

Samuel ANTUNES Consultant Ingénieur DevSecOps OCTO Technology

Email: contact@samuelantunes.fr

# **ICEBREAKER**

shorturl.at/imMW9

# 1. Les bases de Docker

- a. Introduction: l'avant Docker
- b. Qu'est-ce que Docker
- c. Architecture et Concepts

# 2. Docker en Pratique

- a. Les images
- b. Les conteneurs
- c. Les volumes
- d. Les networks
- e. Création d'images (Dockerfile) et les registres
- f. Docker-compose

# 3. Docker en Prod

a. Doable or not

66 Les bases de Docker 39

- De nombreuses problématiques liées aux applications
  - La portabilité des applications
  - La distribution des applications
  - Le besoin de décorréler applications et infrastructure
  - La rationalisation des infrastructures
- La montée en puissance
  - Des solutions de PaaS
  - De la philosophie DevOps

# **INTRODUCTION - LA PORTABILITÉ LOGICIELLE**

# Comment assurer le déploiement homogène d'une application sur tous ses environnements ?















	Env de développement	Assurance Qualité (QA)	Serveur de Production	Cluster de machines	Cloud Public	Ordinateur Personnel	Serveur du Client
Site web statique	?	?	?	?	?	?	?
Web frontend	?	?	?	?	?	?	?
Jobs en Arrière Plan	?	?	?	?	?	?	?
Base de données	?	?	?	?	?	?	?
Analytics	?	?	?	?	?	?	?
Files de messages	?	?	?	?	?	?	?

# **INTRODUCTION - LA DISTRIBUTION LOGICIELLE**

# Comment distribuer un logiciel de façon simple et efficace ?

Les différentes méthodes de distribution logicielle



**Binaire** 



**Paquet** 



Installeur



Dépôts de paquets



Virtual Appliance



Application Store

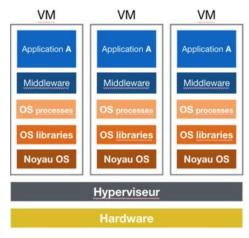
# Comment optimiser l'utilisation des ressources ? Comment décorréler application et infrastructure ?

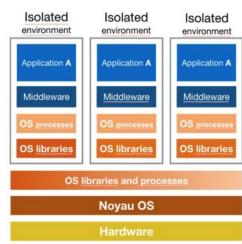
Les 2 technologies de virtualisation des systèmes

