



# MAXIME BIMONT

## Étudiant en Informatique

### CONTACT

06 73 62 58 15  
maximbimont@gmail.com

### COMPÉTENCES

#### Informatique :

- Java, J2E
- HTML, CSS
- C
- SQL
- COBOL
- Windows, Debian

#### Logiciels :

- Eclipse
- Vs Code
- PostgreSQL
- AS400

#### Bureautique :

- Libre Office

#### Softskills :

- Travail d'équipe
- Autonomie
- Rigoureux
- Méthodique

### LANGUES

Français  
Anglais  
Espagnol

### LOISIRS

Jeux vidéos  
Sport  
Lecture  
Cinéma  
Sortie

### PROFIL

Je suis actuellement en 2<sup>e</sup> année de DUT Informatique, je souhaite trouver un stage dans le développement informatique. Je suis motivé et apte à apprendre à tout moment.

### FORMATION

#### DUT Informatique

Université de Lille – IUT A | Lille – aujourd'hui

#### Baccalauréat Scientifique – ISN

Lycée Fénélon – Cambrai – 2017 | 2019

### EXPÉRIENCE

#### Travail Saisonnier

Le Sole Mio – Cambrai – 2020 | 2021

Poste de serveur en restauration durant 3 mois pour découvrir le monde du travail.

#### Stage d'Entreprise

LS Solutions – Cambrai – 2019

Une immersion dans une entreprise durant notre année de première au lycée.

### PROJETS

#### Sokoban

Un jeu iconique codé en langage C durant le premier semestre du DUT.

#### Convertisseur de Couleur

Un convertisseur de couleur en Java/IHM pour des tableaux Excel lors d'une impression.

#### Le Jeu du Moulin

Redécouvrez ce jeu programmé en Bash et codé en équipe.

#### Projet Agile

Projet en équipe sur lequel on a développé un jeu d'échecs avec la méthodologie Agile.