

INGÉNIEUR LOGICIEL | RESUMER

- » **Fields:** Developement logiciel et logiciels embarqués
- » **Tech:** C++, C, java, Kotlin, linux, AOSP, Python
- » **Interests:** Robotique (Modélisation, Conception, Programation), fonctionnement des regles économiques, informatique en général, science fiction



»»» Experience

Depuis 09/2022-	Ingénieur logiciel et systeme embarqué	Sagemcom
	<ul style="list-style-type: none">» Développement logiciel et système embarqué dans le domaine de télécommunication et du divertissement.» Linux, Android, Android-studio, C++, C, Java, Kotlin, AOSP	
07/2021- 09/2022	Ingénieur logiciel sur systèmes embarqués	SII
	<ul style="list-style-type: none">» Développement logiciel sur système embarqué dans le domaine de l'aérospatial et de la défense.» C++ , eclipse, DDS, UDP, Design Patterns, MISRA, Linux	
12/2018 2021	- Ingénieur logiciel	ALTEN
	<ul style="list-style-type: none">» Maintien et amélioration d'un logiciel d'optimisation de couverture réseau (propagation d'ondes), puis Interfacage C++ - C# pour calculateur avec mise en place d'un gestionnaire de licence.» C#, CLI, C++, Visual Studio, Jenkins, Design Patterns	
04/2018 10/2018	- Développeur Unity/UE4 département Open Innovation VR	Bouygues Construction
	<ul style="list-style-type: none">» Développement des applications nécessaires aux besoins de l'entreprise dans le domaine de la réalité virtuelle» C#, unity, Kinect, Réalité virtuel	
11/2015 3/2018	- Projet de fin d'études EIP (chef pole Front et Lore)	EPITECH
	<ul style="list-style-type: none">» Projet professionnel innovant, d'une équipe de 7 personnes, FPS - RPG en réalité virtuel» C++, EU4, HTC Vive	
2 * 1 mois	ASSET (assistant professeur C, PHP, Python, Ruby, Shell)	ETNA
	<ul style="list-style-type: none">» Encadrant des Bachelors et Master, notre but et de former les élèves sur des langages de programmation durant leurs piscines» Appelée une première fois pour encadrer les bachelors, rappelé l'année suivante pour les Master	

»»» Education

2013 - 2018	Master's degree Software Engineering	University of EPITECH
	<ul style="list-style-type: none">» Paris» C - C++ - Linux	
2016 - 2017	4em année d'étude en Chine	Jiaotong university
	<ul style="list-style-type: none">» Pékin» Principalement C++ - Web - Linux	

»»» Annexe

Cette partie regroupe les technologies et langages que j'ai appris et utilisés sur mes différents projets personnels. Permettant une meilleure représentation de mon profil et une meilleure sélection par les parseurs de CV.

- » **Langages** C++ (11<->17), C, C#, Python(3), Java(Fx), Scripting, PHP, CSS, HTML, Ruby, Latex, XML, JSON, CSV, SQL, java, kotlin,
- » **Outils:** Visual studio, Visual Code, Eclipse, Notepad++, Git, SVN, RTC, Symfony, wamp server, Arduino, PlatformIO, Jenkins, Cura, Freecad, UE4, GitKraken, Virtual Machine, Postman, Jira, Trello, wsl, cygwin, protobug, gRPC, AOSP (Android), vcpkg, pybind11
- » **Domaines parcourus:** Robotique (conception mécanique, modélisation 3D, Impression 3D, électronique, Conception de PCB, Programmation embarqué (sur environnement simple et complexe), Création de sites WEB, Mise en place de systèmes Linux (Tails ;), Programmation Logiciel sur environnement très complexe, mise en place de système de licensing, création d'application mobile, Programmation logiciel en pair-programming, logiciel de trading, traitement de flux vidéo.

»»» Langues

- » **Francais** Courant
- » **Anglais** 800 Toeic
- » **Japonais** Notions - apprentissage en cours