





Intégration web

Introduction / Les outils du front end

- Structure : HTML
- Mise en forme : CSS
- Interactivité, logique : Javascript

Le langage html

- signifie Hyper Text Markup Language
- est le langage de balisage standard pour la création de pages Web
- décrit la **structure** d'une page Web
- se compose d'une série d'éléments (balises)
- Les éléments HTML indiquent au navigateur comment afficher le contenu
- Les éléments HTML étiquettent des éléments de contenu tels que "ceci est un titre", "ceci est un paragraphe", "ceci est un lien", etc.
- date de 1991

Les balises html

```
<tagname> Le contenu va ici ... </tagname > <h1> Mon premier cap </h1 >
```

Certaines balises sont vides par définition...

https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_intro

Les attributs html

```
<tagname attr="value">... </tagname >
```

HTML - rappels / La structure de base

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
      <title>My title</title>
      <meta charset="utf-8">
   </head>
   <body>
   </body>
</html>
```

Les balises de la structure html de base

- <!DOCTYPE html> définit que ce document est un document HTML5
- httml est l'élément racine d'une page HTML
- <head> contient des méta-informations sur la page HTML
- <title> spécifie un titre pour la page HTML (qui est affiché dans la barre de titre du navigateur ou dans l'onglet de la page)
- <body> définit le corps du document et est un conteneur pour tous les contenus visibles, tels que les en-têtes, les paragraphes, les images, les hyperliens, les tableaux, les listes, etc.
- <h1> définit un grand titre
- définit un paragraphe
- <meta> définit les métadonnées d'un document HTML

- Les différents types d'images
- JPEG 16 millions de couleurs (compressé)
- PNG 16 millions plus transparence (le plus récent)
- GIF 256 couleurs, peut être animé
- SVG vectoriel

Les balises de base

