string}
expr length $string
expr "$string":'.*'

stringZ=abcABC123ABCabc

echo ${#stringZ} # 15
echo `expr length $stringZ` # 15
echo `expr "$stringZ": '.*'` # 15
```

Пример 9-10. Вставка пустых строк между параграфами в текстовом файле

```
#!/bin/bash
# paragraph-space.sh

# Вставка пустых строк между параграфами в текстовом файле.
# Порядок использования: $0 < FILENAME

MINLEN=45 # Возможно потребуется изменить это значение.
# Строки, содержащие количество символов меньшее, чем $MINLEN
#+ принимаются за последнюю строку параграфа.

while read line # Построчное чтение файла от начала до конца...
do
    echo "$line" # Вывод строки.

len=${#line}
if [ "$len" -lt "$MINLEN" ]
    then echo # Добавление пустой строки после последней строки
параграфа.
```

```
fi
done
exit 0
```

Длина подстроки в строке (подсчет совпадающих символов ведется с начала строки)

```
expr match "$string" '$substring'

где $substring -- регулярное выражение.

expr "$string": '$substring'

где $substring -- регулярное выражение.

stringZ=abcABC123ABCabc
# |-----|

echo `expr match "$stringZ" 'abc[A-Z]*.2'` # 8
echo `expr "$stringZ": 'abc[A-Z]*.2'` # 8
```

Index

expr index \$string \$substring

Номер позиции первого совпадения в \$string с первым символом в \$substring.

```
stringZ=abcABC123ABCabc
echo `expr index "$stringZ" C12` # 6
# позиция символа С.
echo `expr index "$stringZ" 1c` # 3
# символ 'c' (в #3 позиции) совпал раньше, чем '1'.
```

Эта функция довольно близка к функции strchr() в языке С.

Извлечение подстроки

\${string:position}

Извлекает подстроку из \$string, начиная с позиции \$position.

Если строка \$string -- "*" или "@", то извлекается позиционный параметр (аргумент), [1] с номером \$position.

\${string:position:length}

Извлекает \$length Символов из \$string, начиная с позиции \$position.

```
stringZ=abcABC123ABCabc
# 0123456789....
      Индексация начинается с 0.
echo ${stringZ:0}
                                              # abcABC123ABCabc
echo ${stringZ:1}
                                              # bcABC123ABCabc
echo ${stringZ:7}
                                              # 23ABCabc
                                              # 23A
echo ${stringZ:7:3}
                                              # Извлекает 3
символа.
# Возможна ли индексация с "правой" стороны строки?
echo ${stringZ:-4}
                                              # abcABC123ABCabc
# По-умолчанию выводится полная строка.
# Однако . . .
echo ${stringZ:(-4)}
                                              # Cabc
                                              # Cabc
echo ${stringZ: -4}
# Теперь выводится правильно.
# Круглые скобки или дополнительный пробел "экранируют" параметр
позиции.
# Спасибо Dan Jacobson, за разъяснения.
Eсли $string -- "*" или "@", то извлекается до $length позиционных
```

параметров (аргументов), начиная с \$position.

```
echo ${*:2}
                  # Вывод 2-го и последующих аргументов.
echo ${@:2}
                  # То же самое.
echo ${*:2:3} # Вывод 3-х аргументов, начиная со 2-го.
```

expr substr \$string \$position \$length

Извлекает \$length символов из \$string, начиная с позиции \$position.

```
stringZ=abcABC123ABCabc
# 123456789.....
       Индексация начинается с 1.
echo `expr substr $stringZ 1 2`
                                        # ab
echo `expr substr $stringZ 4 3`
                                        # ABC
```

expr match "\$string" '\(\$substring\)'

Haxoдит и извлекает первое совпадение \$substring B \$string, ГДе \$substring -- ЭТО <u>Регулярное выражение</u>.

```
expr "$string" : '\($substring\)'
```

Haxoдит и извлекает первое совпадение \$substring в \$string, где \$substring -- это регулярное выражение.

```
stringZ=abcABC123ABCabc

# =======

echo `expr match "$stringZ" '\(.[b-c]*[A-Z]..[0-9]\)'` #
abcABC1
echo `expr "$stringZ" : '\(.[b-c]*[A-Z]..[0-9]\)'` #
abcABC1
echo `expr "$stringZ" : '\(.....\)'` #
abcABC1
# Все вышеприведенные операции дают один и тот же результат.
```

expr match "\$string" '.*\(\$substring\)'

Haxoдит и извлекает первое совпадение \$substring в \$string, где \$substring -- это регулярное выражение. Поиск начинается с конца \$string.

```
expr "$string" : '.*\($substring\)'
```

Haxoдит и извлекает первое совпадение \$substring в \$string, где \$substring -- это регулярное выражение. Поиск начинается с конца \$string.

