

# MATE (Русский)

## Related articles

- [GNOME \(Русский\)](#)
- [Cinnamon \(Русский\)](#)
- [Среда рабочего стола](#)
- [Экранный менеджер](#)
- [Uniform Look for Qt and GTK Applications \(Русский\)](#)



Эта страница нуждается в сопроводителе



Статья не гарантирует актуальность информации. Помогите русскоязычному сообществу поддержкой подобных страниц. См. [Команда переводчиков ArchWiki](#)

С [официального сайта MATE](#):

*MATE Desktop Environment является продолжением GNOME 2. Он предоставляет интуитивное и привлекательное окружение рабочего стола, используя традиционные методы для Linux и других Unix-подобных систем. MATE [активно разрабатывается](#) для обеспечения поддержки новых технологий, сохраняя традиционный стиль рабочего стола.*

## Contents

[hide]

- 1Приложения
- 2Установка
  - 2.1Дополнительные пакеты MATE
- 3Запуск MATE
  - 3.1Графический вход
  - 3.2Ручной запуск
- 4Специальные возможности
- 5Bluetooth
- 6PulseAudio и GStreamer
- 7Подсказки
  - 7.1Композитный менеджер
  - 7.2Новые окна по центру
  - 7.3Включить привязку окон
  - 7.4Скрытие или показ иконок рабочего стола
    - 7.4.1Скрыть все иконки на рабочем столе
    - 7.4.2Скрыть определённые иконки на рабочем столе
  - 7.5Поменять оконный менеджер
  - 7.6Изменить порядок кнопок у окон
  - 7.7Авто-открытие файлового менеджера при монтировании устройств
  - 7.8Заставка
  - 7.9Экран блокировки и его фоновое изображение
- 8Решение проблем
  - 8.1Переключение композиции
  - 8.2Вертикальная синхронизация в композитных менеджерах
  - 8.3Совместимость курсоров
  - 8.4Отбрасывание панели тени
- 9Смотрите также

## Приложения

MATE состоит в основном из приложений и утилит GNOME 2, которые были ответвлены и переименованы для избежания конфликта с их аналогами в GNOME 3. Ниже располагается список наиболее распространённых приложений GNOME, которые были переименованы в MATE.

Приложение	GNOME 2	MATE
Редактор меню	Alacarte	<b>Mozo</b>
Файловый менеджер	Nautilus	<b>Caja</b>
Оконный менеджер	Metacity	<b>Marco</b>
Текстовый редактор	Gedit	<b>Pluma</b>
Просмотр изображений	Eye of GNOME	<b>Eye of MATE</b>
Просмотр документов	Evince	<b>Atril</b>
Менеджер архивов	File Roller	<b>Engrampa</b>

Остальные приложения и компоненты, имевшие приставку GNOME (например, GNOME Terminal, GNOME Panel, GNOME Menu и т.п.) сменили приставку на MATE (и стали MATE Terminal, MATE Panel, MATE Menu и т.п.)

## Установка

MATE доступен в [официальных репозиториях](#) и может быть [установлен](#) одним из следующих способов:

- Пакет [mate-panel](#) предоставляет минимальное окружение рабочего стола.
- Группа пакетов [mate](#) содержит основное рабочее окружение и приложения, необходимые для стандартной работы MATE
- Группа пакетов [mate-extra](#) содержит различные необязательные инструменты, которые хорошо работают в MATE. Заметьте, что установка только группы пакетов [mate-extra](#) не вытянет всю группу [mate](#) зависимостями: если вы действительно хотите всё, вы должны установить обе группы

## Дополнительные пакеты MATE

Также существуют пакеты, которые не входят в группы [mate](#) или [mate-extra](#), т.к. вероятнее всего они будут нужны малому количеству пользователей.

