

# Создание «.AppImage»

Для того, чтобы создать .AppImage нужна утилита под названием [appimagetool](#).

Теперь можно переходить к структуре проекта.

Структура проекта обязательно должна выглядеть следующим образом.

Project.AppDir

---AppRun

---icon.png

---.DirIcon

---Project.desktop

---./usr/bin/execute-file

Название вашего проекта обязательно через точку: «.AppDir».  
Необязательно помещать исполняемый файл непосредственно в  
«Project.AppDir/usr/bin».

А вот .desktop файл обязательно должен быть в соответствии с названием проекта до «.AppDir».

Содержимое файла «Project.desktop», не забываем про иконку:

[Desktop Entry]

Version=1.0

Name=Project-Name

Exec=./AppRun

# Executable file without extension and it's better that it was “AppRun” file, not  
“execute-file”.

Icon=Project-icon

# Image without extension (.png, .jpg, .xpm... ).

Type=Application

Categories=Utility;

Terminal=false

StartupNotify=true

NoDisplay=false

Comment=The comment

# MimeType=application/x-extension-fcstd;

Содержимое файла «.DirIcon»:

icon.png

Размер иконки должен быть не более 64x64 пикселя.

«AppRun» по сути представляет собой скрипт, который как раз и запускает всё что будет внутри вашего «.Appimage». Содержимое этого файла:

```
#!/usr/bin/env sh
```

```
HERE="$(dirname "$(readlink -f "${0}")")"
```

```
EXEC="${HERE}/usr/bin/execute-file"
```

```
exec "${EXEC}"»
```

Теперь необходимо все файлы проекта сделать исполняемыми:

```
chmod +x ./Project.AppDir/usr/bin/execute-file ./Project.AppDir/AppRun  
./Project.AppDir/Project.desktop
```

С помощью нехитрой команды создаем наш долгожданный «.Appimage»:

ARCH=x86\_64 ./appimagetool-x86\_64.AppImage Project.AppDir/

В качестве примера вы можете видеть на скриншоте создание такого пакета для одного из проектов на QT Creator, после работы утилиты CQtDeployer для полной переносимости данной программы на любой другой дистрибутив Linux.

Ну а сегодня на этом всё. Надеюсь я вас хоть немного заинтересовал.

Спасибо за внимание. Всем Удачи, до новых встреч, Пока-Пока!