

Tricky Mutex [tricky] - Бонусная

Рассмотрим следующую реализацию мьютекса:

```
class tricky_mutex {
public:
    tricky_mutex() : thread_count(0)
    {}

    void lock() {
        while (thread_count.fetch_add(1) > 0) {
            thread_count.fetch_sub(1);
        }
    }

    void unlock() {
        thread_count.fetch_sub(1);
    }

private:
    std::atomic<int> thread_count;
};
```

Гарантирует ли он взаимное исключение и свободу от взаимной блокировки?