

PROJET UE SYSTÈME & UE RÉSEAUX

CODE	Semestre	Nombre d'heures	Nombre de crédits	Langue
	2	40	2	Français

Objectifs et compétences

OBJECTIFS

Etude de l'ensemble des fonctionnalités de développement du SGBD ORACLE.

Compréhension la création et la gestion du cycle de vie d'une base de données sous Oracle.

COMPÉTENCES

Base de données

- Savoir gérer les tables sous Oracle : Concevoir, exploiter, mettre à jour les données.
- Etre capable d'écrire des requêtes simples et complexes avec le langage SQL sous Oracle.
- Savoir écrire des procédures stockées et triggers sous Oracle
- Utiliser et concevoir les transactions sous Oracle
- Savoir manipuler les différents objets d'une base de données sous Oracle
- Savoir sécuriser une base de données Oracle

RÉSUMÉ DU PROJET

S'inspirer du géant de la vente de meuble en kit Ikéa pour modéliser et implémenter une base de données relationnelle sous oracle.

Formule pédagogique

PRÉREQUIS

ETAC319 - UML / Autres diagrammes + Utilisation AGL

EIOR307 - Conception et exploitation d'une BD

EIOR308 - Administration d'une BD

DÉROULEMENT

Séances de travail en projet et 1 séance de soutenance

CONSTITUTION DES GROUPES

Groupes de 3 à 4 personnes

LIVRABLES

Rapport comprenant : l'analyse préliminaire, dictionnaire des données, matrice des dépendances, MCD, MPD (utilisation d'outils type AGL : PowerAMC), règles de gestion

Script de la base de données (création, insertions, requêtes triggers et procédures)

Plan détaillé

ETAPE 1 ANALYSE PRÉLIMINAIRE

- Analyse de l'interview
- Questions supplémentaires
- Définition des besoins
- Type et rôles des différents utilisateurs

ETAPE 2 MODÉLISATION

- Dictionnaire des données
- Matrice des dépendances fonctionnelles
- Modèle conceptuel
- Dérivation : Modèle Relationnel

ETAPE 3 CRÉATION DE LA BASE SOUS ORACLE

- Types SQL
- Création des tables
- Contraintes
- Optimisations et création d'index

ETAPE 4 MANIPULATION DES DONNÉES

- Création et insertion d'un jeu de données

ETAPE 5 ALGÈBRE RELATIONNEL ET REQUÊTES

- Liste des requêtes utiles
- Algèbre relationnelle
- Création des requêtes SQL

ETAPE 6 ADMINISTRATION ORACLE

- Gestion des utilisateurs
- Création de Vues
- Requêtes d'administration

ETAPE 7 TRIGGERS ET PROCEDURES

- Définition et programmation de triggers utiles
- Définition et programmation de procédures

SOUTENANCE

Remise des livrables

20 à 30 minutes de présentation et de démonstration du projet

20 à 30 minutes de questions/réponses

Annexes

ANNEXE 1

LE CAS IKEA

Ce n'est pas la peine de vous présenter ce géant international de la vente de meuble en kit. Bien entendu, pour gérer ses stocks, ses employés, ses clients et ses services, Ikéa a mis en place un important Système d'information qui repose sur une base de données. En simplifiant un peu les choses, l'objectif de ce projet est de concevoir une base de données qui serait capable d'être le point central de ce système d'information.

Vous devez donc modéliser et créer une base de données pour gérer les magasins, les produits vendus par ikéa, les clients le personnel et les services proposés.

Les magasins :

Connaitre le chiffre d'affaire d'un magasin ou du groupe pour une période donnée

Etre capable de voir la disponibilité des produits en magasin

Leur place dans la zone de service (exemple : Allée 12 Place 9)

Possibilité de basculer des produits d'un magasin vers un autre

Produits :

Descriptif simple ou détaillé

Prix (avec ou sans réduction)

Clients :

Les factures

Les devis

Les clients particuliers : carte Ikea Family

Le personnel :

Pouvoir connaître l'ancienneté, le niveau, le type d'emploi, de contrat, le salaire mensuel

Les utilisateurs de la base de données auront différents niveau d'accès, un simple vendeur ne pourra consulter que les produits

et le stock, un commercial connaîtra les prix d'achats.

Services :

Livraison

Forfaits de montage

Projet Cuisine

ANNEXE 2 : EXEMPLE DE FICHE PRODUIT



URBAN

Chaise junior, blanc

39,90 €

dont

Eco-part. Mobilier 0,20 €

Le prix dépend des options sélectionnées

Les frais de livraison sont indiqués dans votre panier

Référence de l'article :001.652.13

L'enfant est à la bonne hauteur pour manger à table avec les grands.

[En savoir plus](#)

Couleur

blanc ▼

1

Acheter en ligne

Ajouter à la liste d'achats magasin



URBAN

Chaise junior

39,90 €

Bon à savoir

A partir de 3 ans.

Conseil d'entretien

Nettoyer avec de l'eau savonneuse.
Essuyer avec un chiffon sec.

Description du produit

Polypropylène renforcé

Dimensions

Profondeur: 48 cm
Larg. assise: 32 cm
Prof. assise: 28 cm
Haut. assise: 53 cm
Hauteur: 79 cm
Largeur: 45 cm

Les plus du produit

- L'enfant est à la bonne hauteur pour manger à table avec les grands.
- Facile à entretenir.
- Empilable, ce qui permet de gagner de la place quand on ne l'utilise pas.

Designer

Carl Öjerstam

Dimensions et poids du colis

Paquets :: 1
Référence de l'article :
001.652.13
Poids : 4 kg
Quantité 1

ANNEXE 3 : LA FIDÉLISATION DES CLIENTS



ADHÉREZ, C'EST GRATUIT!



BOUTIQUE IKEA FAMILY



PLUS D'AVANTAGES

ANNEXE 4 : LES OFFRES

LES OFFRES

réservées aux membres IKEA FAMILY !

A promotional banner for the 'GÄSPA' duvet cover and pillow set. On the left is a photograph of the dark mauve bedding. On the right, the text reads: 'GÄSPA', 'Du 1^{er} au 30 octobre', 'Housse de couette et taie, 240x220 / 65x65 cm mauve foncé'. The price '39,90€' is shown in large orange font, with 'Prix non membre : 49,90€' below it. Navigation arrows and a series of small circles are at the bottom.

[Découvrez toutes les offres du moment](#)

Newsletters

Recevez en avant première nos offres

Les newsletters



**De l'inspiration
et des bonnes affaires**

[Les newsletters IKEA FAMILY](#)