```
    <!DOCTYPE> Définit le type de document
```

- <html> Définit un document HTML
- <head> Définit un ensemble d'informations sur le document
- <title> Définit le titre du document
- <body> Définit le corps du document
- <h |> à <h6> Définit les titres HTML
- Définit un paragraphe
-
 lnsère un saut de ligne [auto fermante]
- <hr> Insère une ligne horizontale [auto fermante]
- <!--...> Définit un commentaire

Mise en forme

•	<address></address>	Définit les infos de	contact de l'auteur	r d'un document/artic	ile

 Définit du texte en gras

<blockquote> Définit une citation

<code> Définit un bout de code informatique

 Définit du texte mis en avant (apparaît en italique)

<i> Définit du texte en italique

<mark> Définit du texte mis en avant (apparaît surligné)

 Définit du texte important (apparaît en gras)

<sub> Définit du texte au format indice

<sup> Définit du texte au format exposant

<time> Définit une date ou une heure

<u>> <u> Définit du texte souligné

Les liens

- <a> Définit un hyperlien
- link> Définit une relation entre un document et une ressource externe (surtout utilisé pour les feuilles de style css) [auto fermante]
- <nav> Définit les liens de navigation

Les listes

- definit une liste non ordonnée
- Définit une liste ordonnée
- Définit l'élément d'une liste

Les images

 Définit une image [auto fermante]

<canvas> Utilisé pour dessiner des graphiques via Javascript

<figcaption> Définit la légende d'un élément <figure>

<figure> Caractérise son propre contenu

<picture>
 Permet de définir plusieurs sources pour une image

Audio Video

<audio> Définit du contenu audio

<source> Définit des ressources multiples pour les éléments media (<video> et

<audio>)

<track>
 Définit des titres de piste pour les éléments media (<video> et<audio>)

<video> Définit du contenu video

Les formulaires

<form>

<legend>

•	<input/>	Définit un champ de saisie [auto fermante]
•	<textarea></th><th>Définit un champ de saisie (zone de texte multiligne)</th></tr><tr><th>•</th><th><button></th><th>Définit un bouton cliquable</th></tr><tr><th>•</th><th><select></th><th>Définit une liste déroulante</th></tr><tr><th>•</th><th><optgroup></th><th>Définit un groupe d'options dans une liste déroulante</th></tr><tr><th>•</th><th><option></th><th colspan=2>Définit une option dans une liste déroulante</th></tr><tr><th>•</th><th><label></th><th colspan=2>Définit une étiquette pour un élément <input></th></tr><tr><th></th><th><fieldset></th><th>Regroupe des éléments dans un formulaire</th></tr></tbody></table></textarea>	

Définit une légende pour un élément <fieldset>

Définit un formulaire HTML

Styles et sémantique

 <style> Définit des informations de style pour le docun </th></tr></tbody></table></style>

<div> Définit un bloc

 Définit une section en ligne

<header> Définit l'entête d'un document ou d'une section

<footer> Définit le pied de page d'un document ou d'une section

<main>
 Spécifie le contenu principal d'un document

<section> Définit une section

<article> Définit un article

<aside> Définit le contenu à côté du contenu de la page

Les tables

	Définit un tableau
--	--------------------

Définit une cellule d'entête dans un tableau

Définit une ligne

Définit une cellule

<thead>
 Regroupe le contenu de l'entête

 Regroupe le corps du contenu

<tfoot>
 Regroupe le contenu du pied de page

Meta Info

