





Compte rendu n°4

PRAG - Réalisation du site web du SIPHIF

Equipe:

Pierre GROSJEAN (Chef de projet)

Medhi BEAUVILLAIN

Samy HAMICHE

Damien JACQUET

Nicolas NOTARI

Maxime REBIBO

Anaïs ROJBI

Guillaume THOMAS

Encadrants:

Daniel ALBAN

Jérôme FESSY

Contact entreprise:

Marine PEYNEAU

Contacts étudiants:

Aurélien CHASSEREAU

Matthieu PEYRES

Sommaire

II.	Objectifs de la séance	2
III.	Réalisation	2
A.	Organisation de l'équipe	2
В.	Equipe Fonctionnelle	2
C	Equipe Technique	2
C.	Equipe recriffique	. э
D.	Proposition des outils et technologies à utiliser	3

I. Objectifs de la séance

- Répartition des rôles au sein de l'équipe.
- Détermination des premières responsabilités.
- Début de la fusion des Cahiers Des Charges Fonctionnels (CDCF).
- Proposition des outils et technologies à utiliser.

II. Réalisation

A. Organisation de l'équipe

Nous avons décidé de diviser l'équipe en deux avec une équipe à dominante fonctionnelle et une autre à dominante technique. Les compositions de ces équipes sont détaillées ci-dessous, cependant nous nous adapterons aux situations rencontrées, elles ne sont donc pas figées :

Chef de projet : Pierre GROSJEAN

Equipe fonctionnelle:

- Pierre GROSJEAN (chef de l'équipe).
- Guillaume THOMAS.

Equipe technique:

- Medhi BEAUVILLAIN (chef de l'équipe).
- Damien JACQUET.
- Nicolas NOTARI.
- Maxime REBIBO.
- Anaïs ROJBI.

B. Equipe Fonctionnelle

Les responsabilités suivantes sont identifiées pour cette équipe :

- Fusion des CDCF.
- Spécifications fonctionnelles détaillées (SFD).
- Découpage des spécifications en tâches.
- Partage des tâches.
- Maquettes des écrans avec ordonnancement.
- Test de l'application.

C. Equipe Technique

Les responsabilités suivantes sont identifiées pour cette équipe :

- Choix des technologies / outils à utiliser.
- Préparation du matériel (configuration des ordinateurs, ...).
- Charte de développement (tests avant commit, conventions de nommage, ...).
- Conception.
- Développement.

D. Proposition des outils et technologies à utiliser

Environnement de développement (IDE) :

Chaque membre de l'équipe utilisera l'IDE de son choix.

Utilisation de branches :

Nous utiliserons deux branches principales afin de mener à bien le projet.

La branche *dev* simulera un environnement de pré-production, et la branche *master*, quant à elle, représentera un environnement de production (version stable de l'application).

Ainsi, chaque développement stable sur la branche *dev* sera alors fusionné avec la branche *master* afin de garder un environnement des plus stables et des plus fonctionnels.

Langages:

- PHP
- Twig
- CSS
- Javascript (jQuery)

Framework(s) :

- Symphony 2.7.1
- Bootstrap 3.3.4

Pattern:

Modèle-Vue-Contrôleur (MVC).

Système de gestion de base de données :

MySQL

Organisation des bundles :

- UserBundle : fonctionnalités spécifiques aux utilisateurs pour la gestion de leurs comptes (connexion, ...)
- AdminBundle : fonctionnalités spécifiques au back-office
- GDIPBundle : toutes les autres fonctionnalités de l'application en général (système de gestion des pré-choix, ...)