

HACKHATON YNOV

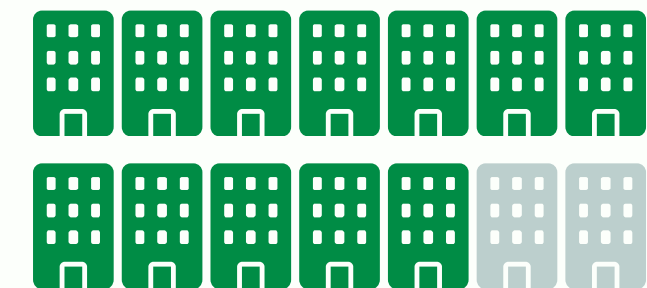
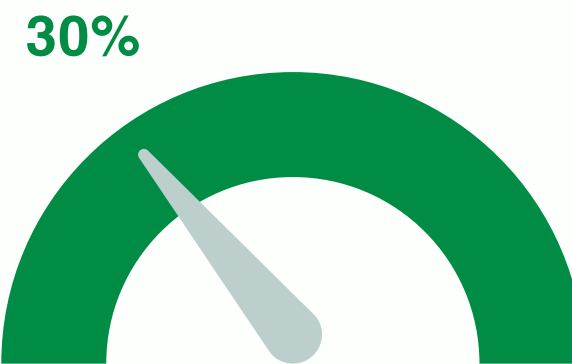
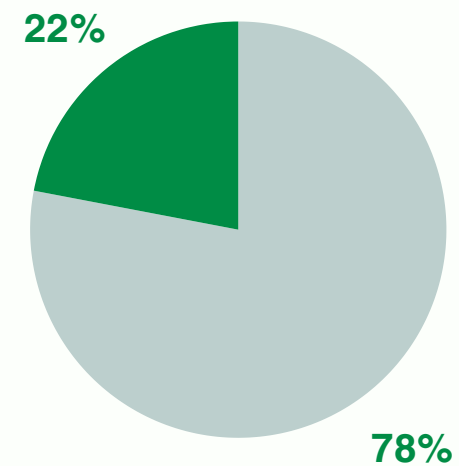
Groupe 6

