

Commandes gdb-gef utiles au reverse-engineering

Voici un récapitulatif non exhaustif de commandes gdb-gef utiles à maîtriser :

- **catch**
 - Tout particulièrement `catch syscall`, pour arrêter automatiquement après un appel système. Exemple :
 - `catch syscall read`
- **disassemble**
 - Soyez à l'aise avec des commandes comme :
 - `disassemble $pc-5, +20` (désassembler 20 octets à partir de l'adresse actuelle - 5)
 - `disassemble /r $rbx+0x30, +5` (désassembler 5 octets à l'adresse RBX + 0x30)
- **search-pattern**
 - Très utile pour chercher des chaînes de caractères ou toute autre valeur dans le code. Exemple pour chercher l'instruction `int 0x80` (opcode `0xcd 0x80`) :
 - `search-pattern cd80 big`
- **set**
 - Permet, entre autres, de réécrire des registres durant l'exécution pour tester des hypothèses. Exemple :
 - `set $rbx=0xbbbb`
- **vmmap**
 - Permet de visualiser les segments mémoire utilisés par le binaire et leurs permissions.
- **process-status**
 - Affiche l'état actuel du processus en cours d'exécution, y compris les informations sur les processus parents et enfants, les fichiers ouverts et les connexions réseau.
- **p (print)**
 - `p/d 0xffff` (affiche en décimal)
 - `p/x $rax` (affiche en hexadécimal)
- **x (examine)**
 - `x/1s $rax` (affiche 1 chaîne à l'adresse \$rax)
 - `x/8x $rax` (montre 8 octets en hexadécimal à \$rax)
 - `x/3i 0x40101c` (désassemble 3 instructions à l'adresse 0x40101c)
 - `x/10xg $rsp` : montre 10 valeurs géantes (valeur 64 bits) en format hexadécimal
- **dereference**
 - Montre et déréférence les prochaines adresses, ainsi que les valeurs pointées, sur une taille arbitraire. Exemple :
 - `dereference -length 20 $pc`

- **hexdump**
 - Dump en hexadecimal a partir d'une adresse
- **scan stack libc**
 - cherche dans la stack les pointeurs vers des zones de la libc (exemple d'utilisation, lire le help)
- **xinfo <PTR>**
 - infos completes sur la page memoire dans laquelle se situe un pointeur.
- **xfiles**
 - liste toutes les sections chargees par le binaire
- **si, ni**
 - aller a la prochaine instruction (**ni** pour ne pas entrer dans un call)
- **break, name-break**
 - interrompre l'execution lorsque RIP pointe sur une adresse specifique
- **finish**
 - arreter l'execution a la sortie de la fonction actuelle
- **patch**
 - permet de patcher un ou plusieurs octet a une adresse arbitraire.
- **gef**
 - cette commande affiche l'aide globale pour toutes les commandes de gef.
- **help <command>**
 - affiche l'aide detaillee pour une commande.