Федоров Максим Александрович

Графический дизайнер (полиграфия, упаковка, реклама, веб)

Дата рождения — 9 февраля 1971 г. Женат, есть сын.

Телефоны: +38 (050) 935-42-33, +38 (068) 070-80-44

Эл. почта: maxime.fyodorov@gmail.com

Веб-сайт: www.fedorov.in.ua



Образование

В 1996-м году с отличием закончил факультет автоматики и приборостроения харьковского государственного политехнического университета (ХПИ), специальность — инженер-системотехник.

Языки

Владею английским языком на продвинутом уровне (свободное чтение технической литературы, аудирование, базовая переписка), в свободное время изучаю итальянский.

Знания и навыки

- Свободное владение полным инструментарием полиграфического и веб-дизайнера пакеты ADOBE и COREL, среда веб-разработки (VS Code), базовые знания в программах трехмерного моделирования (3DS Max) и видеомонтажа (Vegas Pro).
- Художественный вкус и чувство стиля, креативность.
- Опыт допечатной подготовки полиграфической продукции, знание технологий и нюансов полиграфического производства.
- Работа со студийной предметной фотосъемкой, обработка фотоизображений в Lightroom.
- Создание программ на языке Python для упрощения рутинных процессов монтажа и верстки.

Место работы	Период	Должность и круг обязанностей
ООО «ТПК Тантал»	ноябрь 2014 г. –	Дизайнер, верстальщик, фотограф, видеооператор и
TM «Бумагия»	настоящее время	монтажер, веб-дизайнер
		 Разработка оригинал-макетов и предпечатная подготовка полиграфической продукции: упаковок наборов для творчества, пазлов, цветной и белой бумаги, а также пакетов, ярлыков, этикеток, вкладышей, наклеек; создание корпоративной печатной продукции (визиток, календарей, выставочных баннеров); дизайн наборов закладок для книг. Дизайн, верстка и обновление каталога товаров торговой марки. Студийная фотосъемка объектов, необходимых для макетов, цветокоррекция и ретушь готовых изображений. Разработка (дизайн, верстка, программирование) и сопровождение корпоративного веб-сайта www.bumagia.com.ua Съемка и монтаж обучающего видео (пошаговые видеоинструкции по сборке моделей модульного оригами), размещение готового видео на корпоративном YouTube-канале.
TM «Intertool»	01.04.14-31.10.14	Дизайнер, фотограф
		• Разработка оригинал-макетов упаковок продукции.
		• Дизайн презентаций новых видов изделий.
		• Студийная фотосъемка образцов товаров для использования в макетах.
		• Дизайн оригинал-макетов для дочерних направлений компании
	0.0.0	(рекламные постеры, баннеры для сайтов, POS-материалы).
ООО «Издательство	01.01.12 - 07.03.14	Дизайнер, верстальщик
«Металлика»		 Верстка прайсового еженедельника «Металлический Вестник». Разработка рекламных блоков в еженедельник и тематические справочники издательства. Создание оригинал-макетов и допечатная подготовка полиграфической продукции издательства: календарей, блокнотов, справочников. Разработка знаков и логотипов.
		 Дизайн объектов наружной рекламы: баннеров, растяжек, указателей. Создание Flash-баннеров для портала www.metalika.ua

ХФ «Издательский Дом	06.02.06 – 30.09.11	Дизайнер
УМХ»	00.02.00 - 30.09.11	
YIVIX»		 Разработка рекламных макетов в периодические издания Издательского Дома — газеты «Теленеделя», «Телескоп», «Комсомольская Правда в Украине», «Телевизор» и других. Проверка соответствия рекламных макетов заказчиков техническим требованиям издательства. Доработка макетов. Создание оригинал-макетов и допечатная подготовка полиграфической продукции издательства: рекламных приложений-вкладок, настольных и карманных календарей, блокнотов, печатной сувенирной продукции. Создание и размещение анимированных (Flash) и статичных баннеров для размещения на интернет-ресурсах холдинга.
Продюсерский центр	01.06.05 - 01.02.06	Дизайнер
«Арт-гурман»		 Создание оригинал-макетов для полиграфии: календарей, буклетов, каталогов. Разработка макетов для широкоформатной полноцветной интерьерной печати. Создание (дизайн, верстка) и поддержка сайтов продюсерского центра и его спецпроекта.
Издательство «Ранок»	30.09.04 – 31.05.05	Дизайнер, художественный редактор, верстальщик
		 Разработка дизайна книжных серий издательства — внешний вид обложки, форзаца, типовых разворотов. Полный цикл создания оригинал-макетов изданий — дизайн обложки, сканирование и цветокоррекция иллюстраций, верстка и правка текста, подготовка к печати и вывод пленок. Художественная редактура — разработка концепции издания, постановка задачи художникам-иллюстраторам, общее художественное руководство, прием и утверждение работ.
Рекламное агентство	22.11.95 – 17.09.04	Дизайнер
«ИНАРТ»		 Разработка оригинал-макетов полиграфической рекламной продукции: постеров, буклетов, каталогов, открыток, визиток. Дизайн логотипов и основанных на них элементов фирменного стиля: визиток, бланков, конвертов. Создание брендбуков — руководств по применению фирменного стиля. Работа с объектами наружной рекламы: дизайн вывесок, козырьков, крышных установок, рекламных конструкций. Решение креативных задач — участие в разработке концепций рекламных кампаний, создание идеи рекламного обращения. Разработка рекламы для транспортных средств. Создание оригинал-макетов для размещения на бигбордах, ситилайтах, перетяжках и прочих носителях. Работа с режущим плоттером — подготовка оригинал-макета для подрезки, загрузка пленки, управление процессом.
Фриланс	1999 — настоящее время	Много лет сотрудничаю с компаниями и частными лицами в качестве исполнителя работ в области графического и веб-дизайна (наружная реклама, календари, каталоги, логотипы, сайты).

Обо мне

Я работаю в сфере дизайна уже более двадцати лет. За моими плечами — сотни реализованных проектов в области полиграфии, наружной рекламы, веб-дизайна, корпоративной айдентики. Огромный опыт, ответственность, умение работать в команде, постоянное желание учиться новому и не останавливаться на достигнутом — вот мои сильные стороны.

С портфолио моих работ можно ознакомиться на сайте www.fedorov.in.ua