16/OCT/2025



2025

INTRODUCTION DU PROJET



OUTILS UTILISES

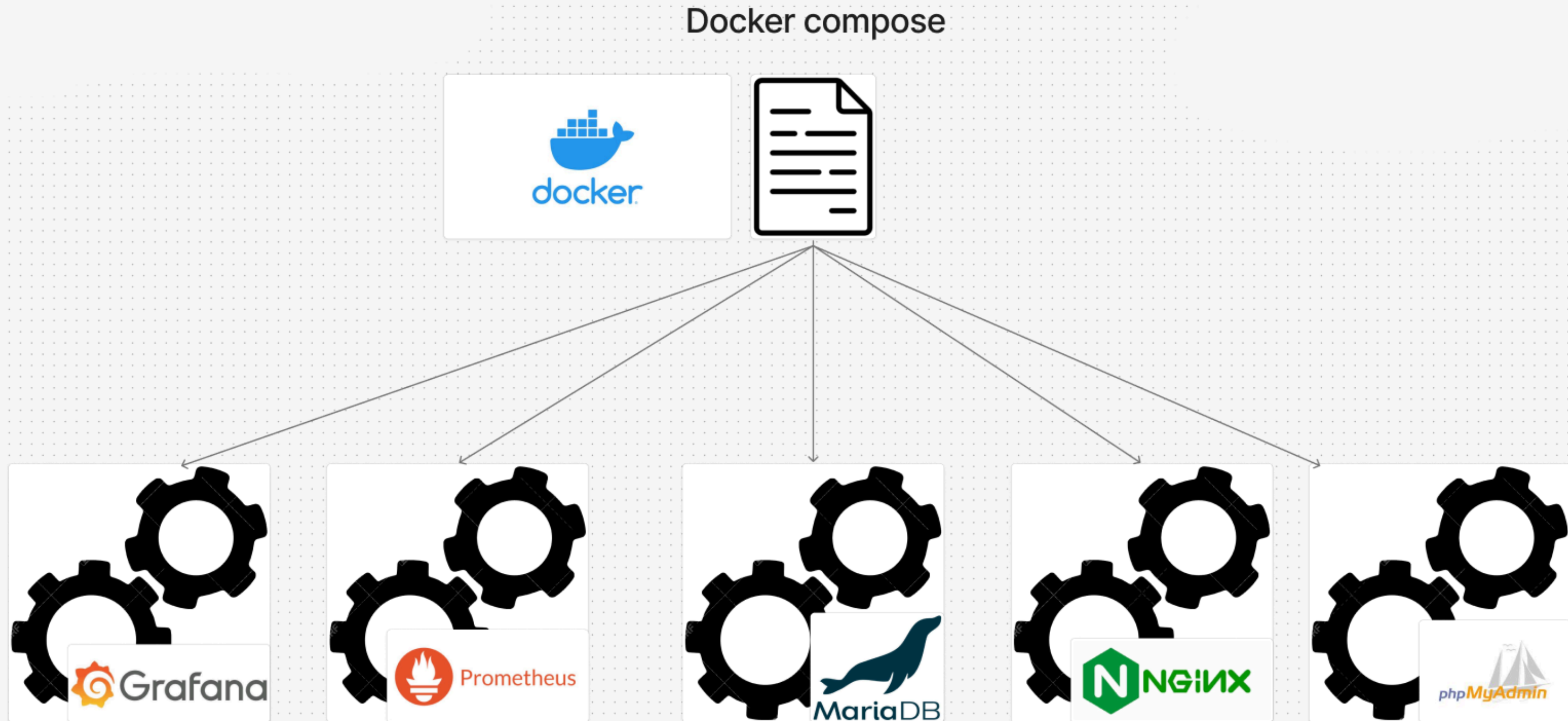
3



PARTIE INFRA

SCHEMA INFRA

5



AXES D'AMÉLIORATIONS

