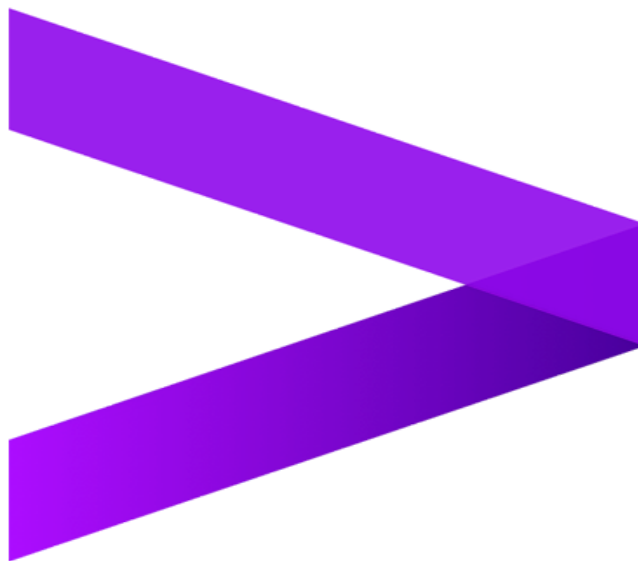


Rapport **Projet** marathon

CARON - CARPENTIER - LAGACHE

ROSKOSCHNY - PINEAU - PRIVAT

NavGames



Rédaction en français :

DÉCEMBRE 2020

Sommaire :

I - Introduction

II - Le choix du design

- ☐ Choix de l'univers ou du public choisi et explication
- ☐ Le logo
- ☐ Le nuancier
- ☐ Les polices de caractères
- ☐ Les choix de boutons
- ☐ Choix de la charte graphique
- ☐ Si utilisation d'un template --> faites un avant - après de ce template
- ☐ Concordance design

III - La rédaction d'un avis sur un jeu

- ☐ Vous rédigerez également un avis sur un jeu.
- ☐ Cet avis sera ajouté à la fin de la rédaction du design.
- ☐ Le document final , avec les deux parties, doit comporter :
 - ☐ le nom et numéro de votre équipe et les noms des différents membres
- ☐ Il doit être déposé sur Moodle le jeudi 17 décembre avant 20h (Moodle / DUT2 / projet marathon).

IV - Conclusion

V - Annexes

I. Introduction

Présentation de notre projet :

Nous devons réaliser un site de gestion de notre ludothèque où il est possible de consulter sa collection de jeux, regarder les jeux de la base de données, ajouter le dernier jeu acheté ainsi que d'autres fonctionnalités.

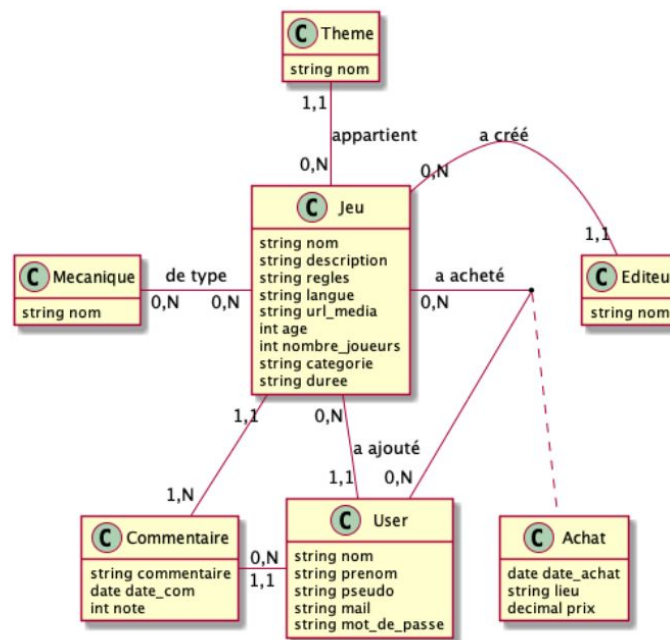
Nous étions 6 sur le même projet et nous avons utilisé les outils collaboratifs "Discord" et "Zoom" pour pouvoir travailler ensemble et en distanciel :

Equipe	5
Nom équipe	Les navets
Team lead	Roskoschny Cyril
	Lagache Maxime
	Privat Charly
	Pineau Jérémie
	Caron Grégoire
	Carpentier Thibaut
Encadrants	Tiente Hsu + Fabien Zimmermann

Le marathon a débuté le mercredi 16 décembre 2020 à 8h15 par une présentation du sujet et s'est terminé le jeudi 17 décembre 2020 à 18h30.

Le vendredi 18 décembre 2020 à 14h00 est consacré à la présentation de notre projet.

