# Projets DLL 2021-2022

Didier Courtaud

# Plan

- Informations pratiques
- Projets externes au Département Informatique
- Projets à reprendre et/ou continuer
- Autres projets
- En final

# Informations pratiques

Présentation des projets DLL

### Généralités

- Ces projets ( labelisés DLL\* ) vont vous permettre de créer ou de modifier des logiciels libres destinés à une utilisation pratique concrète
- Certains de ces projets sont en continuité avec ceux réalisés les années précédentes
- Certains de ces projets sont prolongeables en projet R&D aux conditions suivantes
  - Avec un planning bien défini
  - Un jalon au niveau de la soutenance DLL
- Ils sont réalisés
  - en trinômes.... ou plus après mon accord
  - quand vous le voulez avec des points de rencontre à l'Université avec vos coordinateurs aux heures prévues dans l'emploi du temps
- Une seule équipe est sélectionnée par projet
- Tous les développements effectués dans le cadre de ces projets
  - sont mis en Open Source sous <u>licence CC BY-NC-SA</u> par défaut ou autre licence libre selon les cas
  - sont placés ainsi que toute la documentation de développement et utilisateur sur un site serveur Git public préférentiellement Framagit

# Généralités ( suite )

- Ce site Git doit être complètement renseigné: code, wiki, documentation, issues tracking, ...
- Il servira à l'évaluation finale par le jury avec une présentation orale
- Chaque projet a un(e) ( ou plusieurs ) coordinateur(trice) qui suivra vos développements en temps réel
  - Que vous devez tenir au courant de vos développements
  - Avec lequel/laquelle vous prendrez les décisions stratégiques vis à vis de vos développements
  - Les coordinateurs prendront en compte votre assiduité à les renseigner dans leur évaluation
  - Certain(e)s sont des personnes extérieures au Département Informatique ou à l'Université

Projets externes au Département Informatique

### Généralités

- Ces projets ont été négociés avec le Département Informatique
- En conséquence
  - Il est obligatoire qu'un groupe prenne ces projets
  - Ils ont un coordinateur externe et un coordinateur du Département Informatique
- Ces projets ont une visibilité plus grande
  - Utilisation immédiate par de nombreux utilisateurs
  - Réutilisation possible du projet

# Projets de l'UTL

- L'Université du Temps Libre est une association visant à offrir des services aux retraités
  - sous forme de conférences
  - sous forme de formations
- Elle est adossée à l'Université d'Evry
- Site Web
- Les trois projets proposés tournent autour des conférences
  - qui sont systématiquement enregistrées
  - voire diffusées à distance (confinement)

# Projet DLL 1 : Amélioration du suivi de l'orateur

#### Coordinateurs

Jacky RENAUD (UTL) & Didier COURTAUD

# État actuel

- Lors d'une conférence, une caméra filme l'orateur
- Mais souvent, celui-ci se lève et se déplace sur la scène
  - Le suivi est manuel ou .. inexistant
  - La caméra filme toute la scène mais n'est pas pilotable

- Créer un suivi logiciel
- En repérant où se trouve l'orateur dans l'image et en zoomant numériquement
- Mise en place d'un suivi "lisse"

# Projet DLL 2 : Multiplexage audio/vidéo logiciel

#### Coordinateurs

Jacky RENAUD (UTL) & Didier COURTAUD

### État actuel

- Lors d'une conférence, il y a de nombreuses sources audio et vidéo
- Le mixage de ces sources est actuellement réalisé par des équipements hard
  - Il sont peu ou pas configurables
  - Ils sont relativement chers

- A l'aide des technologies récentes comme WebRTC ou Web Audio, concevoir un mixage audio/vidéo logiciel
  - permettant de configurer rapidement et facilement le mixage (programmation visuelle)
  - sous forme d'une application Web

# Projet DLL 3 : SMILisation des conférences

#### Coordinateurs

Jacky RENAUD (UTL) & Didier COURTAUD

#### SMIL

- Synchronized Multimedia Integration Language est un language XML pour synchroniser des média dans une scène
- Il permet de rejouer des conférences enregistrées