6

Redondance

Infra Proxmox

Portabilité

Sécurité



PARTIE
DEV

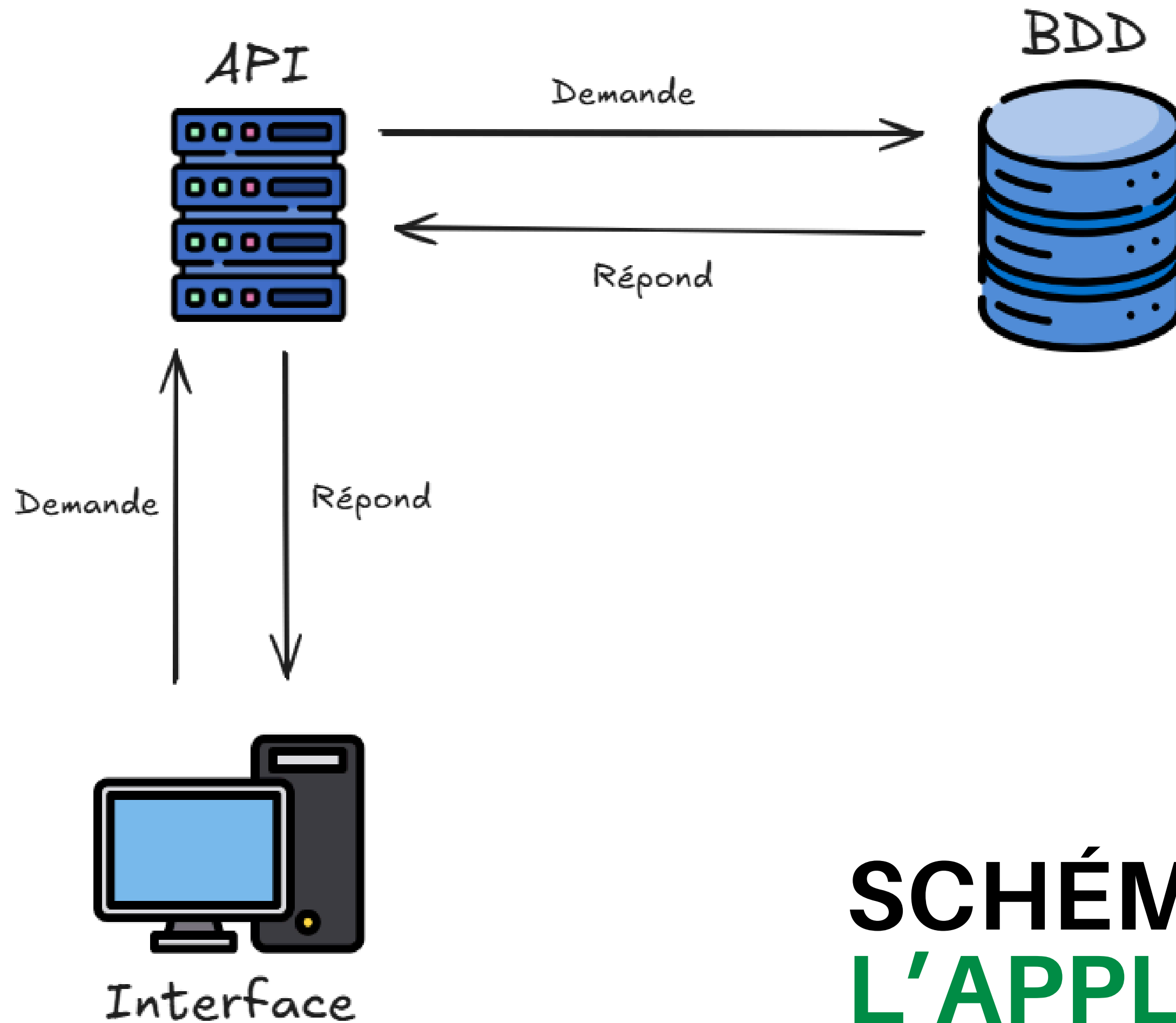
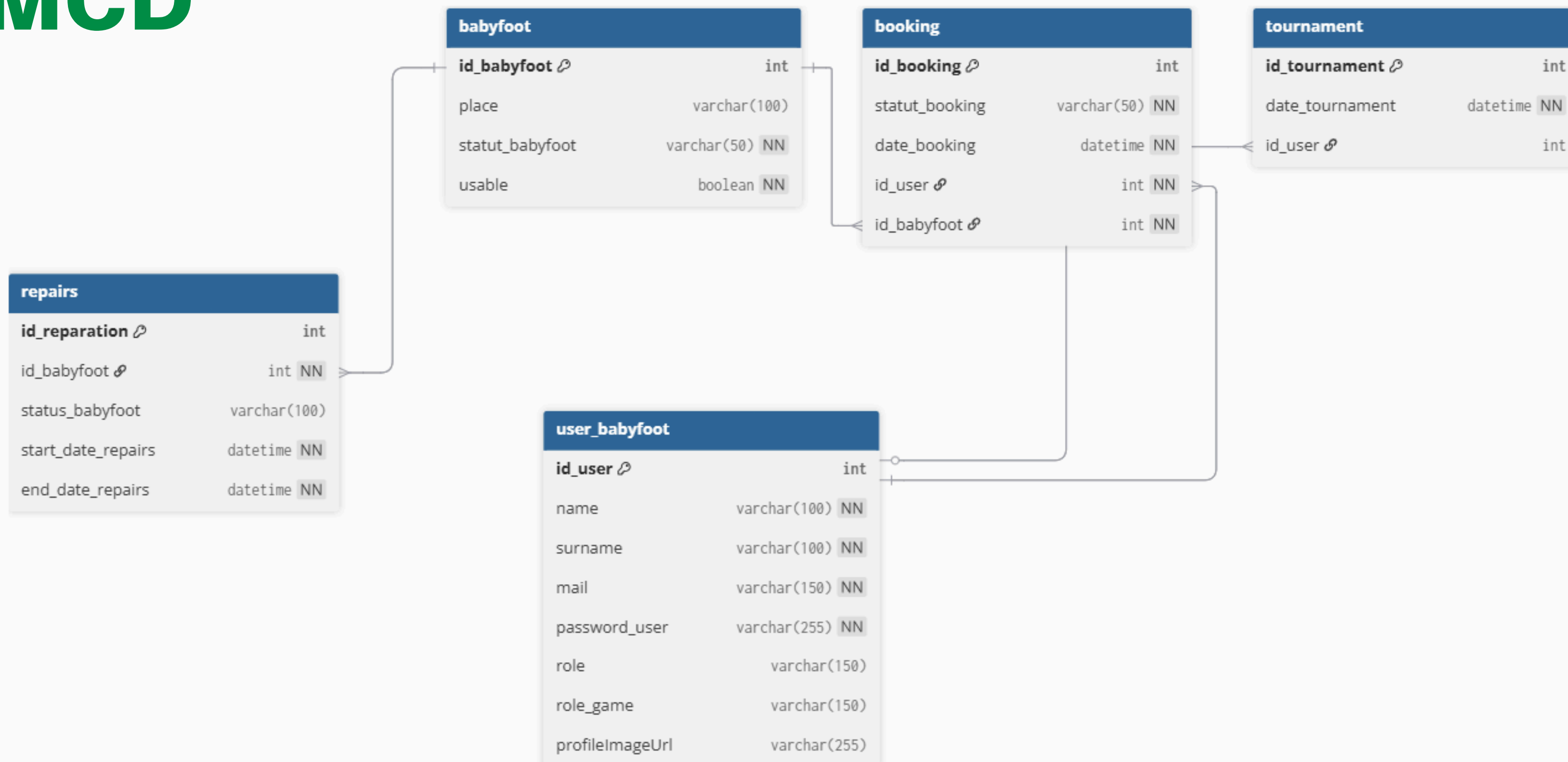