# **Virtualisation**



# **Isolation**

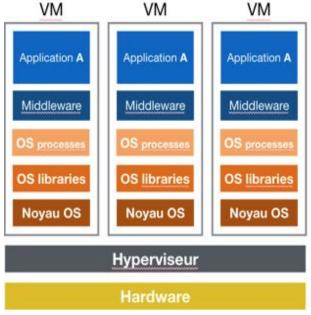


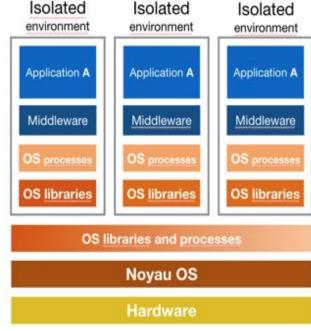


# **VMWare**

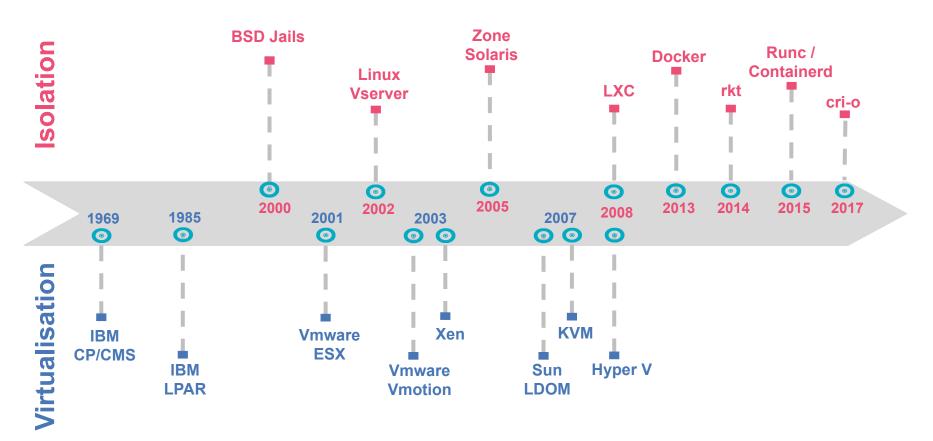


# **LXC**



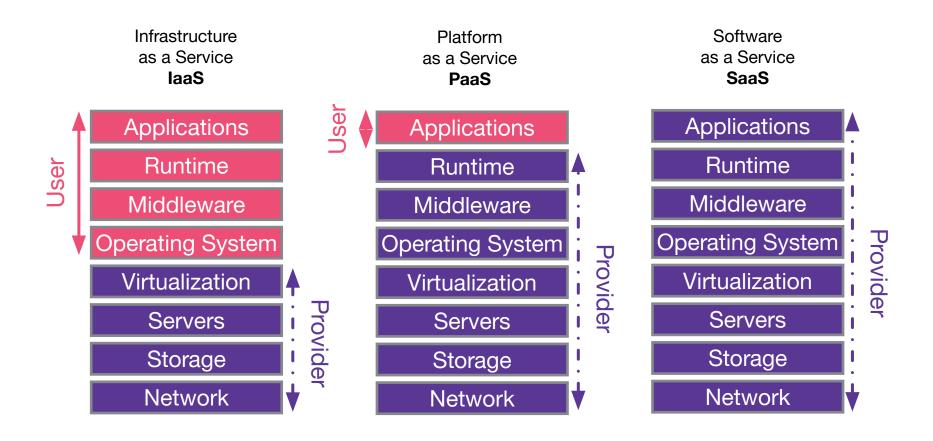


## **INTRODUCTION - DES TECHNOS PAS SI VIEILLES**



## **INTRODUCTION - LE PAAS**

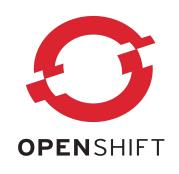
#### Schéma des différents niveaux de services Cloud



#### **INTRODUCTION - LES CHALLENGES DU PAAS**

- Les PaaS concentrent toutes les problématiques indiquées et doivent en plus :
  - Déployer rapidement des nouvelles applications
  - Assurer une élasticité rapide
  - Isoler les applications entre elles
    - → Besoin d'une sur-couche légère d'isolation et d'abstraction ... des conteneurs !!

# Les principaux PaaS et leur technologie de conteneurs





LXC containers





« <u>DevOps</u> est un ensemble de pratiques qui visent à réduire le Time to Market et améliorer la Qualité en optimisant la coopération entre les <u>Développeurs</u> et la Production »

# Docker (homonymie)

Cette page d'homonymie répertorie les différents sujets et articles partageant un même nom.

