



IUT de Bayonne - Département Informatique BUT 2^{ème} année - R4.01 - Archi logicielle (Javascript)

TD n°2 Les Bases / Tableaux

Complétez le code ci-dessous en créant:

- 1) Deux variables globales a et b, initialisées respectivement à 3 et à 2.
- 2) Une fonction *multiplie()* qui prend deux paramètres y et x (dont la valeur par défaut est 8) et renvoie le résultat de leur multiplication
- 3) Une fonction *affiche()*, appelée au clic sur un bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de *multiplie()* appliquée à a et b, puis appliqué à b sans le 2ème paramètre (en exécutant donc la fonction avec la valeur de x par défaut)
- 4) Un tableau nommé tab dont le premier élément est -2, le deuxième 1, et le troisième 4
- 5) Une fonction *multiplie2()* prenant un paramètre x et renvoyant le résultat de la multiplication de x par chacune des valeurs du tableau tab.
- 6) Une fonction *affiche2*(), appelée au double clic sur le bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de *multiplie()* appliqué à chaque couple d'éléments successifs du tableau tab.
- 7) Une fonction *tri*(), appelée quand on survole le bouton, qui permet de trier un tableau passé en paramètre et d'afficher le résultat obtenu.