SCHÉMA DE
L'APPLICATION

DIAGRAMME

MCD

9



ROUTES API

AuthController			Endpoints publics d'authentification	^
POST	/api/auth/register	Créer /register		▼
POST	/api/auth/login	Créer /login		▼
Utilisateurs			Gestion des utilisateurs de l'application Babyfoot	^
GET	/api/users/{id}	Lister/Récupérer /{id}	🔒	▼
PUT	/api/users/{id}	Mettre à jour /{id}	🔒	▼
DELETE	/api/users/{id}	Supprimer un utilisateur et ses données associées	🔒	▼
GET	/api/users	Lister/Récupérer ressource	🔒	▼
POST	/api/users	Créer ressource	📋 🔒	▼

ROUTES API

BabyfootController Endpoints protégés de l'API



GET /api/babyfoots/{id} Lister/Récupérer /{id}



PUT /api/babyfoots/{id} Mettre à jour /{id}



DELETE /api/babyfoots/{id} Supprimer /{id}



GET /api/babyfoots Lister/Récupérer ressource



POST /api/babyfoots Créer ressource



BookingController Endpoints protégés de l'API



PUT /api/bookings/{id}



DELETE /api/bookings/{id}



GET /api/bookings



POST /api/bookings



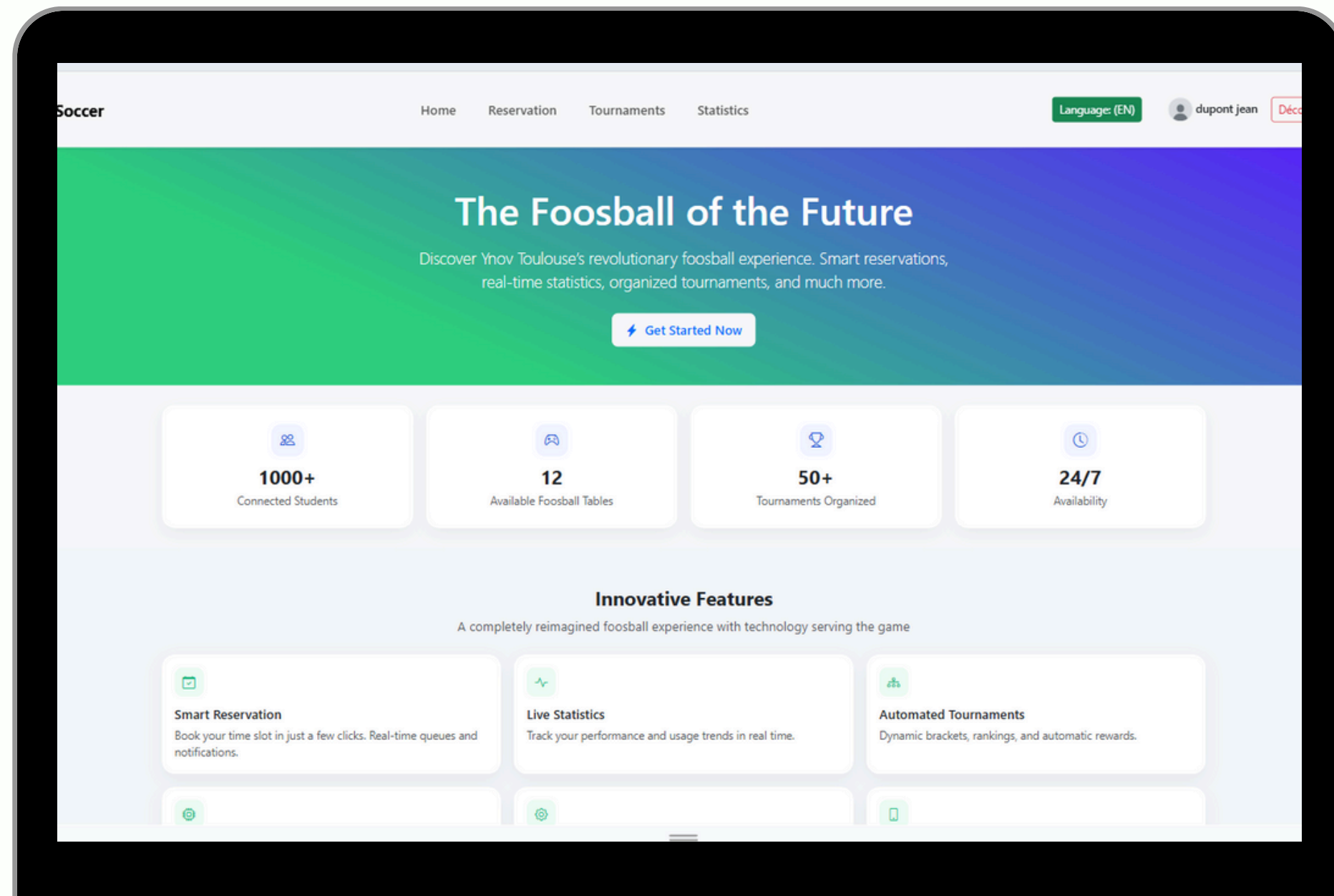
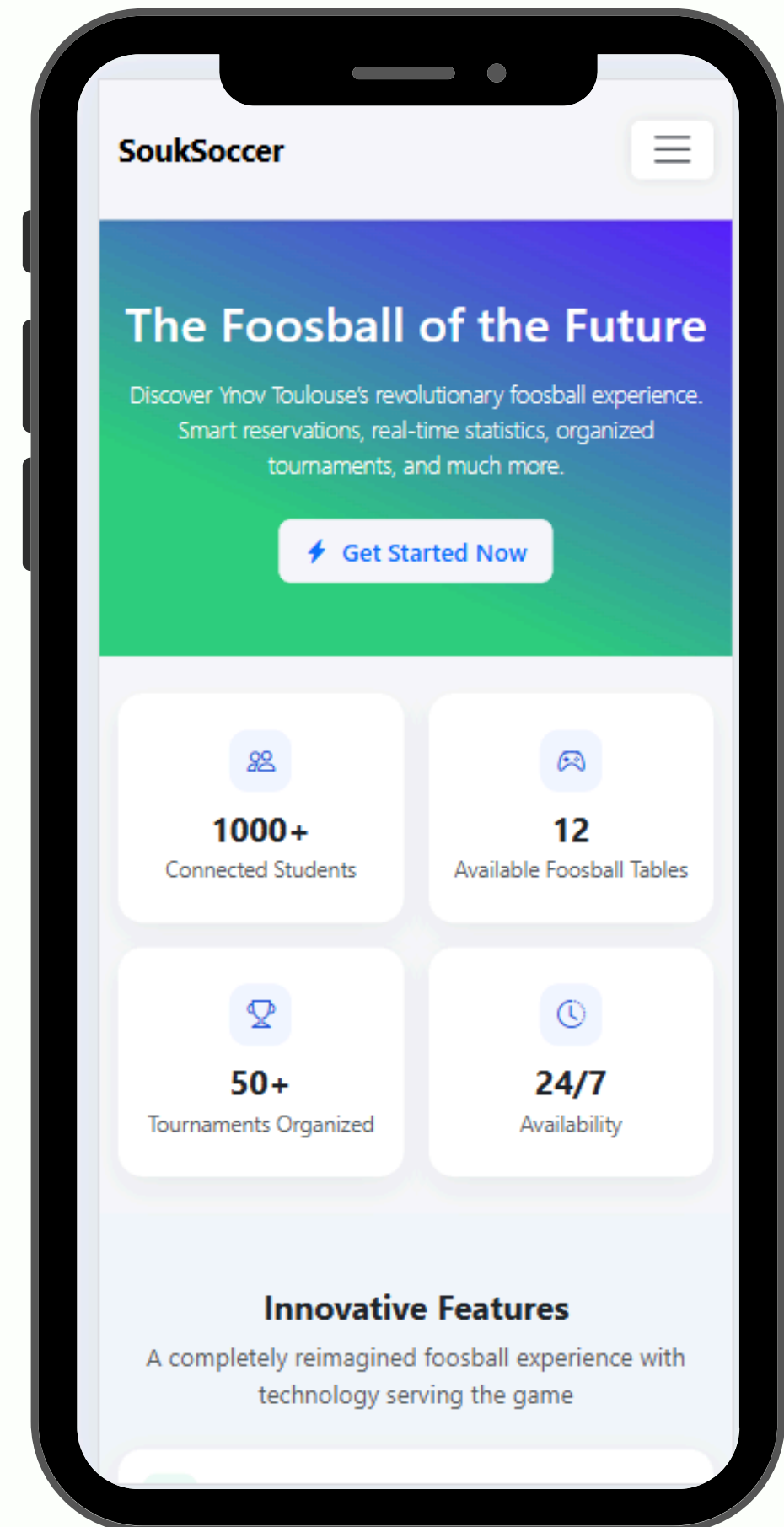
ROUTES API