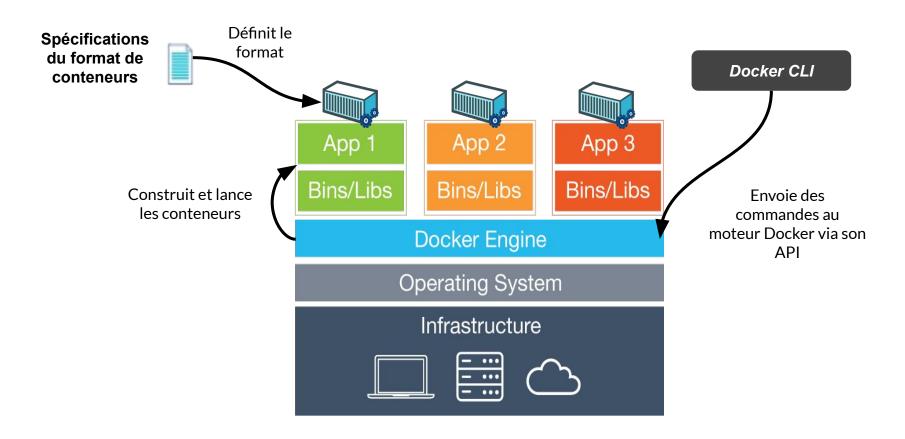
# Informatique

- Docker Inc, la compagnie qui développe la plateforme Docker.
- Docker Engine, le logiciel qui construit et fait tourner les conteneurs.
- Docker, le format de conteneur.
- Docker CLI, l'outil en ligne de commande pour piloter les conteneurs.
- Docker Platform, l'ensemble des logiciels de Docker Inc permettant de gérer les conteneurs.

« Une **technologie** permettant de **standardiser** le **packaging** et l'**opération** des **applications** »



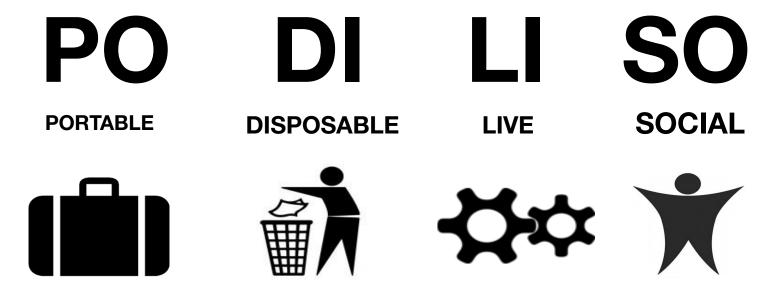
# **QU'EST-CE DOCKER? ENGINE, CLI, CONTENEURS**



## **QU'EST-CE DOCKER ? DOCKER INC**

- Société créée initialement en 2008 à San Francisco sous le nom de DotCloud, pour offrir un service de PaaS
- Renommée en Docker Inc fin 2013 pour se concentrer autour du projet Docker, puis revend la partie PaaS mi-2014
- Mène depuis 2014 une politique d'acquisition des solutions qui émergent de la communauté (orchard, kitematic socketplane, tutum...)
- Se positionne comme le leader du projet communautaire Docker de développement d'une plateforme ouverte pour les applications distribuées
- Docker Inc modifie son système de packaging du **Docker Engine** avec l'introduction de **Moby** en 2017
- En 2017, Docker Inc lance le **Modernize Traditional Applications** (MTA) en s'associant avec des **éditeurs traditionnels**
- En 2018, Docker EE 2.0 intègre désormais Kubernetes et rends possible le déploiement des stacks et des fichiers compose au travers de Swarm ou Kubernetes

# Des caractéristiques uniques



git clone https://3AIW:rBrPi4tgoyEHXjLivp9y@gitlab.com/santunes-formations/docker.git

## LES ARCHITECTURES ET CONCEPTS DOCKER



#### L'image

Une arborescence de fichiers contenant tous les éléments requis pour faire tourner une application



#### Le montage de répertoires

Un espace de stockage indépendant de l'image utilisable pour les données persistantes



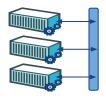
#### Le conteneur

Une instanciation d'une image en cours d'exécution sur un système hôte



#### Le Dockerfile

Un fichier contenant les instructions permettant de construire une image



#### Les networks (docker network)

Permet la communication de conteneurs dans un ou plusieurs réseaux sur une ou plusieurs machines hôtes



