

## Poker 21

## Lancer le projet

Pour lancer le projet, veuillez suivre les étapes suivantes dans un terminal :

- 1- Récupérer le git : git clone <https://github.com/maximecarl/game-js.git>
- 2- Lancer le docker : docker-compose up -d
- 3- Se rendre sur localhost pour trouver le jeu
- 4- S'amuser comme un fou !

## Le menu principal



Sur le menu principal, l'utilisateur peut renseigner son pseudo pour créer une nouvelle partie. Ce pseudo sera utile pour repartir sur sa partie dans le cas où il quitte la page.

En dessous du bouton Play, l'utilisateur a ses anciennes parties déjà lancées. Il suffit qu'il clique sur un profil pour continuer la partie.

## L'interface de jeu



Ceci est l'interface de jeu. Il est divisé en 2 parties :

- Le deck ;
- La main ;

## Le deck



Le deck permet 3 actions :

- La pioche ;
- L'arrêt de la manche ;
- La relance du jeu ;
- 

En cliquant sur le deck en lui-même, la pioche se fait.

En cliquant sur le bouton « Stop », l'arrêt de la manche se lance : la carte sur le haut du paquet se retourne et permet de savoir si le joueur a gagné ou non.

En cliquant sur le bouton « Restart », la manche recommence.

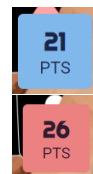
## La main



La main est à titre informatif : il permet de visualiser la main, mais aussi de donner le nombre de points.

Sur l'espace en bas à gauche, il y a un indicateur de connexion.

En cas de victoire, l'indicateur devient bleu :



En cas de défaite, l'indicateur devient rouge :

## Les contrôles supplémentaires

Pour piocher une carte, l'utilisateur peut cliquer sur la touche « D » de son clavier.

Pour annuler la pioche d'une carte, l'utilisateur peut cliquer sur la touche « C » de son clavier.

Pour recommencer une partie, l'utilisateur peut cliquer sur la touche « R » de son clavier.

## Les conditions de victoire

Si le joueur se retrouve à 21 points, c'est la victoire assurée.

Si le joueur a moins de 21 points, il peut décider d'arrêter de piocher. La carte suivante sur le deck se dévoile :

- Si la carte ne fait pas dépasser 21 points, le joueur a perdu ;
- Si la carte fait dépasser 21 points, le joueur a gagné, il fallait bien s'arrêter.