RepairsController			Endpoints protégés de l'API		^
GET	/api/repairs/{id}	Lister/Récupérer /{id}	🔒	▼	
PUT	/api/repairs/{id}	Mettre à jour /{id}	🔒	▼	
DELETE	/api/repairs/{id}	Supprimer /{id}	🔒	▼	
GET	/api/repairs	Lister/Récupérer ressource	🔒	▼	
POST	/api/repairs	Créer ressource	🔒	▼	

TournamentController			Endpoints protégés de l'API		^
GET	/api/tournaments/{id}	Lister/Récupérer /{id}	🔒	▼	
PUT	/api/tournaments/{id}	Mettre à jour /{id}	🔒	▼	
DELETE	/api/tournaments/{id}	Supprimer /{id}	🔒	▼	
GET	/api/tournaments	Lister/Récupérer ressource	🔒	▼	
POST	/api/tournaments	Créer ressource	🔒	▼	

FRONT END

13



FRONT END

SoukSoccer

HomeReservationTournamentsStatistics

Language: (EN)

dupont jean

Déconnexion

Admin Dashboard

Manage foosball tables, users, and monitor activity

12

Babyfoots actifs

+5%

847

Utilisateurs actifs

+12%

156

Réservations aujourd'hui

+8%

2

En maintenance

Foosball Table Management

+ Add

Babyfoot #1

Active

ZONE: Principale

USAGE: 87%

GAMES: 23

Babyfoot #3

Active

ZONE: Détente

USAGE: 65%

GAMES: 18

Babyfoot #7

Maintenance

ZONE: Calme

ISSUE: Barres bloquées

SINCE: 2 days

Quick Actions

+ Ajouter un babyfoot

+ Inviter un utilisateur

Signaler maintenance

Voir les rapports

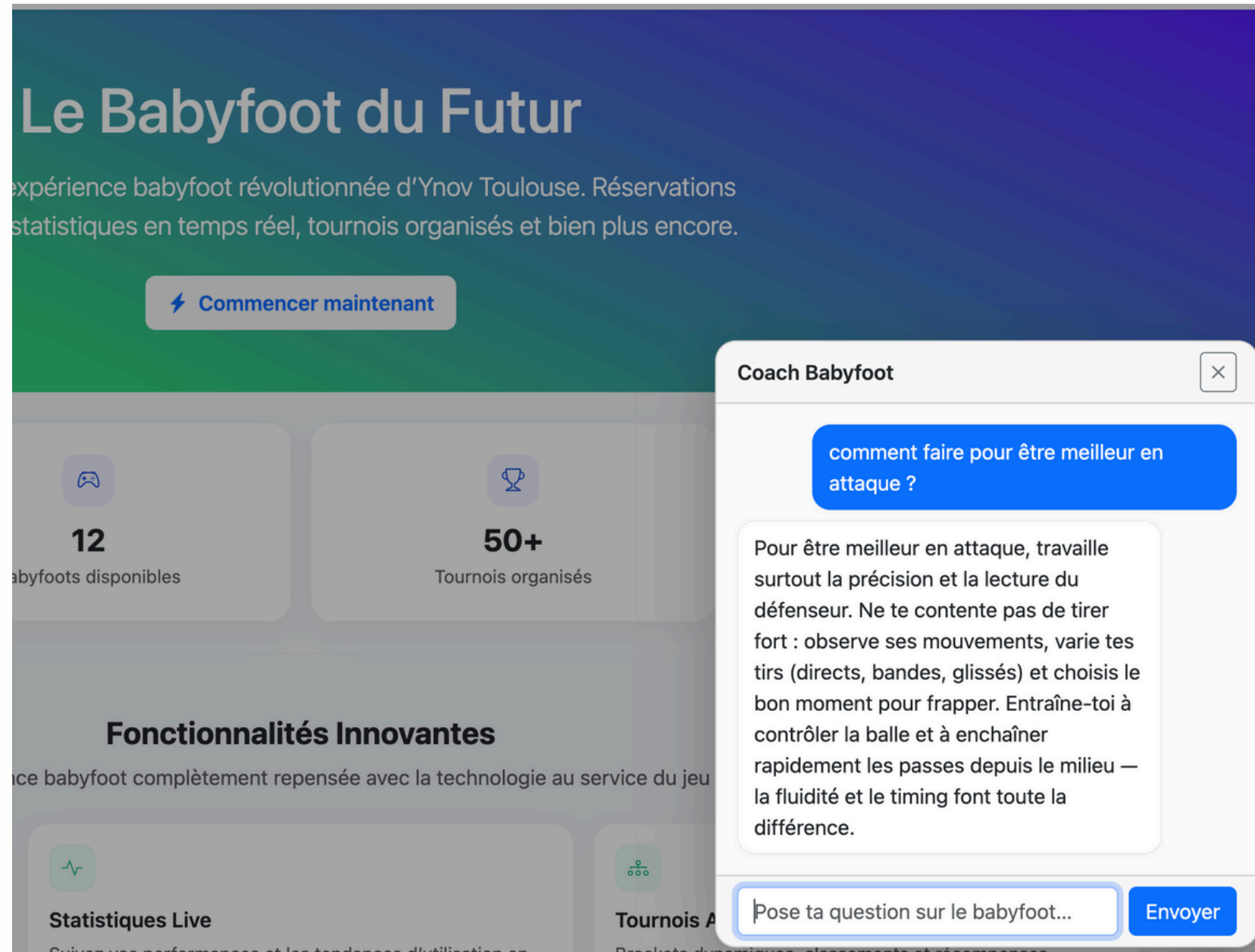
Recent Activity

Nouvel utilisateur inscrit

Marie Durand

il y a 5 min

CHATBOT



Périmètre:

- Thèmes autorisés : babyfoot, matchs, règles, rôles (attaquant/défenseur), stratégies, entraînement, analyse de stats (buts, arrêts, possession, passes décisives, score final, vainqueur), matériel (tables, balles), organisation de tournois, fair-play, maintenance légère des tables.
- Si l'utilisateur sort du sujet : réponds strictement "Je ne peux parler que du babyfoot et de tout ce qui s'y rapporte."