- Créer une scène SMIL pour les conférences de l'UTL comme celle présentée ci dessus
  - en récupérant la vidéo et l'audio (Zoom permet de le faire automatiquement)
  - en récupérant la présentation de l'orateur (UTL)
  - en synchronisant les deux

#### Projet DLL 4 : Projet de la Bibliothèque Universitaire

#### Coordinateurs

Deborah Bourhis (BU) & Didier COURTAUD

#### Besoin

- La BU organise régulièrement des formations pour les étudiants : 6 personnes y participent
  - Une responsable de la formation aux usagers
  - Une adjointe à la formation
  - Quatre tuteurs étudiants
- La gestion des plannings de l'équipe comporte un certain nombre de contraintes, auxquelles les outils actuellement disponibles à la BU ne permettent de répondre que partiellement

- Élaborer un outil de gestion des plannings de formation intégralement en ligne
  - Plusieurs niveaux d'accès (Superadmin, Admin, Usager)
  - Possibilité pour les administrateurs de créer des comptes
  - Possibilité pour chaque membre de l'équipe de renseigner en ligne ses indisponibilités
  - Possibilité de créer un planning indiquant les membres de l'équipe concernés, la date, le créneau et sa durée, l'intitulé de la formation, ainsi qu'un champ libre en cas de besoin.
  - Comptage automatique des heures effectuées par les membres de l'équipe de la catégorie Usager
  - Possibilité d'extraire les statistiques (nombre d'heures, intitulé des formations, etc.) pour tous les membres de l'équipe.
- Un cahier des charges précis sera fourni avant le commencement du projet

#### Coordinateur

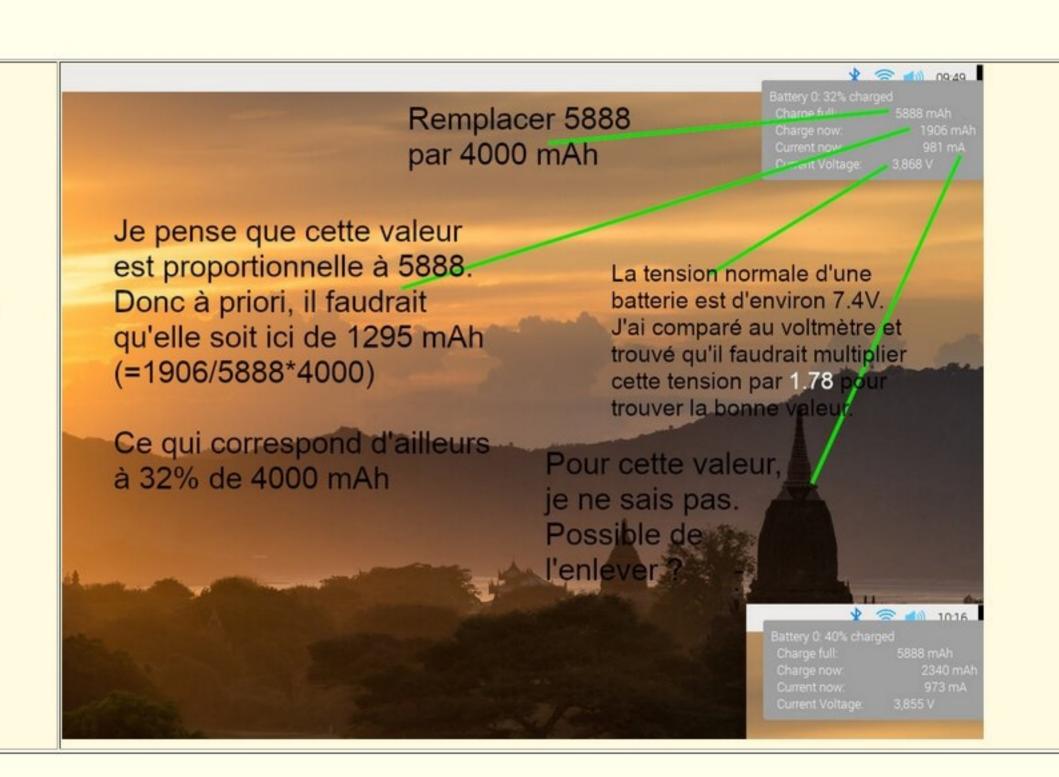
Didier COURTAUD - Djelloul HANICHI et Guillaume DEBRAY