Notre base de données :



- **Users** : les différents utilisateurs enregistrés dans notre application.
- **Jeux** : les différents jeux stockés dans la base. Le champ de règles donne les règles du jeu. Le champ description donne une description du jeu. Le champ url_media donne un lien vers un média qui présente le jeu (photo, vidéo, ...). La relation "a ajouté" entre un utilisateur et un jeu indique l'identification de l'utilisateur ayant ajouté (créé) le jeu dans la base de données.
- **Éditeur** : Donne le nom de l'éditeur du jeu.
- **Thèmes** : Donne le thème du jeu.
- **Mécaniques** : Donne une liste de mécaniques utilisées par le jeu.
- **Commentaires** : les utilisateurs peuvent donner un commentaire sur un jeu. L'utilisateur ne peut donner qu'un seul commentaire sur un jeu, il faudra donc interdire la création d'un nouveau commentaire sur un jeu par le même utilisateur. L'utilisateur peut donner une note entre 0 et 5 au jeu en plus du commentaire. Il y a donc deux clés étrangères permettant de connaître l'utilisateur et le jeu.
- **Achats** est une table pivot permettant de spécifier quand un utilisateur a acheté le jeu, où il est stocké et le prix d'achat.

Les différentes étapes du projet :

Le projet était réparti en 3 jalons comportant chacun plusieurs tâches à réaliser :

Jalon 1 :

- ☐ 11 Tester l'authentification
- ☐ 12 Formulaire d'ajout d'un jeu
- ☐ 13 Ajout d'un jeu dans la BDD
- ☐ 14 Liste des jeux
- ☐ 15 Détail d'un jeu
- ☐ 16 Réalisation d'une carte d'un jeu
- ☐ 17 Page Accueil : affichage de 5 jeux aléatoires
- ☐ 18 Trier la liste des jeux par nom
- ☐ 19 Règles du jeu

Jalon 2 :

- ☐ 20 Création du formulaire version 2
- ☐ 21 Ajout d'un commentaire et d'une note
- ☐ 22 Afficher les commentaires d'un jeu
- ☐ 23 Page profil d'un utilisateur
- ☐ 24 Ajouter l'achat d'un jeu dans ma collection personnelle
- ☐ 25 Suppression de l'achat d'un jeu de ma collection personnelle

- ❑ 26 Affichage de ma collection de jeux de ma collection personnelle
- ❑ 27 Jeu : liste des jeux par éditeur
- ❑ 28 Jeu : liste des jeux par thème
- ❑ 29 Jeu : liste des jeux par mécanique
- ❑ 30 Afficher les statistiques d'un jeu
- ❑ 31 Afficher les informations tarifaires du jeu
- ❑ 32 Tri chronologique des commentaires d'un jeu

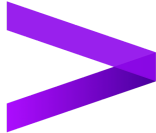
Jalon 3 :

- ❑ 40 Page d'accueil : afficher les 5 meilleurs jeux
- ❑ 41 Créer un template pour le cadre tarifaire du jeu
- ❑ 42 Créer un template pour le cadre statistique du jeu
- ❑ 43 Recherche multi-critères
- ❑ 44 Prévoir un modérateur de commentaires
- ❑ 45 Pagination de la liste des jeux

II. Le choix du design

- ☐ Nous avons fait le choix de prendre un design familial, avec des couleurs plaisantes pour l'utilisateur

- ☐ **Le logo :**



- ☐ **Le nuancier :**



- ☐ **Polices de caractères :** Nunito

- ☐ **Choix de boutons :** Bouton vert avec bord arrondie



- ☐ **Choix de la charte graphique :**

Nous avons voulu partir sur un site avec des nuances de violet et des boutons en vert pour l'esthétique et la lisibilité

- ☐ Nous utilisons le template BootStrap

- ☐ Nous avons utilisé fontAwesome pour les icons

III. La rédaction d'un avis sur le jeu

- ☐ Vous rédigerez également un avis sur un jeu :
- ☐ Cet avis sera ajouté à la fin de la rédaction du design :
- ☐ Le document final, avec les deux parties, doit comporter :
- ☐ le nom et numéro de votre équipe et les noms des différents membres :



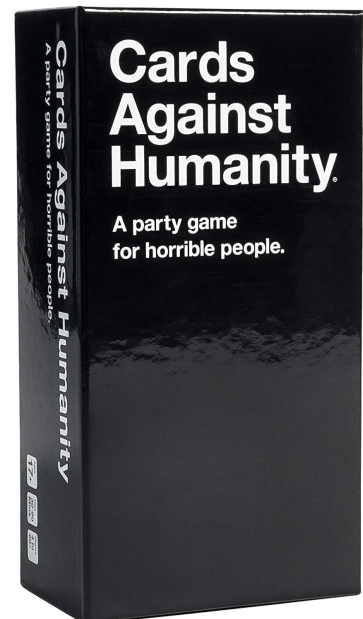
CARDS AGAINST HUMANITY

Une bonne découverte.

