

# INGÉNIEUR LOGICIEL | RESUMER

- » **Fields:** Developement logiciel et logiciels embarqués
- » **Tech:** C++, C, java, Kotlin, linux, AOSP, Python
- » **Interests:** Robotique (Modélisation, Conception, Programation), fonctionnement des regles économiques, informatique en général, science fiction



## »»» Experience

|                     |   |                       |
|---------------------|---|-----------------------|
| Depuis<br>09/2022-  | <b>Ingénieur logiciel et systeme embarqué</b>   | Sagemcom              |
|                     | <ul style="list-style-type: none"><li>» Développement logiciel et système embarqué dans le domaine de télécommunication et du divertissement.</li><li>» Linux, Android, Android-studio, C++, C, Java, Kotlin, AOSP</li></ul>  |                       |
| 07/2021-<br>09/2022 | <b>Ingénieur logiciel sur systèmes embarqués</b>  | SII                   |
|                     | <ul style="list-style-type: none"><li>» Développement logiciel sur système embarqué dans le domaine de l'aérospatial et de la défense.</li><li>» C++ , eclipse, DDS, UDP, Design Patterns, MISRA, Linux</li></ul>   |                       |
| 12/2018<br>2021     | - <b>Ingénieur logiciel</b>   | ALTEN                 |
|                     | <ul style="list-style-type: none"><li>» Maintien et amélioration d'un logiciel d'optimisation de couverture réseau (propagation d'ondes), puis Interfacage C++ - C# pour calculateur avec mise en place d'un gestionnaire de licence.</li><li>» C#, CLI, C++, Visual Studio, Jenkins, Design Patterns</li></ul> |                       |
| 04/2018<br>10/2018  | - <b>Développeur Unity/UE4 département Open Innovation VR</b>   | Bouygues Construction |
|                     | <ul style="list-style-type: none"><li>» Développement des applications nécessaires aux besoins de l'entreprise dans le domaine de la réalité virtuelle</li><li>» C#, unity, Kinect, Réalité virtuel</li></ul>   |                       |
| 11/2015<br>3/2018   | - <b>Projet de fin d'études EIP (chef pole Front et Lore)</b>   | EPITECH               |
|                     | <ul style="list-style-type: none"><li>» Projet professionnel innovant, d'une équipe de 7 personnes, FPS - RPG en réalité virtuel</li><li>» C++, EU4, HTC Vive</li></ul>   |                       |
| 2 * 1 mois          | <b>ASSET (assistant professeur C, PHP, Python, Ruby, Shell)</b>   | ETNA                  |
|                     | <ul style="list-style-type: none"><li>» Encadrant des Bachelors et Master, notre but et de former les élèves sur des langages de programmation durant leurs piscines</li><li>» Appelée une première fois pour encadrer les bachelors, rappelé l'année suivante pour les Master</li></ul>                        |                       |

## »»» Education

|             |  |                       |
|-------------|--|-----------------------|
| 2013 - 2018 | <b>Master's degree Software Engineering</b>  | University of EPITECH |
|             | <ul style="list-style-type: none"><li>» Paris</li><li>» C - C++ - Linux</li></ul>                  |                       |
| 2016 - 2017 | <b>4em année d'étude en Chine</b>  | Jiaotong university   |
|             | <ul style="list-style-type: none"><li>» Pékin</li><li>» Principalement C++ - Web - Linux</li></ul> |                       |

## »»» Annexe

Cette partie regroupe les technologies et langages que j'ai appris et utilisés sur mes différents projets personnels. Permettant une meilleure représentation de mon profil et une meilleure sélection par les parseurs de CV.

- » **Langages** C++ (11<->17), C, C#, Python(3), Java(Fx), Scripting, PHP, CSS, HTML, Ruby, Latex, XML, JSON, CSV, SQL, java, kotlin,
- » **Outils:** Visual studio, Visual Code, Eclipse, Notepad++, Git, SVN, RTC, Symfony, wamp server, Arduino, PlatformIO, Jenkins, Cura, Freecad, UE4, GitKraken, Virtual Machine, Postman, Jira, Trello, wsl, cygwin, protobug, gRPC, AOSP (Android), vcpkg, pybind11
- » **Domaines parcourus:** Robotique (conception mécanique, modélisation 3D, Impression 3D, électronique, Conception de PCB, Programmation embarqué (sur environnement simple et complexe), Création de sites WEB, Mise en place de systèmes Linux (Tails ;), Programmation Logiciel sur environnement très complexe, mise en place de système de licensing, création d'application mobile, Programmation logiciel en pair-programming, logiciel de trading, traitement de flux vidéo.

## »»» Langues

- » **Francais** Courant
- » **Anglais** 800 Toeic
- » **Japonais** Notions - apprentissage en cours