```
stringZ=abcABC123ABCabc
# ======

echo `expr match "$stringZ" '.*\([A-C][A-C][A-C][a-c]*\)'` #
ABCabc
echo `expr "$stringZ" : '.*\(.....\)'` #
ABCabc
```

Удаление части строки

\${string#substring}

Удаление самой короткой, из найденных, подстроки \$substring\$ в строке \$string\$. Поиск ведется с начала строки

\${string##substring}

Удаление самой длинной, из найденных, подстроки \$substring в строке \$string. Поиск ведется с начала строки

```
echo ${stringZ##a*C} # abc
# Удаление самой длинной подстроки.
```

\${string%substring}

Удаление самой короткой, из найденных, подстроки \$substring в строке \$string. Поиск ведется с конца строки

\${string%%substring}

Удаление самой длинной, из найденных, подстроки \$substring в строке \$string. Поиск ведется с конца строки

Пример 9-11. Преобразование графических файлов из одного формата в другой, с изменением имени файла

```
#!/bin/bash
# cvt.sh:
# Преобразование всех файлов в заданном каталоге,
#+ из графического формата MacPaint, в формат "pbm".
# Используется утилита "macptopbm", входящая в состав пакета
"netpbm",
#+ который сопровождается Brian Henderson (bryanh@giraffe-
data.com).
# Netpbm -- стандартный пакет для большинства дистрибутивов
Linux.
OPERATION=macptopbm
SUFFIX=pbm
            # Новое расширение файла.
if [ -n "$1" ]
then
 directory=$1 # Если каталог задан в командной строке при
вызове сценария
else
 directory=$PWD # Иначе просматривается текущий каталог.
fi
# Все файлы в каталоге, имеющие расширение ".mac", считаются
файлами
```

```
#+ формата MacPaint.
for file in directory/* # Подстановка имен файлов.
  filename=${file%.*c} # Удалить расширение ".mac" из имени
файла
                       #+ ( с шаблоном '.*с' совпадают все
подстроки
                         #+ начинающиеся с '.' и заканчивающиеся
'c',
  $OPERATION $file > "$filename.$SUFFIX"
                         # Преобразование с перенаправлением в
файл с новым именем
т чттте преобразования.
                       # Удаление оригинального файла после
 echo "$filename.$SUFFIX" # Вывод на stdout.
done
exit 0
# Упражнение:
# -----
# Сейчас этот сценарий конвертирует *все* файлы в каталоге
# Измените его так, чтобы он конвертировал *только* те файлы,
#+ которые имеют расширение ".mac".
```

Замена подстроки

\${string/substring/replacement}

Замещает первое вхождение \$substring Строкой \$replacement.

\${string//substring/replacement}

Замещает все вхождения \$substring Строкой \$replacement.

```
stringZ=abcABC123ABCabc

echo ${stringZ/abc/xyz}  # хуzABC123ABCabc
  # Замена первой подстроки 'abc'

cтрокой 'xyz'.

echo ${stringZ//abc/xyz}  # хуzABC123ABCxyz
  # Замена всех подстрок 'abc'

строкой 'xyz'.
```

\${string/#substring/replacement}

Подстановка строки \$replacement вместо \$substring. Поиск ведется с начала строки \$string.

\${string/%substring/replacement}

Подстановка строки \$replacement вместо \$substring. Поиск ведется с конца строки \$string.

```
stringZ=abcABC123ABCabc

echo ${stringZ/#abc/XYZ}  # XYZABC123ABCabc

# Поиск ведется с начала строки

echo ${stringZ/%abc/XYZ}  # abcABC123ABCXYZ

# Поиск ведется с конца строки
```

9.2.1. Использование awk при работе со строками

В качестве альтернативы, Bash-скрипты могут использовать средства <u>awk</u> при работе со строками.

Пример 9-12. Альтернативный способ извлечения подстрок

```
#!/bin/bash
# substring-extraction.sh

String=23skidoo1
# 012345678 Bash
# 123456789 awk
# Обратите внимание на различия в индексации:
# Ваsh начинает индексацию с '0'.
# Аwk начинает индексацию с '1'.

echo ${String:2:4} # c 3 позиции (0-1-2), 4 символа
# skid

# В эквивалент в awk: substr(string,pos,length).
echo | awk '
{ print substr("'"${String}"'",3,4) # skid
}

# Передача пустого "echo" по каналу в awk, означает фиктивный ввод,
#+ делая, тем самым, ненужным предоставление имени файла.

exit 0
```

9.2.2. Дальнейшее обсуждение

Дополнительную информацию, по работе со строками, вы найдете в разделе <u>Section 9.3</u> и в <u>секции</u>, посвященной команде <u>expr</u>. Примеры сценариев:

- 1. Пример 12-6
- 2. Пример 9-15
- 3. Пример 9-16
- 4. Пример 9-17
- 5. Пример 9-19

Примечания

[1] Применяется к аргументам командной строки или входным параметрам функций.

Назад К началу Вперед

К вопросу о переменных Наверх