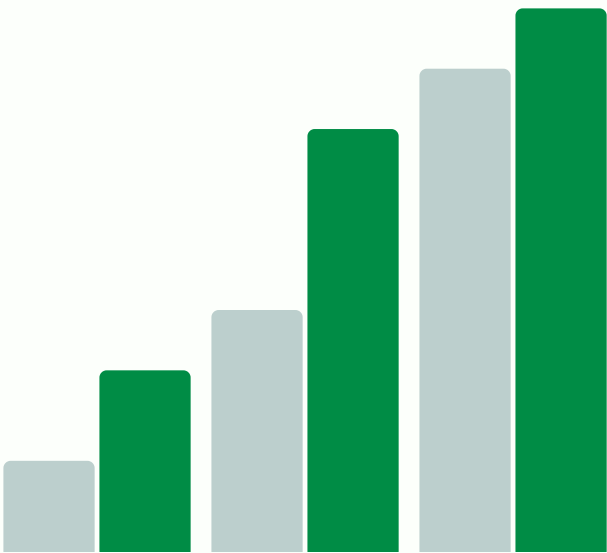
OBJECTIFS



- **COUVERTURE DU CODE PAR LES TESTS UNITAIRES ET D'INTEGRATIONS À 80% (API)**
- **FINIR LE DASHBOARD ADMINISTRATEUR**
- **METTRE EN PLACE LES ENVIRONNEMENTS DE DÉVELOPPEMENT ET DE PRODUCTION**

DATA & IA

L'objectif consiste à analyser les performances des joueurs de babyfoot à travers trois axes principaux.



Dataset Babyfoot

Le dataset regroupe les informations des matchs : les scores, les équipes, les joueurs et leurs performances.

Première étapes :

Nettoyer le dataset complet afin d'obtenir des données claires.

Colonne : player_role



SUITE DU NETTOYAGE DES COLONNE

Colonne : player_goal

- ☒ 8
- ☒ 9
- ☒ one
- ☒ ten
- ☒ three
- ☒ two

— Nettoyage →

- ☒ (Tout sélectionner)
- ☒ 0
- ☒ 1
- ☒ 2
- ☒ 3
- ☒ 4
- ☒ 5
- ☒ 6
- ☒ 7
- ☒ 8
- ☒ 9
- ☒ 10

Colonne : game_date

- ☒ 01 Sep 24
- ☒ 01 Sep 25
- ☒ 01/01/2023
- ☒ 01/01/2024
- ☒ 01/01/2025
- ☒ 02-12-2025
- ☒ 03 Apr 23
- ☒ 03 Apr 24

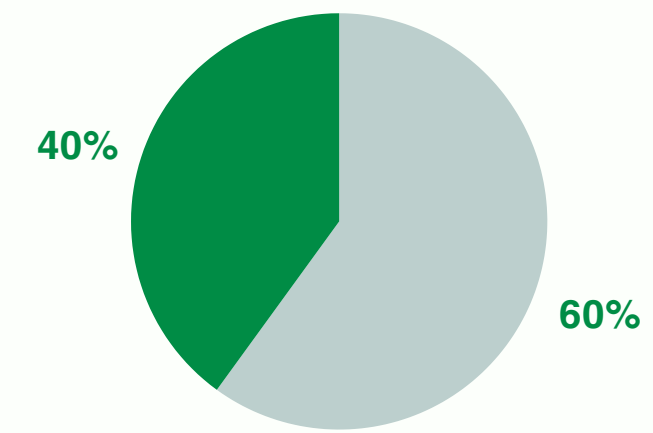
— Nettoyage →

- ☒ (Tout sélectionner)
- ☒ (Vide)
- ☒ dimanche 1 janvier 2023
- ☒ lundi 2 janvier 2023
- ☒ mardi 3 janvier 2023
- ☒ mercredi 4 janvier 2023
- ☒ jeudi 5 janvier 2023
- ☒ vendredi 6 janvier 2023

Tout cela permet ensuite de
créer les mesures DAX.

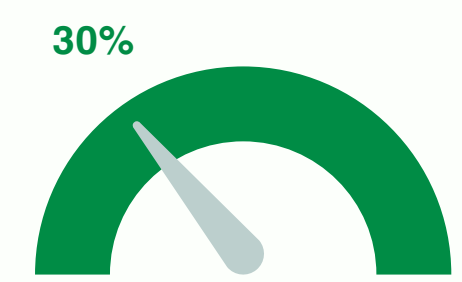
2EME PARTIE DU NETTOYAGE

Data & IA

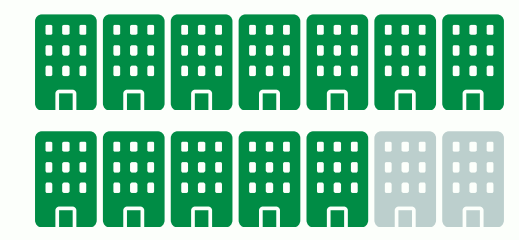


Suppression des colonnes inutiles

Suppression des colonnes contextuelles



Suppression des doublons



Traitement des valeurs nulles

DAX / MESURE

20

Mesure de base :