CARDS AGAINST HUMANITY, plus connu chez nous sous le nom de “Blanc manger coco” est un jeu de carte d’humour limite et détourné où le but va être d’avoir la composition la plus drôle.

Le jeu permet de passer de très bonne soirée entre amis grâce à des parties rapides et rejouables dû au grand nombre de cartes différentes que possède ce jeu.

Si le jeu peut sembler lourd sur le long terme, il reste néanmoins très bien pour des parties occasionnelles.





Si vous jouez avec des amis que vous connaissez bien, vos parties n'en seront que meilleures.

Néanmoins, le jeu peut paraître trop offensant envers des minorités

Le jeu n'est pas accessible à tout le monde de par son humour déplacé et déplaisant. Cependant, le jeu vous permettra de passer de bonne soirée d'amusement entre amis ou en famille.

Par: R.Duchmol.

IV. Conclusion

Voici un récapitulatif de ce que nous avons fait sur le projet, ce qui est fonctionnel ou non et ce que nous n'avons pas fait.

N° issue	JALON 1	Commentaire
11	Tester l'authentification	Tout est OK
12	Formulaire d'ajout d'un jeu	Tout est OK
13	Ajout d'un jeu dans la BDD	non fonctionnel
14	Liste des jeux	Tout est OK
15	Détail d'un jeu	non fonctionnel
16	Réalisation d'une carte d'un jeu	non fonctionnel
17	Page Accueil - 5 jeux aléatoires	Tout est OK
18	Trier la liste des jeux par nom	non fonctionnel
19	Règles du jeu	non fait

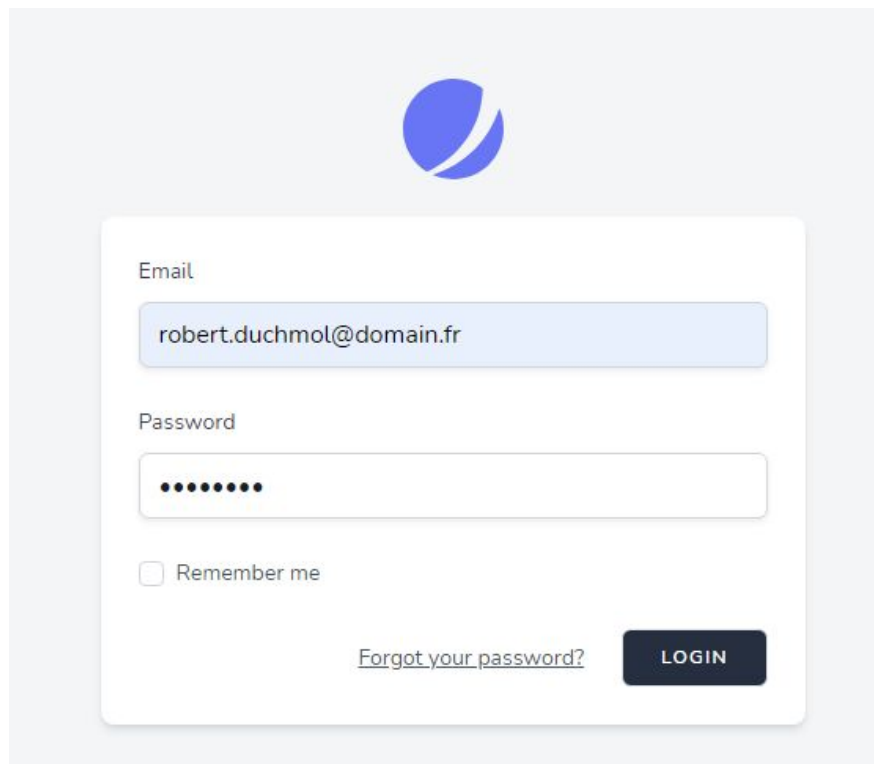
N° issue	JALON 2	Commentaire
20	Formulaire d'ajout d'un jeu v2	Tout est OK
21	Jeu : ajout note et commentaire	Tout est OK
22	Afficher commentaires d'un jeu	Tout est OK
23	Ajout page profil	Tout est OK
24	Ajout de l'achat jeu dans la BDD	Tout est OK
25	Suppression achat d'un jeu dans BDD	non fonctionnel
26	Affichage de collection de jeux (achats)	non fait
27	Jeu : Liste des jeux par éditeur	non fait
28	Jeu : Liste des jeux par thème	non fait
29	Jeu : Liste jeux par mécanique	non fait
30	Afficher les statistiques d'un jeu	Tout est OK
31	Afficher les infos. tarifaires du jeu	Tout est OK
32	Tri chrono commentaires du jeu	