#### Le registre

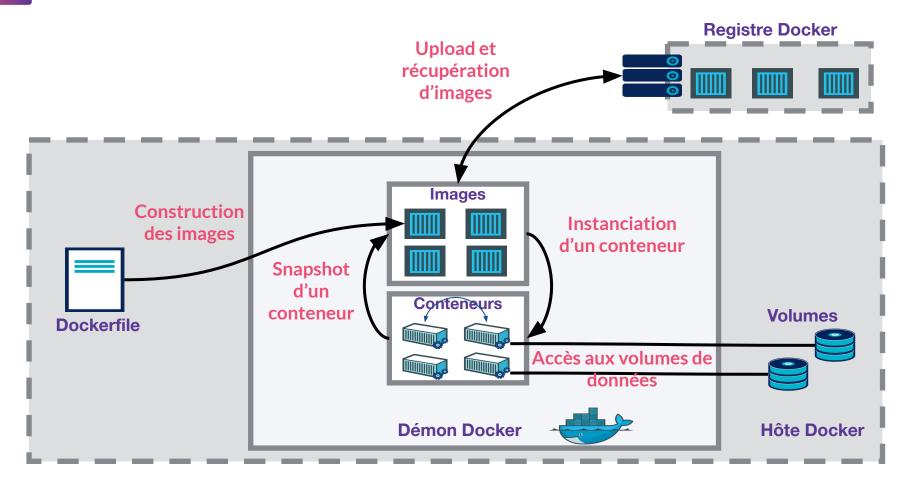
Un service centralisé de stockage et distribution d'images



#### Les volumes (docker volume)

Un espace de stockage indépendant de l'image utilisable pour les données persistantes.

## LES ARCHITECTURES ET CONCEPTS DOCKER - FONCTIONNEMENT



66 Docker en pratique 39

# **Une image Docker c'est**

- Un système de fichiers auto-suffisant contenant a minima librairies et binaires de base (libc, libresolv, bash...)
- Un identifiant unique assigné à l'image à sa création
- Des métadonnées pour préciser la façon d'instancier l'image
  - le processus à exécuter à l'instanciation de l'image,
  - les variables d'environnement à positionner
  - l'utilisateur qui va lancer l'application
  - la configuration réseau (ports exposés, réseau...),
  - les volumes de données à connecter.

## LE MILLE-FEUILLES DES IMAGES

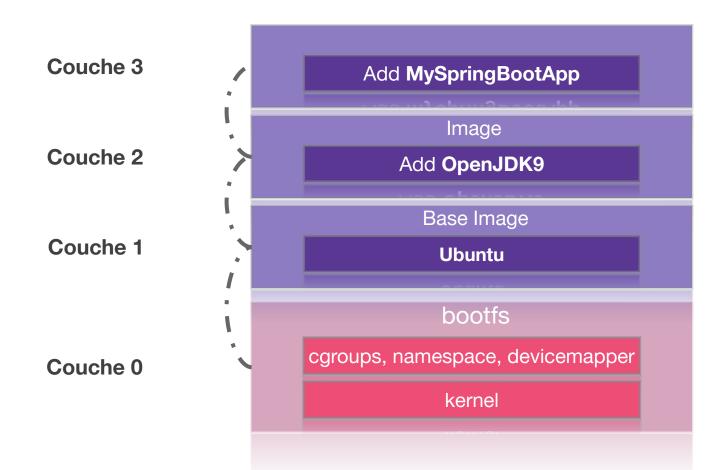
 Docker utilise un systèmes de fichiers avec un système de couches pour les images de conteneurs

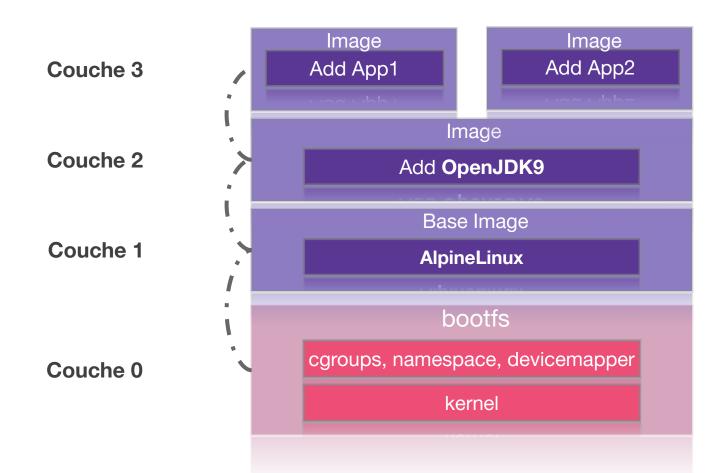
# - Principe

- Un ensemble de couches partagées en lecture seule
- Unifiées par le système pour simuler un unique système de fichiers à plat pour le conteneur