- [gnome-main-menu](#)<sup>AUR</sup>[\[ссылка недействительна: package not found\]](#) - Апплет для панели MATE, подобный классическому главному меню, но с небольшими изменениями.
- [mate-netbook](#) - Апплет для панели MATE, который может быть полезен владельцем устройств с небольшим экраном, такими как нетбук. Апплет будет автоматически разворачивать все окна, и предоставляет возможность переключения между приложениями.

Кроме того, имеется ряд приложений, которые разрабатываются и поддерживаются сообществом MATE, но которые не включены в группы [mate](#) или [mate-extra](#).

- [mate-applet-lockkeys](#)<sup>AUR</sup> - Апплет, показывающий состояние клавиш CapsLock, NumLock и ScrollLock.
  - [mate-applet-streamer](#) - Апплет, позволяющий включить любимое online-радио одним кликом.
  - [mate-color-manager](#)<sup>AUR</sup>[\[ссылка недействительна: package not found\]](#) - Утилита управления цветом.
  - [mate-accountsdialog](#)<sup>AUR</sup>[\[ссылка недействительна: сохранено в aur-mirror\]](#) - Приложение для просмотра и редактирования информации об аккаунтах.
  - [mate-disk-utility](#)<sup>AUR</sup>[\[ссылка недействительна: package not found\]](#) - Утилита управления дисками.
  - [mate-screensaver-hacks](#)<sup>AUR</sup> - Хранители экрана xscreensaver для MATE.
  - [mate-themes-extras](#)<sup>AUR</sup>[\[ссылка недействительна: package not found\]](#) - Коллекция GTK2/3 тем для MATE.
- 
- [variety](#) - Смена обоев на рабочем столе с регулярным интервалом.

Следующие пакеты также доступны в [AUR](#) и работают в MATE, но разрабатываются силами других сообществ:

- [mintmenu](#)<sup>AUR</sup>[\[ссылка недействительна: сохранено в aur-mirror\]](#) - Linux Mint Menu для MATE

## Запуск MATE

---

MATE может быть запущен при помощи менеджера входа или вручную.

### Графический вход

Выберите *MATE* в [менеджере входа](#). Команда MATE рекомендует использовать [LightDM \(Русский\)](#), который устанавливается пакетом [lightdm-gtk2-greeter](#)<sup>AUR</sup>[\[ссылка недействительна: replaced by lightdm-gtk-greeter\]](#).

### Ручной запуск

Если вы предпочитаете запускать MATE самостоятельно из консоли, добавьте следующие строки в файл `~/.xinitrc`:

```
~/.xinitrc

exec mate-session
```

Затем используйте команду `startx` для запуска MATE.

Смотрите статью [xinitrc](#) для подробностей.

## Специальные возможности

---

MATE хорошо подходит для использования людьми с нарушением зрения или подвижности. [Установите](#) пакеты [orca](#) и [espeak](#) (Программа чтения с экрана для слабовидящих и слепых людей) и [onboard](#) (Экранная клавиатура для людей с ограниченной подвижностью)

Теперь запустите указанную ниже команду от имени пользователя, нуждающегося в специальных возможностях:

```
gsettings set org.mate.interface accessibility true
```

После запуска MATE вы сможете настраивать эти приложения при помощи Система -> Параметры -> Вспомогательные технологии. Хотя если вам необходима Orca, её нужно запускать при помощи окна Alt-F2 для начала озвучки текста.

## Bluetooth

Начиная с версии 1.8, поддержка [Bluetooth](#) в MATE обеспечивается при помощи [Blueman](#).