- <head> Définit les informations sur le document
- <meta>
 Définit les metadata sur le document [auto fermante]

Autres balises

- <script> Définit un script côté client
- <noscript> Définit un contenu alternatif en cas de désactivation du Javascript côté client
- <iframe> Intègre un cadre dans le document acceptant du contenu externe

Le HTML 5

Les principales balises structurantes html5

<header> Entête

<main> Contenu principal

<footer> Pied de page

<nav> Principaux liens de navigation

<section > Section dans un document

Le HTML 5

Les autres balises html5 importantes

<article> Un article dans un document

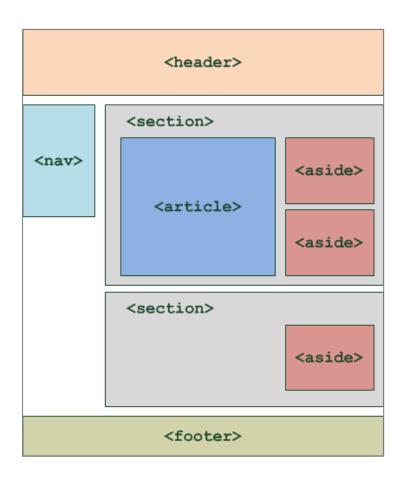
<aside> Le contenu annexe de la page

<figure> Contenu autonome (image et légende)

<figcaption> Légende pour un élément <figure>

<time> Date ou heure

Le HTML 5



Quelle balise manque à cette page ?

HTML et SEO

La structuration du contenu selon des balises « signifiantes » est considérée comme une **bonne pratique**. Notamment pour le référencement par les moteurs de recherche. En plus de ces considérations de SEO, une telle structuration est encouragée pour rendre le

Les balises structurantes du html5 doivent être utilisées au détriment des balises <div>.

contenu facilement accessible aux clients « machines » présent et à venir.

A ces balises, il faut ajouter les balises classiques , et <h l > qui jouent un rôle important dans l'indexation d'une page.

Enfin, on gardera en tête la règle des 600px ainsi que la vitesse de chargement de la page pour optimiser le référencement en terme de structure de page.

Toutes les balises et attributs HTML

https://www.w3schools.com/html/default.asp

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML

Exercice I

Structure html à partir d'un template graphique.



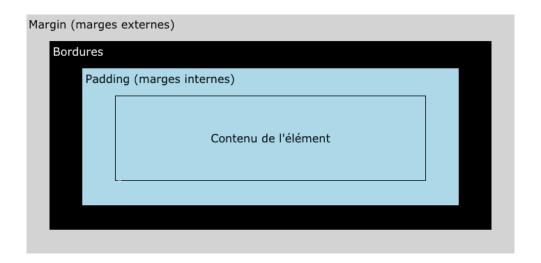


DEMARRED



Lier une feuille de style externe
 link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">

2 grands type de balises : inline et block



box-sizing

content-box, border-box

margin: auto

Centre horizontalement

Le CSS - rappels

Positionnement

Le positionnement flottant : float

Le type d'affichage : display

Le type de position : position

Le positionnement en CSS

float

none (défaut), right, left

Si différent de none, élément retiré du flux normal, se place à droite ou à gauche de son conteneur. Demeure tout de même dans le flux. Implique l'utilisation d'une disposition en bloc : change la valeur du display.

Sa hauteur n'est pas prise en compte par son parent.

Nécessite un clearfix

Le positionnement en CSS

display

block, inline

none : élément pas affiché

inline-block : en ligne mais forme un rectangle (ne va pas à la ligne)

flex: se comporte comme un conteneur flexible list-item, table, grid...

Le positionnement en CSS

position

static (défaut) : élément positionné dans le flux avec sa position par défaut

relative : positionné dans le flux, mais peut être décalé avec les propriétés top, right, bottom, left

absolute : sorti du flux, positionné avec top, right, bottom, left, par rapport à son plus proche ancêtre positionné.

fixed : sorti du flux, positionné avec top, right, bottom, left, par rapport à la fenêtre (ne bouge pas lors du scroll).

sticky : positionné dans le flux mais sorti du flux et positionné de façon fixe par rapport au parent ("collé" en haut).

Quelques sélecteurs

