Programmation Système - Rapport TP

Remarque:

J'ai:

```
// !! Pour masquer l'erreur de sbrk !!
#pragma GCC diagnostic ignored "-Wdeprecated-declarations"
```

dans mon mini_lib.h pour ne pas avoir les erreurs lié au sbrk ! Je l'ai commenté dans mon code pour le rapport final.



Exercice 5:

L'initialisation du buffer avec des '\0' assure que la mémoire allouée est propre, c'est-à-dire qu'elle est remplie de zéros, et donc prête à être utilisée. C'est très important lorsqu'on travaille avec des chaînes de caractères, des tableaux ou d'autres structures où la valeur initiale de chaque élément est significative.

Exercice 6:

La fonction free() libère d'une certaine façon la mémoire, mais elle ne la supprime pas directement. Elle indique au système que la mémoire n'est plus utilisée, mais le contenu reste inchangé jusqu'à ce qu'elle soit réallouée.

Exercice 12:

Je propose deux solutions à tester :

→ Test n°1:

Je procède à l'allocation de trois emplacements mémoire. Ensuite, je libère l'emplacement du milieu (p2) et teste si je peux réallouer cet espace mémoire avec une taille égale (p4) ou inférieure (p5).

```
maxx@Air-de-Maxime mon_tp % ./mon_exe
p1 : 0x10024c020
p2 : 0x10024c0a5
p3 : 0x10024c12b
p4 : 0x10024c0a5 (doit être p2)
p5 : 0x10024c0a5 (doit être p2 & p4)
```

→ Test n°2:

Je réserve trois emplacements mémoire (p1, p2, p3) puis les libère. Ensuite, je réalloue des espaces mémoire (p11, p22, p33) pour vérifier s'ils reprennent les emplacements libérés précédemment. Enfin, je libère ces nouveaux emplacements.

```
p1 : 0x102468020

p2 : 0x1024680a5

p3 : 0x10246812b

p1, p2 et p3 sont free !

p11 : 0x102468020 (= p1)

p22 : 0x1024680a5 (= p2)

p33 : 0x10246812b (= p3)
```

Exercice 17:

```
// Exercice 17 : Test du mini_printf
char *str_1 = "Bonjour, ça va ? \n";
printf("1) Avec '\\n' : \n");
mini_printf(str_1);

char *str_2 = "Bonjour, ça va ?";
printf("2) SANS '\\n' \n");
mini_printf(str_2);
```

```
maxx@MacBook-Air-de-Maxime mon_tp % ./mon_exe
1) Avec '\n' :
Bonjour, ça va ?
2) SANS '\n' : 2
```

Le problème est que "str_2" ne s'affiche pas !

Exercice 18:

Dans le mini_exit() on ajoute une fonction qui vide et affiche ce qu'il reste dans le buffer, maintenant, on obtient :

```
maxx@MacBook-Air-de-Maxime mon_tp % ./mon_exe
1) Avec '\n' :
Bonjour, ça va ?
2) SANS '\n' :
Bonjour, ça va ?
```

Exercice 22:

Les problèmes sont les suivants :

- pour mini_strcpy :

Si la chaîne source (s) est plus grande que la chaîne destination (d), cela peut entraîner un dépassement de tampon.

Il faut également vérifier que la source et la destination ne soit pas NULL!

- pour mini_strcmp :

La fonction pourrait potentiellement provoquer un dépassement de capacité en cas de différence significative entre les valeurs ASCII de *s1 et *s2 II faut également vérifier que s1 et s2 ne soit pas NULL!

Exemple d'exécution du mini shell :

3 SHELL

En utilisant vos fonctions, implémenter les programmes suivants :

```
mini_shell > mini_echo salut je suis le texte !
 >> salut je suis le texte !
    1Salut je suis Maxime
2Salut je suis
                                           BEGOUD
Maxime BEGOUD
>>> 1Salut je suis Maxime BEGOUD

2Salut je suis Maxime BEGOUD

3Salut je suis Maxime BEGOUD

5Salut je suis Maxime BEGOUUD
mini_shell > 
                                         nombre de caractères copiés
                                       3. int mini_strcmp (char* s1, char* s2):compare les chaînes s1 et s2, retourne
                                  Exercice 22 Quels sont les problèmes de ces fonctions (notamment en terme de sécurité)?
                                   Proposer une correction de ces fonctions.
                                          Programmation Système
                                                                                   TP 1: Mini-GLIBC, commandes système et SHELL
                                          fonction recopiera les éléments dans buffer_write et mettra a jour l'index ind_write.
                                          L'écriture, via un write, ne sera déclenchée que lorsque le buffer_write sera plein.
                                              buffer_write sera alloué au premier appel de mini_fwrite, d'une taille IOBUFFER_SIZE
                                           et l'index ind_write sera positionné à 0. Cet index sera incrémenté à chaque écriture.
                                             Cette fonction renvoie -1 en cas d'erreur ou le nombre de caractères écrits.
                                          Exercice 32 Ajouter le code à votre main pour tester cette fonction.
                                         Exercice 33 Ajouter une fonction int mini_fflush (MYFILE* file) qui va forcer l'écri-
                                          ture (via un write) des données non-écrites présentes dans buffer_write. Cette fonction
                                          renvoie -1 en cas d'erreur ou le nombre de caractère écrit.
                                         Exercice 34 Que se passe-t'il si le programme se termine alors que le buffer d'écriture
                                          n'était pas plein? Ajouter le code permettant de corriger ce problème dans mini_exit (Pen-
                                          sez a ajouter une liste des fichiers ouverts pour pouvoir tous les flusher)
                          demander si ok Exercice 35 Ajouter la fonction int fclose (MYFILE* file) qui ferme le fichier, i.e, le
                                          flush, le supprime de la liste, et utilise l'appel système close pour le fermer. Cette fonction
                                          retourne -1 en cas d'erreur.
                                         Exercice 36 Ajouter la fonction int mini_fgetc(MYFILE* file) qui renvoie un ca-
                                          ractère lu, -1 en cas d'erreur.
                                         Exercice 37 Ajouter la fonction int mini_fputc (MYFILE* file, char c) qui écrit
                          un caractère, -1 en cas d'erreur.

demander si ok Exercice 38 Ajouter le code à votre main pour tester cette fonction.
                                          2 Commandes Système
                                              En utilisant vos fonctions, implémenter les programmes suivants :
                         marche mais segf Exercice 39 mini_touch file qui crée un fichier vide file si il n'existe pas.

Exercice 40 Implémenter la commande mini_cp src dest qui réalise une copie du fi-
                                         chier src dans dest. Proposer une méthode pour benchmarker votre programme (et le comparer au résultat du TD précédent)

— mini_echo chaine qui affiche à l'écran la chaîne passée en paramètre (qui peut
                                                 contenir des espaces!)
                           taille buffer à revoir -
                                                 mini_cat: prend en paramètre un fichier; affiche son contenu

    mini_head -n N: prend en paramètre un fichier; affiche les N premières lignes
    mini_tail -n N: prend en paramètre un fichier; affiche les N dernières lignes

                                                 mini_clean: prend en paramètre un fichier; crée un fichier vide si il n'existe pas,
                                                 ou le remet à zéro si il existe
                                              - mini_grep: prend en paramètre un mot et un nom de fichier, affiche toutes les lignes
                                                 we: prend en paramètre un nom de fichier, affiche le nombre de mots du fichier
                                          Nous implémenterons d'autres fonctions lors du prochain TP
```

un "mini_clear" à été exécuté entre temps