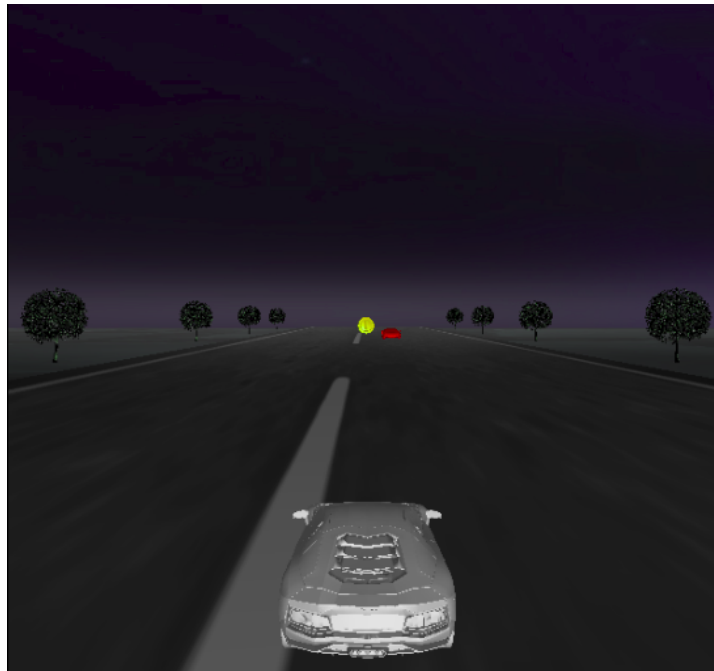


# Compte rendu du TP OPENGL

Notre jeu s'intitule Wheels of Fortune



Pour notre projet de jeu vidéo sous OpenGL, nous voulions réaliser un jeu vidéo simple dans le même esprit que les jeux sur les plateformes en ligne. Nous ne pouvions pas gérer les articulations des personnages, mais seulement faire glisser un objet dans un décor. Pour un meilleur rendu esthétique, nous avons donc choisi un jeu de voiture avec des déplacements à l'aide des flèches du clavier, le tout dans un univers sombre.

## I/ Compilation du jeu

- Ouvrir un terminal
- Se placer dans le dossier 'Wheels\_of\_Fortune/src'
- Tapez en ligne de commande : `$make puis ./executable`
- Un message vous expliquant les règles vous sera affiché. Appuyez sur « ENTER » pour démarrer

## II/ Règles du jeu

Les règles du jeu sont les suivantes : vous êtes au volant d'une voiture qui ne peut se déplacer que vers l'avant. À l'aide des flèches de votre clavier vous devez attraper 30 pièces sans vous faire toucher par la voiture ennemie. À chaque fois que vous êtes touché par l'ennemi vous perdez vos points. Dès lors que vous êtes touché 3 fois, vous perdez la partie. Pour quitter la partie en cours vous pouvez utiliser les touches « Q » ou « Echap ».