Таинства блочных устройств Linux и Windows.

Для начала давайте определимся с основными понятиями.

Блочные устройства представляют абстрактный интерфейс к диску.

Пользовательские программы могут использовать эти блочные устройства для взаимодействия с диском, не беспокоясь о том, что у вас за диски:

IDE, SCSI, или какие-то другие. Программы могут легко адресовать место на диске, как последовательность блоков по 512 байт с произвольным доступом.

Для работы с жестким диском его для начала необходимо как-то разметить, чтобы операционная система могла понять в какие области диска можно записывать информацию. Для этого используется таблица разделов.

Таблица разделов — это структура, где содержится информация обо всех разделах на диске: как он называется (Label), откуда начинается, где заканчивается, какой объем имеет и т.д.

Например, общеизвестные MBR и GPT. Хотя существуют и другие.

Чем MBR отличается от GPT?

Общее количество разделов на диске со структурой MBR - четыре основных, дополнительных - один. Основных, соответственно, может быть четыре или три в зависимости от того, есть дополнительный раздел или нет. Дополнительных разделов может быть до 12. Максимальный объем любого раздела 2TiB.

В таблице GPT общее количество основных разделов уже может быть до 128 максимальным объемом до 8ZiB.

#

Для некоторых блочных устройств, таких как дискеты, CD и DVD- диски, принято использовать одну файловую систему на всем носителе. Однако на жестких дисках больших объемов и даже на небольших USB-

накопителях доступное пространство принято делить или разбивать на несколько разделов.

Тоже самое касается и виртуальных дисков. Так вы в последствии сможете без каких либо проблем конвертировать один тип диска в другой и легко прочитать его не только в **Linux**, но и в **Windows**. Однако, при наличии лишь одной единственной файловой системы на весь диск, вы сможете прочитать его лишь в **Linux**.

Windows такие диски не понимает. При попытке подключения выдаёт ошибку. Однако, виртуальные машины без проблем работают с такими дисками.

#

Виртуальный диск — это, обычно, простой файл внутри которого хранится все, что записывает виртуальная машина на некое дисковое устройство. Под фиксированные диски сразу выделяется файл полного объема, который в дальнейшем не изменяется в размере. Динамический диск занимает столько места, сколько занято физически, а фиксированный - место, равное заданному объему.

Виртуальные диски используется для хранения виртуальных операционных систем, программ и других файлов в одном файле-образе, который можно открыть разными программами виртуализации или виртуальными машинами.

Образ диска (Image, Disk Image File) — файл, несущий в себе полную копию содержимого и структуры файловой системы и данных, находящихся на диске, таком как компакт-диск, дискета, раздел жёсткого диска или весь жёсткий диск целиком. Термин описывает любой такой файл, причём неважно, был ли образ получен с реального физического диска или нет. Таким образом, образ диска содержит всю информацию, необходимую для дублирования структуры, расположения и содержания данных какого-либо устройства хранения информации.

Например, **VHD** (**Virtual Hard Disc**) – это расширение, имеющее структуру винчестера: файловую систему, разделы, папки и так далее.

VDI. Собственный тип, формат контейнера жёсткого диска от Virtual Box.

VMDK. Популярный открытый формат контейнера, используется многими другими продуктами виртуализации.

Qcow2 — это формат дискового образа программы **QEMU**. Название является аббревиатурой названия формата *Copy-On-Write* (копирование при записи).

QEMU может использовать базовый образ, который доступен только для чтения, а запись производить в образ **qcow2**. Среди поддерживаемых форматов **QEMU**, этот — наиболее универсальный.

#

В Linux, как и в Windows, не имеет никакого значения какую таблицу разделов вы используете в основной системе, а какую для дисков или образов и наоборот — MBR (MSDOS) или UEFI (GPT).

Устройство или образ в любом случае можно подключить, прочитать, записать на него данные и снова отключить. Т.к. любой диск, включая виртуальные, представляют из себя либо блочное устройство, либо образ диска.

Обычно любой образ диска рассматривают как файл со структурой какоголибо диска. Т.е., грубо говоря, файл блочного устройства.

Например: VHD, VMDK, VHDX, VDI, RAW, ISO, IMG.

В **Windows** стандартными (встроенными) средствами можно управлять только виртуальными дисками **VHD**. Все остальные только специальными средствами. Формат **RAW** в **Windows** поддерживается только кросплатформенной **QEMU**.

В **Linux** в отличие от **Windows** благодаря нижеуказанным утилитам осуществляется нативная поддержка любых виртуальных дисков.

#

В Linux для поддержки VFAT и MSDOS нужна дополнительная утилита — dosfstools.

Для поддержки **ntfs** - **ntfsprogs** (или **ntfs-3g**). В разных дистрибутивах она именуется по разному.

Для управления блочными устройствами понадобятся 2 утилиты: **qemu** и **nbd**.

Для проверки всех виртуальных дисков будем использовать 2 программы для виртуализации: **VirtualBox** и **Qemu**.

Для более детальной проверки **VHD** диска скопируем и подключим его в **Windows**.

#

Файловая система **RAW** в неявном виде присутствует в операционных системах **NT** от корпорации **Windows**.

Она создана с единой целью — предоставлять приложениям и операционным системам данные об объеме текущего тома и названии используемой на нем файловой системы.

Если получили **RAW** раздел на жестком или твердотельном накопителе (флешке, SSD), это значит, что файловая система этого тома или накопителя не была распознана ни одним драйвером файловых систем, инсталлированным в среде Windows.

То есть, структура размещения файлов явно отличается от **NTFS** и **FAT/FAT32**.

#

Следствием этого являются такие ошибки, как:

- сообщение, что накопитель/раздел не отформатирован в известной файловой системе;
- отсутствует возможность осуществить нормальный доступ к устройству/разделу;
- файловая система диска была повреждена.

При появлении одного из вышеописанных оповещений дальнейшая работа с томом невозможна ни в режиме чтения, ни, тем более, в режиме записи.

Для **Linux** же такой формат принято называть **сырым** - по аналогии с не определившимся форматом. Он чаще всего используется для самых простых виртуальных дисков в виде **IMG-файлов**, для которых не нужны никакие дополнительные утилиты и драйвера.

В **Windows** же вам придётся проверить том на повреждённые сектора и ошибки, проверить систему (или файлы) на целостность, восстанавливать систему (или данные). Для резервного копирования использовать сторонние утилиты, такие как **HDD RAW Copy Tool**, **DMDE** и другие.

#

Надеюсь, я, хоть немного, вас заинтересовал. В следующей статье уже перейдем к практике с блочными устройствами. Не переключайтесь, будет интересно.

Всем до встречи. Пока-Пока.