**USER TASK**

1. **[P1, P2, P3, P4, P6, P8, P9, P10, P14] Trop long, voir gênant à attendre USER-SSM qui est agréable à regarder, calme, lisse mais trop lent par rapport à USER-SMS qui est rapide et énergique.**
2. **Mais [P1, P2, P11, P12, P13, P15] USER-SSM est plus agréable à regarder, plus calme, moins surprenant, plus empathique et moins stressant qu’USER-SMS qui est trop brutale.**
3. **[1, 2, 3, 4, 6] Préfère USER-SMS car plus énergique et rapide que USER-SSM (besoin d’attendre moins longtemps que le changement de forme se complète autour de l’utilisateur).**

**P0** : « Jamais eu peur et aucune préférence entre [USER-SSM, USER-SMS, SYSTEM-SSM, SYSTEM-SMS].  J’ai trouvé que la vitesse était moyenne quand ils montaient tous d’un coup [USER-SMS, SYSTEM-SMS] => Donc, trop lent. »  
  
**P1** : « J’ai préféré [USER-SMS] car il était plus rapide et j’avais moins besoin d’attendre pour relâcher le cylindre alors que [USER-SSM] était agréable et plus lisse à regarder mais trop lent à attendre. Curieux de tester une plus grande matrice dans un vrai contexte. »

**P2** : « J’ai eu peur à la première animation de [USER-SSM]. Ensuite, j’ai eu suffisamment confiance dans le robot pour ne pas sentir de différence de stress entre [USER-SSM] et [USER-SMS]. J’ai trouvé [USER-SSM] plus calme, moins surprenante mais trop de temps à se terminer et [USER-SMS] plus rapide et il arrive donc plus facilement aux résultats. »   
  
 **P3** : « [USER-SSM] aussi stressant que [USER-SMS] mais [USER-SSM] trop lent : on attend trop de temps que les cylindres finissent de monter. »

**P4** : « La première fois, c’est surprenant. [USER-SSM] plus lent et [USER-SMS] monte plus haut et il y en a plus : plus énergique donc je préfère [USER-SMS]. »   
  
 **P5** : « [USER-SMS] pas de réelle tâche donc pas de stress. [USER-SSM] plus lent et asynchrone : plus loin puis plus prêt, pas de surprise, plus fluide. »

**P6** : « [USER-SMS] montent rapidement et tous d’un coup. Les cylindres proches avec [USER-SSM] montent plus lentement et avec un petit délai : moins stressant mais il faut attendre plus longtemps que ça finisse. [USER-SSM] pour plus de calme et [USER-SMS] pour plus de rapidité. »  
  
**P7** : « [USER-SSM] pas surprenant car prévisible, plus lent et asynchrone. Le temps d’appréhender les mouvements des cylindres et ça change tout. J’ai plus de force que le système donc j’ai moins peur et en plus il est relativement flexible [avec les joyticks]. »  
  
**P8** : « [USER-SMS] était synchrone. [USER-SSM] était asynchrones : franchement, pas toute la même vitesse. Je préfère [USER-SMS] car rapide et pas gênant d’attendre alors qu’avec [USER-SSM], j’attends trop longtemps que le mouvement termine et ça me gêne. »   
  
**P9** : « [USER-SMS] plus rapide et moins long à attendre. [USER-SSM] trop lent à attendre. Aussi [USER-SSM] était plus surprenant dans son comportement : « pourquoi il bouge comme ça, ici ? »

**P10** : « [USER-SSM] monte lentement et [USER-SMS] montent rapidement : Je préfère [USER-SMS] car je n’ai pas que ça à faire d’attendre ! 😊 »   
  
**P11** : « [USER-SSM] plus prévisible, plus fluide et moins stressant que [USER-SMS] qui est plus brutal : j’aime avoir le temps de voir le mouvement arriver. »

**P12** : « [USER-SSM] moins stressant que [USER-SMS] : c’est stressant quand ils montent tous d’un coup. »   
  
**P13** : « [USER-SSM] asynchrone et [USER-SMS] synchrone. Je préfère [USER-SSM] plus doux, plus empathique, en accompagnement. »

**P14** : « [USER-SMS] plus rapide et [USER-SSM] désynchronisé lorsque plus proche et plus lent à monter mais trop lent : il est long à terminer. Je me suis cru dans fort boyard : j’avais envie de taper dessus comme dans le jeu Tap-Tap. »