```
selector1 > selector2 selector1 + selector2
```

Pseudo classes:

:hover

:checked

:active

:first-child

:last-child

:nth-child(n)

:not(selector)

Pseudo éléments:

::after

::before

::first-letter

::first-line

::selection

Quelques propriétés css

```
clear : both;
display : table;
transform : translateY(-50%);
transition : all | I s;
z-index : 5;
```

```
box-shadow: 10px 10px 5px #888888;
selector {
     background-image: url( ... );
     background-position: center;
     background-size: cover;
     background-repeat: no-repeat;
selector {
     border: 5px solid red;
     border-radius: Iem;
img{
     object-fit: cover;
```

```
@font-face {
    font-family: maPolice;
    src: url(sansation_light.woff);
}
@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:300,400');

P {
    font-family: 'Roboto', sans-serif;
}
```

Exercice I (suite)

Styles CSS de position et dimension à partir d'un template graphique.



Sans flexbox, avec des flottants

Notions importantes

- Contrôler les flottants avec un clearfix
- Utiliser un container
- Contrôler le **positionnement vertical**
- Contrôler le margin-collapse
- Régler la hauteur en fonction de la largeur
- Utiliser calc() et nth-child()
- Contrôler le padding avec le **box-sizing**

Le positionnement en CSS - flexboxes

Utiliser des conteneurs flex

Un **conteneur flex** (flexbox) a la propriété **display : flex** (ou inline-flex). Son utilisation permet de :

- Dimensionner les blocs enfants indépendamment de leur contenu.
- Les présenter horizontalement (row) ou verticalement (column).
- Simplifier l'alignement des éléments (axe vertical).

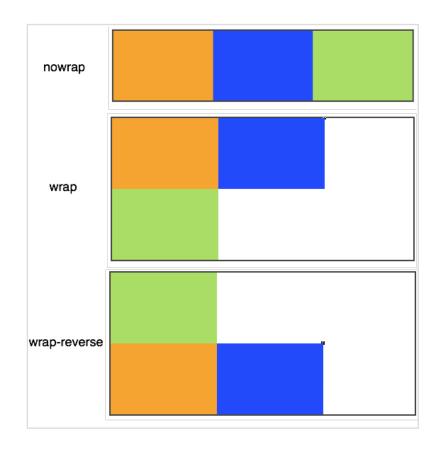
Le positionnement en CSS - flexboxes

Propriétés de base des flexboxes

flex-direction: en ligne ou en colonne

row (défaut), column, row-reverse, column-reverse

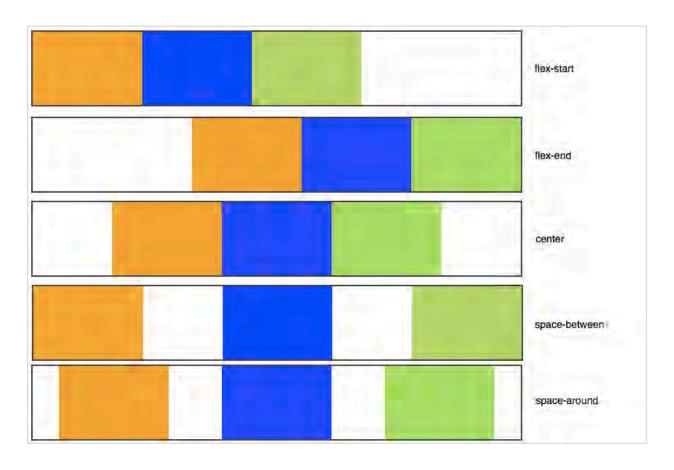
flex-wrap: les éléments peuvent aller à la ligne ou pas nowrap (défaut), wrap, wrap-reverse



Le positionnement en CSS - flexboxes

justify-content: alignement des enfants sur l'axe principal

flex-start(défaut), flex-end, center, space-between, space-around



Le positionnement en CSS - flexboxes

align-items: alignement des enfants sur l'axe secondaire stretch(défaut), flex-start, flex-end, center



Le positionnement en CSS - flexboxes

Chaque élément contenu dans une flexbox est un élément flex.

On peut lui appliquer la propriété flex qui regroupe 3 propriétés :

flex-grow: comment l'élément va grossir par rapport aux autres.

flex-shrink: comment l'élément va rétrécir par rapport aux autres.

flex-basis: la « longueur » de l'élément. Peut valoir auto, inherit ou encore une valeur absolue (px) ou relative (%, em).

Valeur par défaut

flex:0 I auto

Si une seule valeur donnée, indique le poids relatif de l'élément flex

flex: I

Le positionnement en CSS - flexboxes

Autres propriétés des éléments flex

align-self : capacité de l'élément à s'aligner indépendamment sur l'axe secondaire.

order : capacité de l'élément à se positionner dans le conteneur. Pour être efficace, il faut que tous les éléments aient une valeur order.

Exercice I (suite)

Styles CSS de position et dimension à partir d'un template graphique.



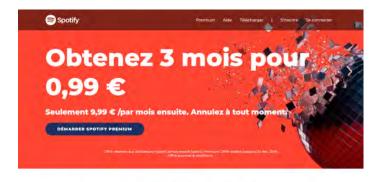
Avec **flexbox**, sans flottants

Notions importantes

- flex-direction
- flex-wrap
- flex-direction
- justify-content
- align-items
- flex-grow
- flex-shrink
- flex-basis
- order

Exercice I (Fin)

Styles CSS mise en forme du texte et des visuels.



Cf.TP3 sur myGES

Pourquoi passer à Spotify Premium?









Écoutez gratuitement ou abonnez-vous à Spotify Premium.

Spotify Free
0,00 € / mos

Lacture adétable

✓ Lacture adétable

✓ Lacture adétable

✓ Lacture adétable

✓ Same interruption.

✓ Ecouter les Charles les propuréries

✓ Ecouter les Charles les propuréries

✓ Ecouter les Charles les propuréries

✓ Ecouter les Charles les Charles

✓ Ecouter les Charles

✓ Ecout

Les transitions css

Les transitions css3 permettent de passer progressivement d'une valeur à une autre. La transition est déclenchée à chaque modification de la propriété ciblée.

