QUIZ

Renvoyez vos réponses sous la forme d'un fichier texte contenant des paires numéro de la question / numéro de la réponse (ex : 1/a) à lafabriquedecode@gmail.com. Le sujet du mail sera « Quiz IW3 » et votre fichier prenom-nom_quiz.txt

1) Le terme *interface* en POO peut désigner une classe abstraite tout comme une interface :
a) Vrai
b) Faux

2) Il faut programmer en utilisant des classes concrètes plutôt qu'abstraites :
a) Vrai
b) Faux

3) L'inversion de dépendance consiste à faire en sorte que des composants de haut niveau et de bas niveau soient des abstractions :
a) Vrai
b) Faux

4) Il faut préférer l'héritage à la composition :
a) Vrai
b) Faux

5) La composition permet d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires, comme le ferait l'héritage, sous toutefois toucher au code de l'objet originel :
a) Vrai
b) Faux

6) Les design patterns font usage des principes SOLID :
a) Vrai
b) Faux

7) Les design patterns sont répartis en deux familles :
a) Vrai
b) Faux

8) Une *Factory* permet de créer un seul type de produit quand une *Abstract Factory* peut en créer plusieurs :
a) Vrai
b) Faux

9) Le couplage doit être maximal entre les objets qui collaborent au sein d'une application :
a) Vrai
b) Faux

10) Adaptateur et Décorateur sont tous les deux des *wrappers* qui viennent envelopper un objet qu'ils ont en composition :
a) Vrai
b) Faux

11) Les *wrappers* utilisent la délégation pour transmettre les requêtes à l'objet qu'ils enveloppent :
a) Vrai
b) Faux

12) Proxy est en général utilisé avec une couche de contrôle d'accès :
a) Vrai
b) Faux

13) Un sujet doit forcément notifier ses observateurs dans un ordre déterminé :
a) Vrai
b) Faux

14) Il est en général conseillé de pousser les données du sujet vers ses observateurs :
a) Vrai
b) Faux

15) Le design pattern Stratégie comprend un acteur nommé contexte :
a) Vrai
b) Faux

Donnez le nom des design patterns désignés par les phrases suivantes.

Encapsule des algorithmes en les rendant interchangeables : _____

Notifie des objets dépendant d'un autre lorsque ce dernier change d'état : _____

Attachant des responsabilités supplémentaires à un objet de façon dynamique, il permet d'en étendre les fonctionnalités sans passer par l'héritage : _____

Comprend un acteur nommé directeur : _____

Fournit un remplaçant à un autre objet, pour en contrôler l'accès : _____