**Настройка яркости дисплея ноутбука**

Обычно у ноутбука имеется встроенная регулировка громкости динамиков и яркости дисплея.

Однако, иногда хочется переназначить стандартные клавиши управления вместе с **Fn**, который всегда расположен, мягко говоря, неудобно.

В любой среде рабочего стола (**Desktop Environment**), например, **XFCE**и **Mate**, имеется встроенная поддержка ручной настройки горячих клавиш.

Также можно воспользоваться сторонними утилитами настройки горячих клавиш, такой как **SXHKD**.

Хорошо, клавиши мы настроили - возникает вопрос: **А какую команду для этой настройки использовать ???**

Ответ прост - никакую! Однако, не расходимся, не всё так просто как кажется.

Наливайте приятную для вас жидкость, присаживайтесь поудобнее - будет интересно!

Для начала нам необходимо понять а какой у нас интерфейс управления задействован для этой настройки?

Думали будет команда для определения видеокарты, что-то вроде такой:

*$ lspci | grep -E "VGA|3D"*

А вот и нет! Это как раз неправильный подход.

Управление яркостью может быть осуществлено как через встроенную видеокарту, так и через дискретную, если таковая вообще имеется.

Самое главное посмотреть от имени суперпользователя наличие одной из двух директорий (**intel\_backlight** или **acpi\_video0**) следующей командой:

*$ sudo ls /sys/class/backlight/*

Так вы поймете какими именно ресурсами происходит управление яркостью дисплея.

**Это важно!**

Далее необходимо создать **udev**правило для того, чтобы система автоматически раздавала права доступа к динамическому файлу управления яркостью дисплея.

Иначе ни о какой регулировке не может идти речь.

Дело в том, что вы можете вручную раздать необходимые права доступа, но в таком случае после каждой перезагрузки системы вам придётся проделывать эту операцию заново.

Поэтому были придуманы нижеуказанные udev правила.

**Не забудьте перезагрузить ПК после создания правил для их применения!**

*$ sudo nano /etc/udev/rules.d/30-brightness.rules*

*KERNEL=="backlight", SUBSYSTEM=="class", RUN+="/usr/bin/find /sys/class/backlight/ -type d -iname intel\_backlight -exec chown -R root:root {} ; -exec chmod -R 755 {} ;"*

*# KERNEL=="backlight", SUBSYSTEM=="class", RUN+="/usr/bin/find /sys/class/backlight/ -type d -iname acpi\_video0 -exec chown -R root:root {} ; -exec chmod -R 755 {} ;"*

*KERNEL=="intel\_backlight", SUBSYSTEM=="backlight", RUN+="/usr/bin/find /sys/class/backlight/intel\_backlight/ -type f -name brightness -exec chown root:users {} ; -exec chmod 775 {} ;"*

*# KERNEL=="acpi\_video0", SUBSYSTEM=="backlight", RUN+="/usr/bin/find /sys/class/backlight/acpi\_video0/ -type f -name brightness -exec chown root:users {} ; -exec chmod 775 {} ;"*

Указывать необходимо оба раскомментированых или закомментированых правила!

В данном случае раскомментированы правила для дисплея на **intel**(у меня в ноутбуке используется именно intel), а под комментариями для **amd**соответственно.

Если вы думаете что это всё, то увы пока ещё нет.

Чуть не забыл самое главное — необходимо добавить пользователя в группу sys. У меня пользователь *mikl*.

*$ sudo usermod -aG sys mikl*

Дело в том, что изменять яркость мы разрешили, теперь её нужно как-то регулировать.

Я за вас уже написал небольшой скрипт для работы с яркостью.

Находится он [здесь](https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Fmaximalisimus%2Ffor-linux-4%2Fblob%2Fmain%2FFor_Linux_4%2FBrightness%2Fbright.sh&cc_key=).

Рекомендую изучить его, чтобы понять как именно регулируется яркость посредством используемых файлов из udev правил.

И его можно запускать так.

*$ wget https://raw.githubusercontent.com/maximalisimus/for-linux-4/main/For\_Linux\_4/Brightness/bright.sh*

*$ chmod +x bright.sh*

*$ ./bright.sh 30*

*# Установить яркость 30%*

*$ ./bright.sh +15*

*# Добавить к текущей яркости 15%.*

*$ ./bright.sh -15*

*# Отнять от текущей яркости 15%.*

В скрипт встроена защита от некорректных значений и выхода за пределы 0 и 100%!

Ну а сегодня на этом всё. Надеюсь я хоть немного вас заинтересовал.

Спасибо за внимание. Всем Удачи, до новых встреч, Пока-Пока!