```
.maclasse {
    transition : propriete duree;
}
.maclasse {
    transition : all | Is;
}
.maclasse {
    transition : opacity 0.3s ease-out, width 2s;
}
.maclasse {
    transition: height 0.3s ease-out, opacity 0.3s ease 0.5s;
}
```

```
.maclasse {
  transition-property: width;
  transition-duration: 2s;
  transition-timing-function: linear;
  transition-delay: Is;
=
.maclasse {
  transition: width 2s linear 1s;
```

Les animations CSS

Les animations dans les pages web se font de plus en plus à l'aide de propriétés css, au détriment des animations en javascript.

@keyframes permet de créer une animation au cours de laquelle les propriétés css sont graduellement modifiées. Pour utiliser cette animation, il faut appeler les propriétés animation-name et animation-duration.

```
@keyframes mon_animation{
   from {propriete1 : valeur1; propriete2 : valeur2}
   to {propriete1 : valeur3; propriete2 : valeur4}
}
.maclasse{
   animation-name : mon_animation;
   animation-duration : 4s;
}
```

On peut définir des images-clé tout au long de l'animation :

```
@keyframes mon_animation{
    0% {background-color: red;}
    25% {background-color: yellow;}
    50% {background-color: blue;}
    100% {background-color: green;}
}
```

```
div {
    animation-name: mon_animation;
    animation-duration: 5s;
    animation-timing-function: linear;
    animation-delay: 2s;
    animation-iteration-count: infinite;
    animation-direction: alternate;
}

div {
    animation: mon_animation 5s linear 2s infinite alternate;
}
```

Les @media queries permettent des créer des styles pour certains types de sortie ou taille d'écran : le « responsive design ».

On peut créer des styles pour l'écran, l'impression... ou encore pour un affichage en portrait ou un écran de moins de 640px de large.

```
@media screen and (max-width: 640px){

/* mes styles pour un viewport de moins de 640px */
}
```

Ces @media queries permettent du coup de modifier l'agencement d'une page en fonction de sa largeur. Associées à une grille, elles permettent de créer des points d'arrêt (« **breakpoints** ») pour chaque type de mise en forme : xsmall, medium, large...

Note : Pour une bonne adaptation au format téléphone, il faut prendre en compte le zoom par défaut des navigateurs mobiles.

```
<meta name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1.0'> Attention à user-scalable (cf SEO)
```

Deux méthodes d'application :

en chargeant une feuille de style .css différente en fonction de la règle

```
<link rel="stylesheet" href="style.css" />
OU

<link rel="stylesheet" media="screen and (max-width: 1280px)" href="mobile.css" />
```

en écrivant la règle directement dans le fichier .css habituel

```
@media screen and (max-width: 1280px)
{
    /* Nos propriétés CSS ici */
}
```

Les règles disponibles :

- color : gestion de la couleur (en bits/pixel).
- height : hauteur de la zone d'affichage (fenêtre).
- width: largeur de la zone d'affichage (fenêtre).
- device-height : hauteur du périphérique.
- device-width : largeur du périphérique.
- orientation : orientation du périphérique (portrait ou paysage).
- media : type d'écran de sortie. Quelques-unes des valeurs possibles :
- screen : écran « classique » ;
- handheld : périphérique mobile ;
- print : impression ;
- tv : télévision ;
- projection : projecteur ;
- all : tous les types d'écran.

Exemples d'utilisation

only : « uniquement »

and : « et »

■ not : « non »

```
/* Sur les écrans, quand la largeur de la fenêtre fait au maximum 1280px */
@media screen and (max-width: 1280px)

/* Sur tous types d'écran, quand la largeur de la fenêtre est comprise entre 1024px et
1280px */
@media all and (min-width: 1024px) and (max-width: 1280px)

