

Déroutement d'un signal

- ① Écrire un programme qui crée un fils.
- Le père déroute les signaux SIGTERM et SIGKILL, puis s'endort
 - Le fils lui envoie successivement ces deux signaux
- Que constatez-vous? ☐

Synchronisation par SIGSTOP et SIGCONT

- ② Écrire un programme qui crée un fils. Le père doit effectuer deux tâches p1 et p2. Le fils doit effectuer deux tâches f1 et f2. On veut synchroniser la réalisation de ces tâches dans cet ordre : f1, p1, f2, p2 en utilisant les signaux SIGSTOP et SIGCONT. ☐

Le cas particulier de SIGALRM

- ③ Écrire un programme qui attend que l'utilisateur saisisse une question. L'utilisateur a 5 secondes pour le faire. Si au bout de trois tentatives l'utilisateur ne l'a toujours pas fait alors le programme affiche "pas de question, pas de réponse!!", sinon il affiche la question posée ☐

Le traitement des zombies avec le signal SIGCHLD

- ④ Écrire un programme qui crée un fils. Le père déroute le signal SIGCHLD pour supprimer le fils zombie, puis il fork. Le fils affiche son pid. Le programme ne se terminera pas, il faut le tuer à partir de la ligne de commande ☐