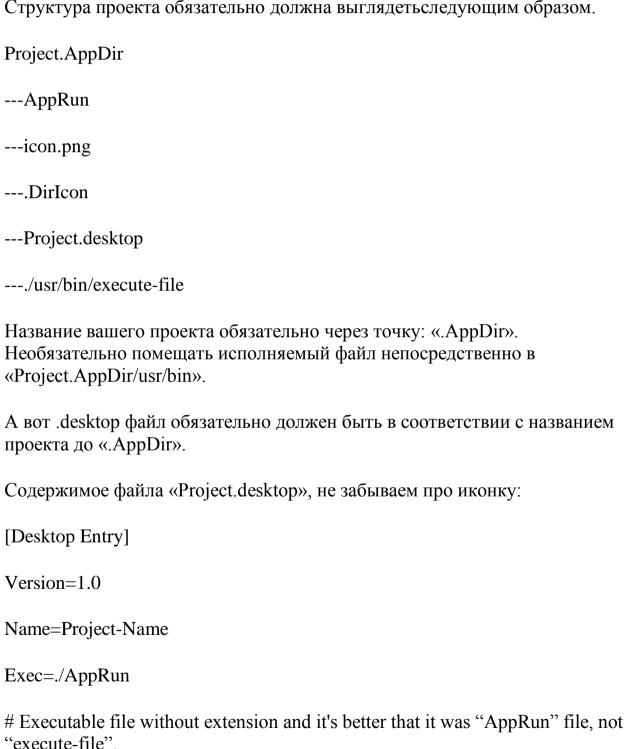
Создание «.Appimage»

Для того, чтобы создать .Appimage нужна утилита под названием appimagetool.

Теперь можно переходить к структуре проекта.

Структура проекта обязательно должна выглядетьследующим образом.



```
Icon=Project-icon
# Image without extension (.png, .jpg,.xpm...).
Type=Application
Categories=Utility;
Terminal=false
StartupNotify=true
NoDisplay=false
Comment=The comment
# MimeType=application/x-extension-fcstd;
Содержимое файла «.DirIcon»:
icon.png
Размер иконки должен быть не более 64х64 пикселя.
«АррRun» по сути представляет собой скрипт, который как раз и запускает
всё что будет внутри вашего «.Аррітаде». Содержимое этого файла:
#!/usr/bin/env sh
HERE="$(dirname "$(readlink -f "${0}")")"
EXEC="${HERE}/usr/bin/execute-file"
exec "${EXEC}>>
Теперь необходимо все файлы проекта сделать исполняемыми:
chmod +x ./Project.AppDir/usr/bin/execute-file ./Project.AppDir/AppRun
./Project.AppDir/Project.desktop
```

С помощью нехитрой команды создаем наш долгожданный «.Appimage»:

ARCH=x86_64 ./appimagetool-x86_64.AppImage Project.AppDir/

В качестве примера вы можете видеть на скриншоте создание такого пакета для одного из проектов на QT Creator, после работы утилиты CQtDeployer для полной переносимости данной программы на любой другой дистрибутив Linux.

Ну а сегодня на этом всё. Надеюсь я вас хоть немного заинтересовал.

Спасибо за внимание. Всем Удачи, до новых встреч, Пока-Пока!