Total_Buts

```
SUM('babyfoot_dataset'[player_goals])
```

→ **Top 10 Buteurs**

_Total_Saves

```
SUM('babyfoot_dataset'[player_saves])
```

→ **Top 5 défenseur**

_Total_Parties

```
DISTINCTCOUNT('babyfoot_dataset'[game_id])
```

→ **Comptage des
matchs uniques**

Mesure pour l'analyse influence de camp

```
Wins Red =  
CALCULATE(  
    DISTINCTCOUNT('Table'[game_id]),  
    'Table'[Winner] = "Red"  
)
```

```
Wins Blue =  
CALCULATE(  
    DISTINCTCOUNT('Table'[game_id]),  
    'Table'[Winner] = "Blue"  
)
```

RAPPORT SUR POWER BI

1er page

2eme page

Total des buts

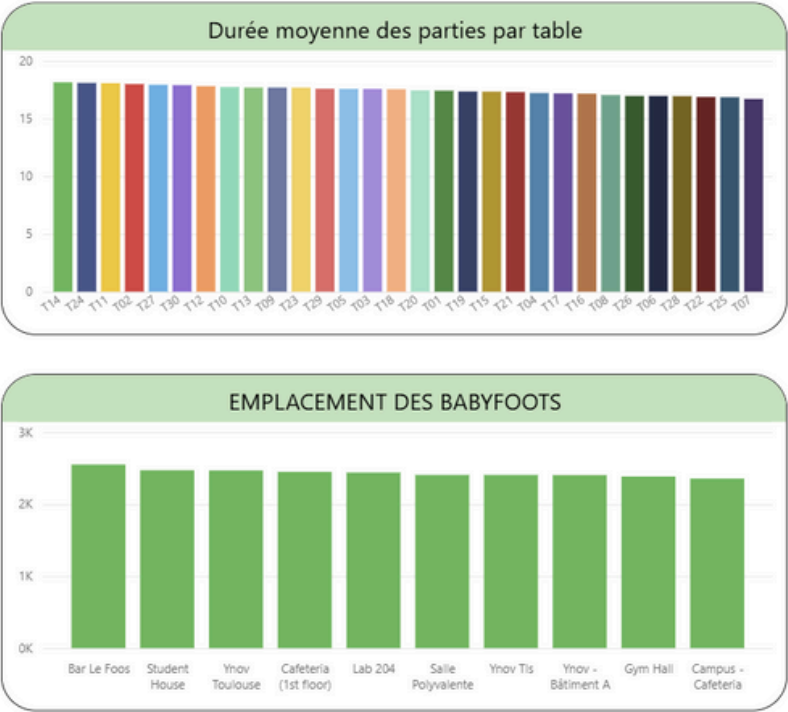
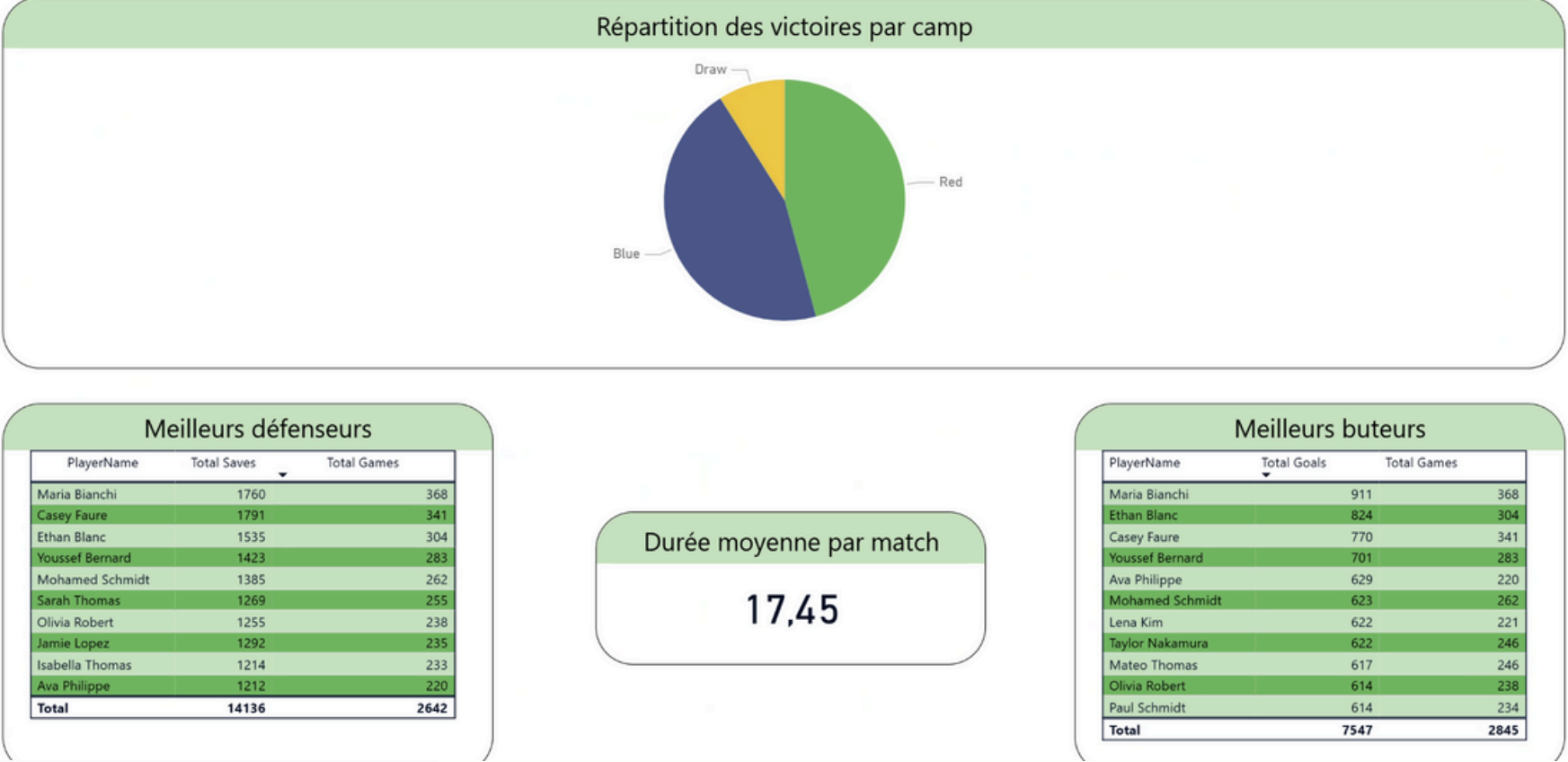