/* Sur les téléviseurs */
@media tv

/* Sur tous types d'écrans orientés verticalement */
@media all and (orientation: portrait)
```

Exemple de breakpoints (Bootstrap)

- Extra small <576px
- Small ≥576px (largeur max. du conteneur : 540px)
- Medium ≥**768px** (largeur max. du conteneur : 720px)
- Large ≥992px (largeur max. du conteneur : 960px)
- Extra large ≥ 1200px (largeur max. du conteneur : 1 140px)

```
@media screen and (min-width : 576px){
    .conteneur{
        max-width : 540px;
    }
}
```

Ces breakpoints reposant sur des (min-width:) est caractéristique du design « mobile first ».

Beaucoup de grilles css reposent sur des breakpoints et mettent en place des blocs flottants, contenus grâce au « clearfix ».

Héritée de la presse, la grille web est rendue nécessaire par les considérations suivantes :

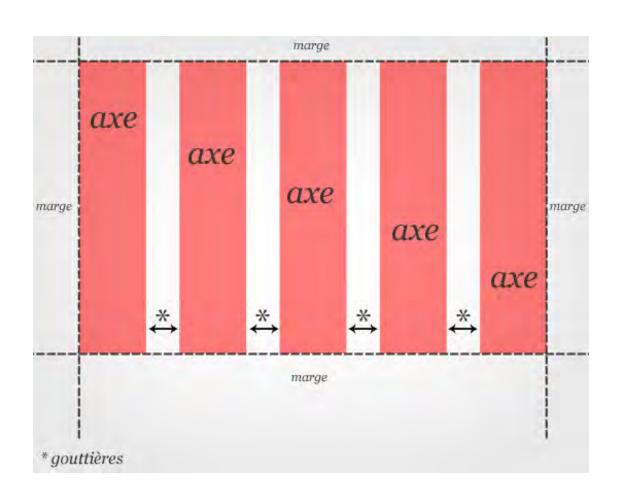
- l'ergonomie (lisibilité)
- le responsive design

Il y a longtemps, les pages web étaient constituées de tableaux () qui ne peuvent pas s'adapter aisément aux différents formats.

Aujourd'hui, elles sont faites de blocs (<div>, <main>, <section>...) disposés selon une grille.



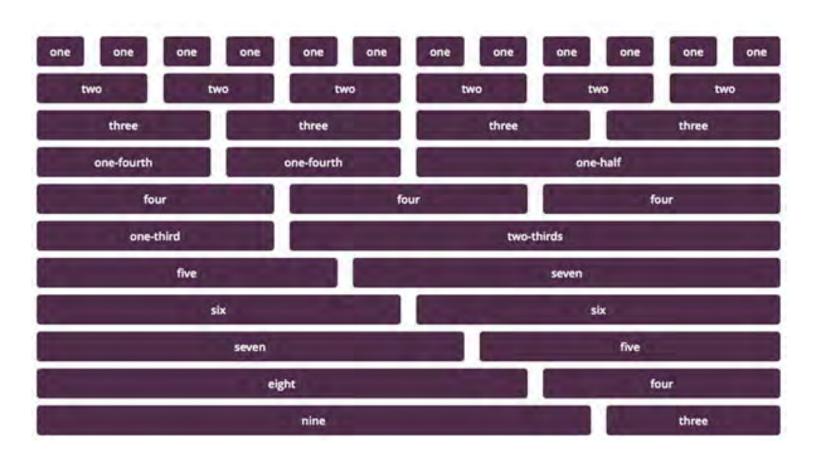




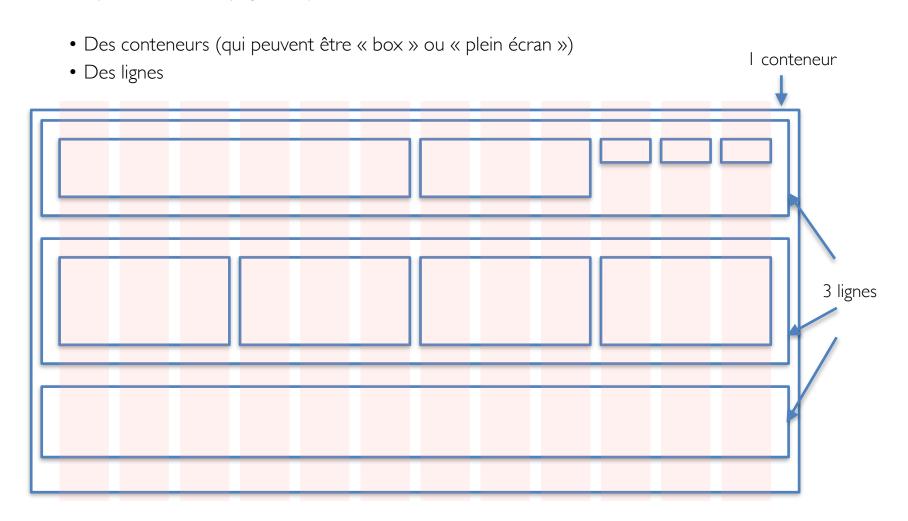
Une grille est constituée des éléments suivants :

- Des **colonnes** ou axes (au nombre de 12, la plupart du temps)
- Des gouttières
- Des marges latérales

Chaque élément se positionne dans la grille selon sa largeur (exprimée en nombre de colonnes)



Pour simplifier la mise en page, on ajoute :



Les grilles / exemples de framework CSS

Un framework CSS est un ensemble de fichiers comportant :

- les styles de grille
- les styles des éléments standard (formulaire, bouton...) dans différents états (alerte, succès...)
- des composants UI à base javascript (slider, accordéon, fenêtre modale...)
- des polices de caractères
- des icônes

Les plus connus

Bootstrap

- v3 : éléments flottants (float : left) avec des marges
- v4 : flexboxes avec du padding

Zurb Foundation

UlKit

Semantic UI









CSS / Les variables

Variables CSS

