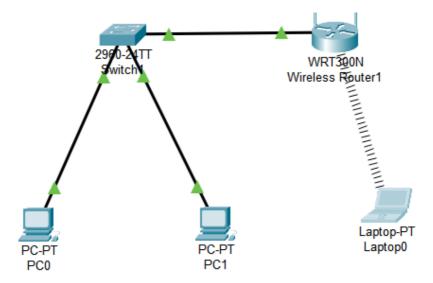
Schéma

La configuration de ce projet est la même que précédemment :



Le but de cet exercice était de réaliser un PDU simple et un PDU complexe qui se répetera toutes les 5 secondes.

PDU Simple

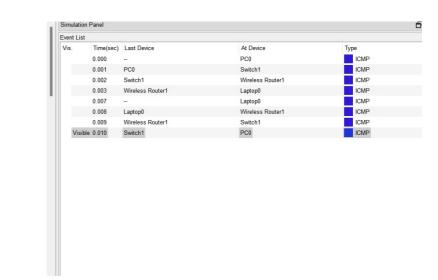
Pour envoyer un PDU simple, il faut cliquer sur l'icône d'enveloppe fermée, dans la seconde barre d'outils.

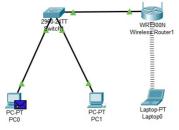
Un PDU simple est un paquet qui est envoyé via la protocole ICMP (le même qu'un ping) depuis un PC ou un "End Device" (la première à sélectionner) vers un second "End Device" (le deuxième à sélectionner).



(i) Info

Il faut se mettre en mode "Simulation" pour pouvoir envoyer le PDU



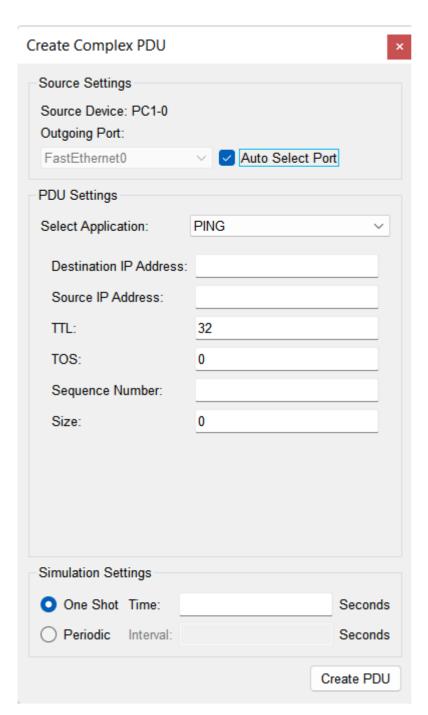


(Voir image "Idoine - PDU Simple.jpg" pour une meilleur définition)

Les PDUs font le chemin de source vers destination, puis reviennent à leur expéditeur d'origine.

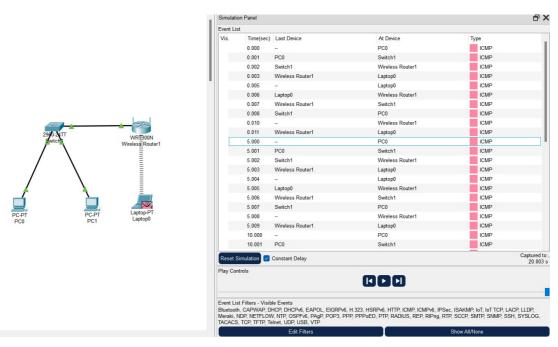
PDU Complexe

Le PDU complexe va effectuer les mêmes actions qu'un PDU simple, mais tout est paramétrable.



L'adresse de destination et l'adresse source, la taille du paquet envoyé, ou encore un ping régulier (via l'option "Periodic") toutes les X secondes.

Dans le cas de cet exercice, il fallait envoyer paramétrer un envoi d'un PDU complexe toutes les 5 secondes.



(Voir image "Idoine - PDU Complexe.jpg" pour une meilleur définition)