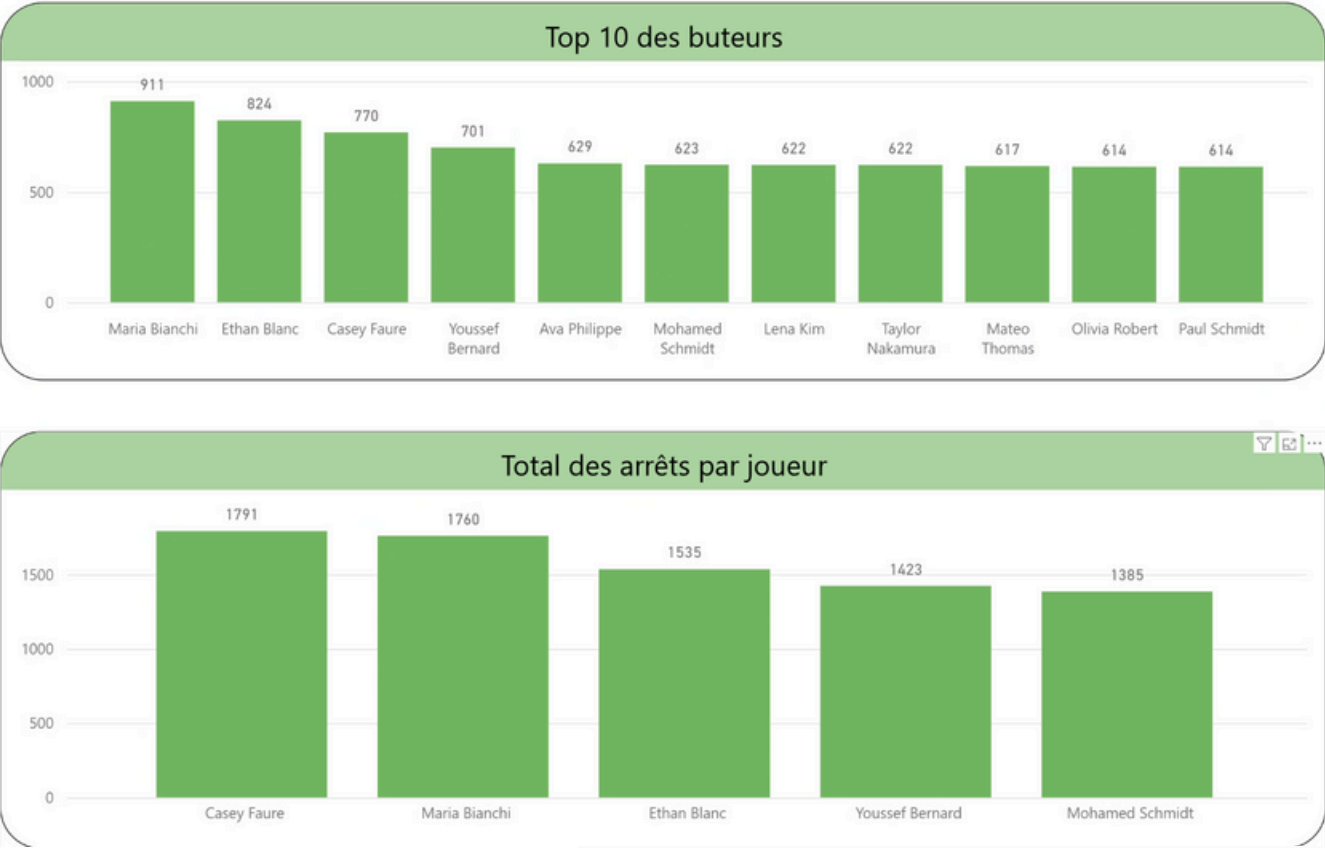
152K

Total des matchs

24K

Total des arrêts

300K



OBJECTIFS



Top 10 Buteurs

Babyfoot Analytics - Ynov Campus

Mise à jour en temps réel

2

Ethan Blanc

824

304 parties



1

Maria Bianchi

911

368 parties

2.99/partie

3

Casey Faure

770

341 parties



Classement complet

4

Youssef Bernard

283 parties jouées

701

buts marqués

2.47

moy./partie

5

Ava Phillipe

220 parties jouées

629

buts marqués

2.85

moy./partie

6

Mohamed Schmidt

262 parties jouées

623

buts marqués

2.37

moy./partie

7

Lena Kim

221 parties jouées

622

buts marqués

2.81

moy./partie