# Avantages

- Evite la perte d'espace avec n x 500Mo par OS Ubuntu dans des VMs
- Permet la récupération et le démarrage rapide des conteneurs





## **LES IMAGES - L'ESSENTIEL DES COMMANDES**

Lister les images locales

docker image Is

Télécharger une image à partir d'un registre

docker image pull



docker image rm

Supprimer une image

docker image tag

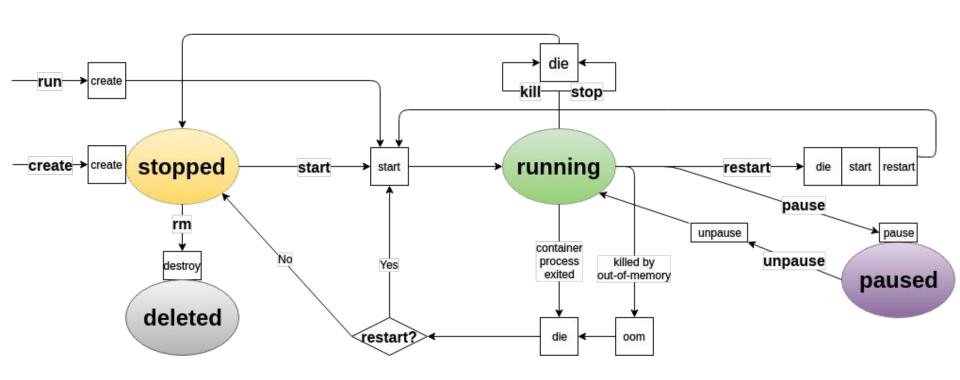
Labelliser une image

docker image history

Lister les couches d'une image

git clone https://3AIW:rBrPi4tgoyEHXjLivp9y@gitlab.com/santunes-formations/docker.git

- Le conteneur est la brique de base de Docker
- Il est toujours instancié à partir d'une image
- Un conteneur **ne vit que pour les processus** qu'il contient
- Si ces processus s'arrêtent
  - Le conteneur est stoppé
  - Le contenu modifié subsiste tant que le conteneur n'est pas détruit



## LES CONTENEURS - L'ESSENTIEL DES COMMANDES

Créer un conteneur et lancer une commande docker container run Se connecter à Démarrer un la console du docker container start docker container attach conteneur conteneur Redémarrer le docker container Supprimer un docker container rm conteneur restart conteneur Accéder aux logs docker container docker container Is produits logs Lister les conteneurs docker container

Stopper un conteneur

stop

# LES CONTENEURS - DES COMMANDES AVANCÉES

Créer un conteneur docker container create Exécuter une commande dans le conteneur docker container Lister les docker container exec processus top docker container Tue un conteneur docker container diff kill

Affiche les différences dans le système de fichiers du conteneur

docker container inspect

Affiche des informations sur un conteneur

git clone https://3AIW:rBrPi4tgoyEHXjLivp9y@gitlab.com/santunes-formations/docker.git

- Les conteneurs sont légers et éphémères et ne sont pas faits pour enregistrer des données de matières persistantes
- Les données doivent être stockées en dehors de l'image du conteneur dans des volumes de données dédiés à cet usage
- 2 techniques historiques pour accéder à des volumes de données
  - l'accès au système de fichiers de l'hôte,
  - le volume lié au conteneur

- **Gérer des applications stateful** : pour les bases de données et les applications à architecture traditionnelle
- Conserver l'indépendance avec les hôtes : les données ne doivent pas être liées à un hôte et doivent suivre le déplacement des conteneurs qui y sont associés
- Pouvoir conserver des données indépendamment de l'application : pour gérer le cycle de vie de la donnée
- Faciliter les tâches opérationnelles : snapshot, sauvegarde, restauration, copie...