**P15** : « [USP1ER-SMS] trop brutal et moins agréable que [USER-SSM]. [USER-SSM] asynchrone et plus fluide. »

**SYSTEM TASK**

1. **[P1, P2, P3, P4, P5, P7, P9, P10, P11, P12, P14] SYSTEM-SSM fait moins peur, est plus doux, surprend moins, déconcentre moins, est moins stressant que SYSTEM-SMS car SYSTEM-SSM est plus lent que SYSTEM-SMS qui est brutal lorsque les cylindres se lèvent tous en même temps.**
2. **[P4, P6, P8, P11, P14, P15] Pas de différence de stress entre SYSTEM-SSM et SYSTEM-SMS car trop concentré sur la tâche 🡪 effet tunnel.**
3. **[P2, P3, P4, P5, P7] surpris à la première montée des cylindres et habitué ensuite 🡪 effet d’apprentissage**

**P0** : « La vitesse était plus rapide au début et plus lente pour les plus proches [USER-SSM, SYSTEM-SSM] => Donc, trop lents les plus proches. »

**P1** : « J’ai eu moins peur de [SYSTEM-SSM] que de [SYSTEM-SMS]. [SYSTEM-SMS] bouge très rapidement et brutalement. [SYSTEM-SSM] bouge plus lentement donc j’ai eu moins peur. »

**P2** : « J’ai préféré [SYSTEM-SSM], elle m’a moins surpris quand j’étais concentré alors que [SYSTEM-SMS] était plus surprenante. Dans [USER], j’attendais une réponse rapide du système donc j’ai préféré [SMS] alors qu’ici [SYSTEM], j’ai préféré [SSM] car moins déconcentrant. »

**P3** : « [SYSTEM-SSM] montait moins haut et plus lentement. [SYSTEM-SMS] était plus stressante car il montait plus haut et plus rapidement. La première fois, j’ai été surpris mais après je me suis habitué. »

**P4** : « Aucune différence de stress entre [SYSTEM-SMS] et [SYSTEM-SSM]. [SYSTEM-SMS] est plus fluide. »

**P5** : « [SYSTEM-SSM] J’étais surpris la première fois et plus du tout ensuite. [SYSTEM-SMS] plus rapide et brutal car tous en même temps : s’il faut se concentrer on a tendance à être surpris. Le moment où ça monte, il y a une demi-seconde de déconcentration. [SYSTEM-SSM] était moins stressant que [SYSTEM-SMS] »

**P6** : « [SYSTEM-SSM] moins brutal, la montée des cylindres. Le fait d’être concentré à réduit mon attention sur les cylindres. [SYSTEM-SSM] moins stressant que [SYSTEM-SMS] »

**P7** : « [SYSTEM-SMS] scindé (à gauche et à droite), plus apeuré que quant à gauche ou à droite. [SYSTEM-SSM] était asynchrone : le temps de déclenchement me surprenait dans ma tâche car aléatoire dans le temps. Quand il y avait beaucoup de mouvement, c’était flippant et quand c’était divisé autour de moi, encore moins fan ! [SYSTEM-SSM] moins stressant que [SYSTEM-SMS]. »

**P8** : « pas de préférences entre [SYSTEM-SMS] et [SYSTEM-SSM] : j’étais très concentré par la tâche. C’est plus le bruit qui m’a gêné. Je me suis décalé de plus en plus vers la gauche pour recentrer (confiance ?) »

**P9** : « [SYSTEM-SSM] monte pas en même temps : il me déconcentrait moins car moins brutal que [SYSTEM-SMS]. »

**P10** : « Moins déconcentré par [SYSTEM-SSM] car il allait plus doucement. [SYSTEM-SMS] même vitesse, tous en même temps, et plus déconcentrant. »

**P11** : « [SYSTEM-SSM] et [SYSTEM-SMS] aussi dérangeant. [SYSTEM-SMS] plus rapide que [SYSTEM-SSM]. [SYSTEM-SMS] un peu plus dérangeant car plus brutal. »

**P12** : « [SYSTEM-SMS] les cylindres moment en même temps et [SYSTEM-SSM] les cylindres montent à différentes vitesses : [SYSTEM-SSM] moins brutal, et plus apaisant : je n’aime pas quand tous se lèvent d’un coup ! »

**P13** : « [SYSTEM-SSM] et [SYSTEM-SMS] tous synchrones mais [SYSTEM-SMS] était plus franc du collier. [SYSTEM-SSM] plus déconcentré et [SYSTEM-SMS] moins surpris : j’étais toujours très concentré sur la tâche. »

**P14** : « Tellement captivé par la tâche que je n’ai pas vu de différence entre [SYSTEM-SMS] et [SYSTEM-SSM]. [SYSTEM-SMS] légèrement plus surprenant. Le problème, c’est qu’on ne sait pas quel cylindre va monter et à quelle vitesse. »

**P15** : « [SYSTEM-SMS] tous en même temps et [SYSTEM-SSM] plus rapide, pas tous en même temps et j’ai préféré. [SYSTEM-SMS] et [SYSTEM-SSM] aussi surprenants et déconcentrant. »