

MAXIME BIMONT

Étudiant en Informatique

PROFIL

CONTACT

06 73 62 58 15
maximebimont@gmail.com

COMPÉTENCES

Informatique :

- Java, J2E
- HTML, CSS
- C
- SQL
- COBOL
- Windows, Debian

Logiciels :

- Eclipse
- Vs Code
- PostgreSQL
- AS400

Bureautique :

- Libre office

Softskills :

- Travail d'équipe
- Autonomie
- Rigoureux
- Méthodique

LANGUES

Français
Anglais
Espagnol

LOISIRS

Jeux Vidéos
Sport
Lecture
Cinéma
Sortie

FORMATION

DUT Informatique

Université de Lille - IUT A | Lille - aujourd'hui

Baccalauréat Scientifique - ISN

Lycée Fénelon - Cambrai - 2017 | 2019

EXPÉRIENCE

Travail Saisonner

Le Sole Mio - Cambrai - 2020 | 2021

Poste de serveur en restauration durant 3 mois pour découvrir le monde du travail.

Stage d'Entreprise

LS Solutions - Cambrai - 2019

Une immersion dans une entreprise durant notre année de première au lycée.

PROJETS PERSONNELS

Sokoban

Un jeu iconique codé en langage C durant le premier semestre du DUT.

Convertisseur de Couleur

Un convertisseur de couleur en Java/IHM pour des tableaux Excel lors d'une impression.

Le Jeu du Moulin

Redécouvrez ce jeu à travers un interface Linux codé en équipe.

Projet Agile

Projet en équipe sur lequel on a développé un jeu d'échecs avec la méthodologie Agile.