





Relations

RelationManager

- tab : vector<Relation*>
- currentId : int
- reference : Relation*

+ getCurrentId() const : int
+ deleteByRelation(Relation*) : void

Relation

- id : string
- title : string
- description : string
- isOriented : bool
- isReference : bool
- couples : vector<Couple *>

Couple

- id : string
- label : string
- x : Note*
- y : Note*

+ Couple(string, Note*, Note*)
+ generateCoupleId(Note*X, Note*Y)
: string

