Создание «.Appimage»

Для того, чтобы создать .Appimage нужна утилита под названием <u>appimagetool</u>.

Теперь можно переходить к структуре проекта.

Структура проекта обязательно должна выглядетьследующим образом.

Project.AppDir

- ---AppRun
- ---icon.png
- ---.Dirlcon
- ---Project.desktop
- ---./usr/bin/execute-file

Название вашего проекта обязательно через точку: «.AppDir». Необязательно помещать исполняемый файл непосредственно в «Project.AppDir/usr/bin».

А вот .desktop файл обязательно должен быть в соответствии с названием проекта до «.AppDir».

Содержимое файла «Project.desktop», не забываем про иконку:

[Desktop Entry]

```
Version=1.0
Name=Project-Name
Exec=./AppRun
# Executable file without extension and it's better that it was
"AppRun" file, not "execute-file".
Icon=Project-icon
# Image without extension (.png, .jpg,.xpm...).
Type=Application
Categories=Utility;
Terminal=false
StartupNotify=true
NoDisplay=false
Comment=The comment
# MimeType=application/x-extension-fcstd;
Содержимое файла «.Dirlcon»:
icon.png
Размер иконки должен быть не более 64х64 пикселя.
«AppRun» по сути представляет собой скрипт, который как раз
и запускает всё что будет внутри вашего «.Appimage».
Содержимое этого файла:
```

#!/usr/bin/env sh

HERE="\$(dirname "\$(readlink -f "\${0}")")"

EXEC="\${HERE}/usr/bin/execute-file"

exec "\${EXEC}»

Теперь необходимо все файлы проекта сделать исполняемыми:

chmod +x ./Project.AppDir/usr/bin/execute-file ./Project.AppDir/AppRun ./Project.AppDir/Project.desktop

С помощью нехитрой команды создаем наш долгожданный «.Appimage»:

ARCH=x86_64 ./appimagetool-x86_64.AppImage Project.AppDir/

В качестве примера вы можете видеть на скриншоте создание такого пакета для одного из проектов на QT Creator, после работы утилиты CQtDeployer для полной переносимости данной программы на любой другой дистрибутив Linux.

Ну а сегодня на этом всё. Надеюсь я вас хоть немного заинтересовал.

Спасибо за внимание. Всем Удачи, до новых встреч, Пока-Пока!