#### Objectifs du projet

- Diskio Pi est une tablette tactile à monter soi même sur un nano-ordinateur
- Elle fonctionne sur batteries et nécessite une jauge pour connaître l'état de charge de la batterie

#### Moyens

- L'Université possède plusieurs tablettes Diskio Pi
- Il faut
  - Débugger le logiciel de jauge en C++
  - Calibrer la batterie pour qu'elle donne des valeurs correctes



Projets à reprendre et/ou continuer

Présentation des projets DLL 5 Octobre 2021

# Projet DLL 6 : Pilotage gestuel d'un logiciel

#### Coordinateurs

Didier COURTAUD

# État actuel

- Reprise du projet SVIACAM
- Premier prototype pré-opérationnel

- Terminer le développement pour un produit pleinement opérationnel
  - Supprimer le détection de mouvement (zone rouge)
  - Autoriser le redimensionnement des zones
  - Autoriser un nombre de zones plus grand
  - Créer l'interface utilisateur pour les gestes des doigts

# Projet DLL 7 : Suivi en temps réel des bus et trains dans l'Essonne

#### Coordinateurs

Didier COURTAUD

# État actuel

- Reprise du projet LiveMap24 de Veridict
- A partir des données ouvertes de opérateurs publics de transport, prévoir l'emplacement des véhicules terrestres en temps quasi
  -réel

- Utiliser les données publiques de la RATP, de la SNCF, d'Albatrans et des autres opérateurs de transport
- Utiliser les cartes d'Open Street Map
- Déplacer en temps réel les bus et les trains sur les cartes en fonction de l'heure

# Autres projets

Présentation des projets DLL

# Projet DLL 8: Record Your Course

#### Coordinateurs

Didier COURTAUD et .. d'autres enseignants

- Permettre à un enseignant d'enregistrer facilement son cours en le donnant
  - Création d'une scène SMIL avec les supports de cours, la table des matières et la vidéo
  - Récupération en temps réel
    - o de l'audio et de la vidéo
    - des transparents
      - du timing de changement de slide
      - des titres pour la table de matières

# Projet DLL 9 : Saisie vocale des présentations EAST

#### Coordinateurs

Didier COURTAUD

### État actuel

- EAST est un logiciel de présentation dont le coeur est un fichier XML
- La reconnaissance vocale sera réalisée hors connexion par pocketsphinx.js
- pocketsphinx.js est une librairie Javascript issue du projet CMU Sphinx
- Une nouvelle librairie offline Vosk pourra être testée

- Permettre la saisie vocale du fichier XML de EAST
  - Prévoir la saisie des balises XML et de leurs attributs
  - Prévoir la saisie des différents contenus
    - textuels
    - o multimédia

# Projet DLL 10: Speak to code

#### Coordinateurs

Didier COURTAUD

### État actuel

- Le codage par la voix a été testé depuis plusieurs années
- Mais très peu de résultats ont été publiés

- Tester de façon complète Serenade
  - Établir un plan de tests à faire plusieurs fois dans des environnements différents
    - Mesure du taux de reconnaissance
    - Mesure du temps de construction d'un code donné
  - Pour tous les langages
    - Langages de programmation : C, C++ , Java, Javascript, PHP
    - Langages du Web : HTML, CSS, Bash
  - En coopération avec le projet DLL9 , comparaison des résultats avec ceux obtenus par pocketsphinx.js et/ou Vosk
- Faire une documentation de prise en main en français

# En final

Présentation des projets DLL 5 Octobre 2021

# A faire après le choix

#### Une fois le choix validé

- Envoyer un courriel aux coordinateurs précisant :
  - La composition exacte de l'équipe
  - La compréhension du sujet sur 1/2 page
  - Les premières pistes de développement envisagées
  - · Vos coordonnées pour qu'ils(elles) puissent vous joindre
- Ouvrir un site Git public sur Framagit
  - Communiquer son adresse à vos coordinateurs

#### Courriels des coordinateurs externes

- Jacky Renaud : renaux.jacky@orange.fr
- Obborah Bourhis: deborah.bourhis@univ-evry.fr
- Guillaume Debray : guillaume.debray@diskiopi.com

A vous de choisir!!