## PulseAudio и GStreamer

MATE поддерживает два аудио-бекэнда: [PulseAudio](#) и [GStreamer](#). По умолчанию устанавливается PulseAudio, но если вы хотите использовать GStreamer, [установите](#) пакеты: [mate-settings-daemon-gstreamer](#) [ссылка недействительна: сохранено в [aur-mirror](#)] и [mate-media-gstreamer](#) [ссылка недействительна: сохранено в [aur-mirror](#)]

## Подсказки

### Композитный менеджер

Композиция по умолчанию выключена. Для её использования запустите Система -> Параметры -> Окна и выберите опцию **Включить программный композитный оконный менеджер** на вкладке **Общие**. Или можно воспользоваться следующей командой в терминале:

```
$ dconf write /org/mate/marco/general/compositing-manager true
```

### Новые окна по центру

По умолчанию новые окна помещаются в левый верхний угол. Для того, чтобы они появлялись по центру запустите Система -> Параметры -> Окна и отметьте опцию **Размещать новые окна по центру** на вкладке **Расположение**. Этого же результата можно добиться при помощи dconf:

```
$ dconf write /org/mate/marco/general/center-new-windows true
```

### Включить привязку окон

По умолчанию привязка окон не используется. Для включения данного функционала запустите Система -> Параметры -> Окна и отметьте опцию **Включить тайлинговый режим** на вкладке **Расположение**. Сделать то же самое при помощи dconf:

```
$ dconf write /org/mate/marco/general/side-by-side-tiling true
```

### Скрытие или показ иконок рабочего стола

По умолчанию в MATE отображаются различные иконки на рабочем столе: содержимое директории рабочего стола, Компьютер, Домашняя и сетевые директории, Корзина и смонтированные устройства. Вы можете настроить их отображение при помощи dconf.

#### Скрыть все иконки на рабочем столе

```
$ dconf write /org/mate/desktop/background/show-desktop-icons false
```

#### Скрыть определённые иконки на рабочем столе

Скрыть иконку Компьютера:

```
$ dconf write /org/mate/caja/desktop/computer-icon-visible false
```

Скрыть иконку домашней папки:

```
$ dconf write /org/mate/caja/desktop/home-icon-visible false
```

Скрыть иконку Сети:

```
$ dconf write /org/mate/caja/desktop/network-icon-visible false
```

Скрыть иконку Корзины:

```
$ dconf write /org/mate/caja/desktop/trash-icon-visible false
```

Скрыть иконку смонтированных устройств:

```
$ dconf write /org/mate/caja/desktop/volumes-visible false
```

Чтобы иконки снова появились, поменяйте `false` на `true`.

## Поменять оконный менеджер

По умолчанию MATE использует оконный менеджер *marco* - ответвление [metacity](#), используемого в GNOME 2. Вы можете заменить *marco* другим оконным менеджером несколькими способами:

- Самый лёгкий способ — добавить его в автозапуск используя `mate-session-properties` (указанный вами оконный менеджер заменит стандартный при входе в систему). Откройте меню **Система**, перейдите в **Настройки**, нажмите **Запускаемые приложения**. В диалоге нажмите **Добавить**, введите какое-нибудь название, а в поле **Команда** введите `"ваш_оконный_менеджер" "--replace"`

Например, для openbox команда будет такой: `openbox --replace`.

Выйдите из MATE и снова зайдите. *marco* будет заменён выбранным вами оконным менеджером. Для возврата *marco* просто удалите созданную запись в **Запускаемых приложениях**.

**Note:** Стоит отметить, что этот способ не очень рекомендуется, так как сначала запустится *marco*, а потом ещё и ваш оконный менеджер, который, в конечном итоге, закроет *marco*

- Также смену можно произвести при помощи dconf:

```
$ dconf write /org/mate/desktop/session/required-components/windowmanager  
"'ваш_оконный_менеджер'"
```

## Изменить порядок кнопок у окон

Вы можете изменить порядок кнопок при помощи dconf. Ключ - `org.mate.marco.general.button-layout`. Используйте графический dconf-editor или следующую команду для терминала:

```
$ dconf write /org/mate/marco/general/button-layout  
"'close,maximize,minimize:'"
```

Поставьте **menu**, **close**, **minimize** и **maximize** в желаемом порядке, разделяя их запятыми. Двоеточие означает заголовок окна.