```
/* Déclaration d'une variable */
--color-clickable: red;
/* Utilisation de la variable CSS */
color: var(--color-clickable);
Héritage (cascade) et spécificité
/* Default styles */
                                                        /* Default styles */
html {
                                           Sinon:
     --color-clickable: red;
                                                             color: red:
                                                        /* Footer styles */
     color: var(--color-clickable);
                                                        .footer {
                                                             background: black;
/* Footer styles */
                                                             color: white;
.footer {
     --color-clickable: lightgrey:
                                                        .footer a {
     background: black;
                                                             color: lightgrey:
     color: white;
```

Les préprocesseurs CSS

- Principe
- LESS vs Sass
- SASS Installation du préprocesseur
- Le langage SASS

Les préprocesseurs CSS / Principe

Un préprocesseur est un méta-langage qui nécessite d'être compilé en CSS.

Il permet de créer des feuilles de styles en utilisant :

- Variables (couleurs, espacements, tailles de polices...)
- Notation imbriquée
- Fonctions pour assombrir, éclaircir, traiter les couleurs...
- Fonctions personnalisées avec boucles, paramètres, conditions...

Les préprocesseurs CSS / LESS vs Sass





.less Variables @

.scss et .sass Variables \$

Des différences dans la gestion des variables globales, les héritages multiples...

Les préprocesseurs CSS / SASS Installation

Editeur

Extension de visualisation

Compilateur

Plusieurs solutions existent pour compiler du css à partir du scss. Extensions d'éditeurs (Sublime Text, Atom...)

Ruby

Node JS

. . .

liste sur http://sass-lang.com/libsass

Les préprocesseurs CSS / Compilateur node-sass

Dans le terminal:

```
npm install node-sass
```

npm init

(génération de package.json)

Dans package.json, définition d'un script de surveillance du dossier scss (dans le tableau « scripts »):

```
"scripts": {
"watch": "node-sass --watch scss -o scss »
}
```

Lancement du script de surveillance dans le terminal :

