



MAXIME BIMONT

Etudiant en BUT Informatique

✉ maximbimont@gmail.com

☎ 06 73 62 58 15

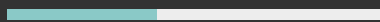
🏠 2 rue Gustave Engrand, 59260 Hellemes

COMPÉTENCES

JAVA | J2E | C



SQL



HTML | CSS



QUALITÉS

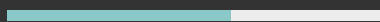
- Méthodique
- Autonome
- Rigoureux
- Travail d'équipe

LANGUES

Français



Anglais



Espagnol



CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux Vidéos
- Sport
- Cinéma
- Sortie

PROFIL

Actuellement en 2ème année de BUT Informatique, à l'IUT A de Lille. Je souhaite trouver un **stage** dans le développement informatique. Je suis **motivé** et apte à **apprendre** à tout moment.

FORMATION

Bachelor universitaire de technologie en Informatique de sept. 2021 à ce jour
IUT A, Lille

Baccalauréat Scientifique Spécialité ISN de sept. 2017 à juil. 2019
Lycée Fenelon, Cambrai

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Salarié Polyvalent de juin 2020 à août 2022
Le Sole Mio, Cambrai
Avec cette expérience, j'ai pu acquérir des savoir-faire et savoir-être tel que le **travail d'équipe**, l'**organisation** et la **gestion du stress**

PROJETS

Projets Agile
JAVA - Courte Deadline - Méthode Agile
Projets dans lesquels nous devons créer un jeu ou un logiciel dans un terminal graphique.

Le jeu du Moulin
JAVA | IHM - Travail d'équipe - Gestion de projet
Projet étudiant en groupe de 4 dans lequel nous avons recodé le jeu du moulin sur notre semestre.

Enquête 404
Gestion de projet - Travail d'équipe - Communication
Créer de 0 un escape-game qui devait implémenter des notions de développement.