## Авто-открытие файлового менеджера при монтировании устройств

По умолчанию MATE автоматически открывает окно файлового менеджера при монтировании сменных устройств. Для отключения такого поведения скомандуйте в терминал:

```
$ dconf write /org/mate/desktop/media-handling/automount-open false
```

## Заставка

MATE использует [mate-screensaver](#) для блокировки вашей сессии. По умолчанию имеется лишь несколько тем для заставки. Установив пакет [mate-screensaver-hacks](#)<sup>AUR</sup> можно получить их гораздо больше. Это позволит вам использовать темы и экраны блокировки [XScreenSaver](#) для [mate-screensaver](#).

## Экран блокировки и его фоновое изображение

Полный список настроек можно найти в `/usr/share/glib-2.0/schemas/org.mate.background.gschema.xml`. Они переопределяются созданием файла `/usr/share/glib-2.0/schemas/mate-background.gschema.override`.

**Note:** Значения справа должны быть заключены в одинарные кавычки ("), иначе произойдёт ошибка во время компиляции.

Пример #1: Сменить фоновое изображение на экране блокировки:

```
/usr/share/glib-2.0/schemas/mate-background.gschema.override  
  
[org.mate.background]  
picture-filename='/путь/к/изображению.jpg'
```

Пример #2: Сменить изображение на экране блокировки, используя градиент:

```
/usr/share/glib-2.0/schemas/mate-background.gschema.override  
  
[org.mate.background]  
color-shading-type='vertical-gradient'  
picture-options='scaled'  
picture-filename=''  
primary-color='#152233'  
secondary-color='#000000'
```

Перекомпилируйте схемы:

```
# glib-compile-schemas /usr/share/glib-2.0/schemas/
```

Перезапустите X для получения результата.

## Решение проблем

### Переключение композиции

Некоторое ПО может некорректно рендерить изображение, работая в системе с проприетарным драйвером Nvidia и композитным менеджером окон.

Для быстрого переключения функции композиции сохраните следующий скрипт где-нибудь в домашней директории, например `~/.scripts/compositing.sh`:

```
#!/bin/bash
if $(dconf read /org/mate/marco/general/compositing-manager) == "true"
then
    dconf write /org/mate/marco/general/compositing-manager false
else
    dconf write /org/mate/marco/general/compositing-manager true
fi
```

Затем создайте сочетание клавиш клавиатуры, например `Ctrl+Alt+C` для команды `sh ~/.scripts/compositing.sh`.

### Вертикальная синхронизация в композитных менеджерах

Композитный менеджер *marco* не поддерживает вертикальную синхронизацию через *OpenGL*. Что может вызывать тиринг (распадание изображения на полосы) при включенном композитном менеджере. [\[1\]](#) Рекомендуется выбрать другой композитный менеджер [composite manager](#) с поддержкой *OpenGL*, например [compton-git](#)<sup>AUR</sup>.

### Совместимость курсоров

Вы можете обнаружить, что тема курсора, используемая в MATE непоследовательна. Например, курсор может меняться при перемещении между окнами разных приложений. Чтобы исправить это, установите тему курсора создав файл `index.theme`. Он определяет тему курсора в соответствии с спецификацией XDG. Для подробностей см. статью [Темы курсора#Спецификация XDG](#).

### Отбрасывание панелью тени

Для того, чтобы панель отбрасывала тень, добавьте задержку при запуске *marco* (см. [обсуждение на github](#)).

```
$ cp /usr/share/applications/marco.desktop
~/.local/share/applications/marco.desktop
```

```
~/.local/share/applications/marco.desktop
```

```
...
```

```
X-MATE-Autostart-Phase=Applications
```

```
X-MATE-Autostart-Delay=2
```

```
X-MATE-Provides=windowmanager
```

```
X-MATE-Autostart-Notify=true
```

**Note:** Переменная `X-MATE-Autostart-Phase` должна быть установлена в `Applications`.

Если результата не будет - увеличьте время задержки.