```
npm run watch
```

Maintenant : .scss , formaté comme le css. Anciennement : .sass, formaté différemment : tabulation à la place de l'accolade, retour à la ligne à la place du point-virgule) Les variables \$ \$couleur principale: red; div { background-color: \$couleur principale; donne en css : div { background-color: red;

.scss vs .sass

Import de fichiers « partials »

Fichiers préfixés d'un underscore (pour ne pas être compilés).

@import (sans le « _ » ni l'extension)

```
@import "variables";
p {
   color: $couleur_texte;
}
```

Avec dans _variables.scss :

```
$couleur_texte: pink;
```

Imbrication de règles

```
$main-color:pink;
.row
  h2
    color: $main-color;
  .is-active {
    background-color: #EEE;
donne en css:
.row h2 {
  color: pink;
.row .is-active {
  background-color: #EEE;
```

Le sélecteur « & »

Il est appelé « sélecteur de parent » sass

```
.kitten {
  .is-cute { ... }
.kitten {
  & .is-cute { ... }
.kitten {
  &.is-cute { ...
.kitten {
  .is-cute & { ... }
donne en css:
.kitten .is-cute { ... }
.kitten .is-cute { ... }
.kitten.is-cute { ... }
.is-cute .kitten { ... }
```

Exemple

```
background: pink;
&:focus, &:active, &:hover {
    text-decoration: overline;
}
```

```
a {
   background: pink;
}
a:focus, a:active, a:hover {
   text-decoration: overline;
}
```

Les fonctions

SASS propose de très nombreuses fonctions.

Parmi lesquelles: lighten, darken, transparentize.

```
$base-color: pink;

p {
   color: lighten($base-color, 10%);
   color: darken($base-color, 10%);
   color: transparentize($base-color, 0.5);
}

@function rem($pxval) {
   $base: 16;
   @return ($pxval / $base) * 1rem;
}
```

liste complète: http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html

@extend

Permet de réutiliser des morceaux de CSS ("snippets").

```
.border {
  border: 2px solid pink;
}
.link {
  @extend .border;
}
.article a {
  @extend .border;
}
.title a {
  @extend .border;
}
```

```
.border,
.link,
.article a,
.title a {
  border: 2px solid pink;
}
```

%placeholder

Comportement identique à la méthode @extend mais n'est pas compilé.

```
%border {
  border: 2px solid pink;
}
.link {
  @extend %border;
}
.article a {
  @extend %border;
}
.title a {
  @extend %border;
}
```

```
.link,
.article a,
.title a {
  border: 2px solid pink;
}
```

le mixin

Proche de l'@extend et du %placeholder, le mixin est utilisé pour créer des snippets basés sur des variables ou des fonctions.

```
@mixin border {
  border: 2px solid pink;
}
.link {
  @include border;
}
.article a {
  @include border;
}
.title a {
  @include border;
}
```

@include mixin;

```
.link {
  border: 2px solid pink;
}
.article a {
  border: 2px solid pink;
}
.title a {
  border: 2px solid pink;
}
```

Exemple

```
@mixin color($color) {
    color: $color;
}
.whale {
    @include color(pink);
}
.fish {
    @include color(hotpink);
}
```

```
.whale {
   color: pink;
}
.fish {
   color: hotpink;
}
```

Les boucles

@for from through

```
$columns: 4;
@for $i from 1 through $columns {
    .cols-#{$i} {
        width: ((100 / $columns) * $i) * 1%;
}
```

donne en css:

```
.cols-1 {
   width 25%;
}
.cols-2 {
   width 50%;
}
.cols-3 {
   width 75%;
}
.cols-4 {
   width 100%;
}
```

Note : concaténation de la variable possible en SASS :

```
#{$ma-variable}
```

Les conditions

@if @else

```
@mixin set-bg-color($color) {
    @if lightness($color) >= 50% {
        background-color: black;
    } @else {
        background-color: white;
    }
}

p {
    color: #EEDAF5;
    @include set-bg-color(#EEDAF5);
}
```

```
p {
    color: #EEDAF5;
    background-color: black;
}
```