	JALON 3	Commentaire
40	Page Accueil : 5 meilleurs jeux	Tout est OK
41	Créer template cadre tarifaire du jeu	Tout est OK
42	Créer template cadre statistique du jeu	Tout est OK
43	Recherche multi critères	non fait
44	Modérateur des commentaires	non fonctionnel
45	Pagination de la liste des jeux	Tout est OK

N°	PROJET	Commentaire
1	EXO GIT	Tout est OK
2	Logo / Nom de l'application	Tout est OK
3	Design de la page d'accueil du site	non fonctionnel
4	Design de l'application	

V - Annexe :

Login →



A login form mockup with a blue circular logo at the top. The form contains an 'Email' field with the text 'robert.duchmol@domain.fr', a 'Password' field with masked characters, a 'Remember me' checkbox, a 'Forgot your password?' link, and a 'LOGIN' button.

Email

robert.duchmol@domain.fr

Password

.....

☐ Remember me

[Forgot your password?](#) **LOGIN**

Pagination →

1	2	3
---	---	---

Formulaire d'ajout d'un jeu →

Ajouter un nouveau jeu

Nom

Description

Règles

Langue

URL Media

Age

18

Nombre de joueurs

Catégorie

Durée

Theme

Abstrait, lettres & mots

Editeur

1-2-3-Games

Submit

Liste des jeux →

IUT Lens

dashboard Jeux

Robert Duchmol

Tous les jeux de la super ludothèque de l'IUT de Lens

Page n°1

Ajouter un jeu

Tout par page 10

1

2

3



vero numquam
Ali nunciat eae adinici nibusdam. Quam



veniam quia
Sit adinici ut sint autem dolores. Reiciendis



sunt consequatur
Sint non eae aliniam nuae sit et nescimus

Ajout d'un commentaire →

Votre note du jeu :

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Votre commentaire ici...

Submit

Page profil →

Robert Duchmol

robert.duchmol@domain.fr

Statistique & tarifs d'un jeu →

Statistiques :
Note moyenne : 3.67
Note maximale : 5
Note minimale : 2

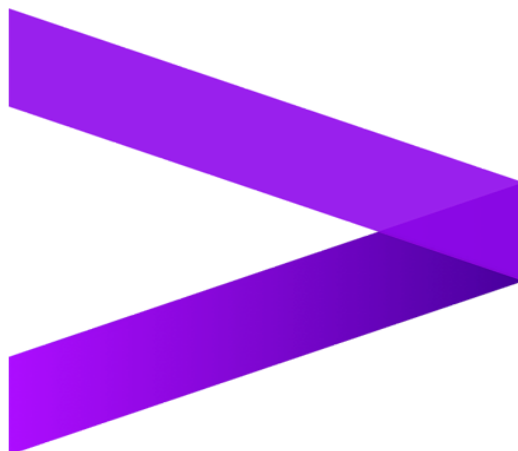
Classement de ce jeu : / 54

Tarifs :
Prix moyen : 151.42 €
Prix maximal : 246.35 €
Prix minimal : 100.73 €

Total des utilisateurs : 4
- Utilisateurs : 182




Logo →



Top 5 des meilleurs jeux →

Les Cinq Meilleurs Jeux




suscipit nobis
Arret cum brutus aut temporibus debitis. Quam proxi...

🕒 Entre 10 et 20 Min
👤 7

Thème : Histoire & Antiquité
Éditeur : Franco Cartes
Catégorie : Cartes à jouer
Age : 15

Jeu d'Ambiance

Note moyenne : [voir les notes](#)




debitis quae
Pernitiam debitorum quibus aliquam remanere deb...

🕒 Plus d'une heure
👤 3

Thème : Autres
Éditeur : 1-2-3-4-5
Catégorie : Jeu de logique
Age : 4

Jeux multiples

Note moyenne : [voir les notes](#)




itaque doloribus
Et nullo voluptatum via vltat vltat a vltat fagit...

🕒 Entre 10 et 20 Min
👤 4

Thème : Autres
Éditeur : Edge Entertainment
Catégorie : Escape Game
Age : 15

Jeu de Cartes | Cartes | Casino

Note moyenne : [voir les notes](#)




et omnis
Dico mod voluptas nullo nam sunt vltat dolorum...

🕒 Plus d'une heure
👤 2

Thème : Monnaie & Post-Apocalyptique
Éditeur : Phoenix Stamp Collections
Catégorie : Jeu de lettres
Age : 4

Devis | Chance & Hazard | Jeux multiples

Note moyenne : [voir les notes](#)



voluptate hic
Aut sequi nam exortationem et et recuandae co...

🕒 Une heure
👤 4

Thème : Histoire & Cartes
Éditeur : Scriptarium
Catégorie : Jeu de rôle
Age : 4

Plaisir

Note moyenne : [voir les notes](#)

Template grille tarifaire →