## **LES VOLUMES - LES COMMANDES ESSENTIELLES**

Créer un volume de données

docker volume create

Supprimer un volume

docker volume rm



Obtenir les informations sur un volume

docker volume inspect

docker volume Is

Lister les volumes existants

# **Exemples sur 2 cas d'utilisation:**

- Création d'un volume de données pour MySQL

```
$ docker volume create --name mysql_data
$ docker container run -d -v mysql_data:/var/lib/mysql mysql
```

- Sauvegarde puis restauration des données de MySQL

```
$ docker volume create --name mysql_backup
$ docker container run -v mysql_data:/var/lib/mysql -v mysql_backup:/backups mysql
tar cjvf /backups/backup.tar.bz2 /var/lib/mysql
```

```
$ docker container run -v mysql_data:/var/lib/mysql -v mysql_backup:/backups mysql bash
-c 'cd /var/lib/mysql && tar xvjf /backups/backup.tar.bz2'
```

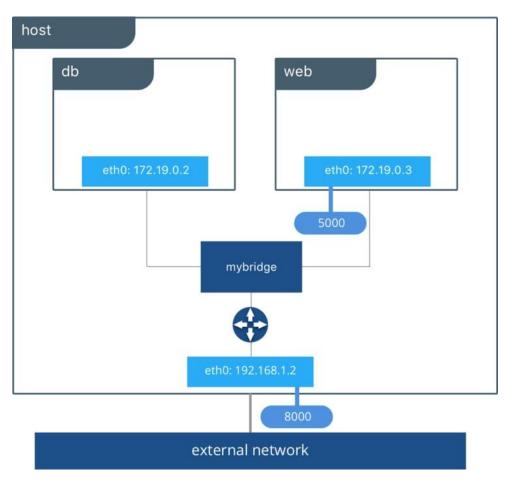
git clone https://3AIW:rBrPi4tgoyEHXjLivp9y@gitlab.com/santunes-formations/docker.git

- Les networks peuvent être des réseaux privés permettant d'isoler des conteneurs entre eux.
- Il existe plusieurs drivers de réseaux permettant de réaliser des actions particulières :
  - Le driver Bridge
  - Le driver none
  - Le driver Host
  - Le driver overlay
  - Le driver macvlan
- On peut ouvrir des ports entre notre machine hôte et notre conteneur grâce à l'argument "-p <PORT HOTE>:<PORT CONTENEUR>"

## **LES NETWORKS - BRIDGE**

- A l'installation de Docker, un réseau nommé bridge connecté à l'interface réseau docker0 est créé et lié à chaque conteneur par défaut.
- Le réseau bridge est le type de réseau le plus couramment utilisé.
- Les conteneurs qui utilisent ce driver, ne peuvent communiquer qu'entre eux, cependant ils ne sont pas accessibles depuis l'extérieur.

# **LES NETWORKS - BRIDGE**



#### **LES NETWORKS - LES AUTRES DRIVERS**

- **None** : Réseau qui isole complètement un conteneur (ni entrées, ni sorties)
- Host: Le conteneur utilise l'interface réseau de son hôte (prendra son IP le rendant disponible à l'extérieur)
- Overlay : Permet de créer un lien réseau partagé entre plusieurs hôtes. Docker gère de manière transparente le routage.
- Macvian : Ce type de réseau permet d'attribuer une adresse mac à un conteneur le faisant ainsi apparaître comme un périphérique physique

## LES NETWORKS - LES COMMANDES ESSENTIELLES

Créer un nouveau network

docker network create

Supprimer un network

docker network rm



Connecter un conteneur à un network existant

docker network connect

docker network Is

Lister les networks existants

docker network disconnect

Déconnecter un conteneur d'un network

git clone https://3AIW:rBrPi4tgoyEHXjLivp9y@gitlab.com/santunes-formations/docker.git