

# MAXIME GALARNEAU

---

## **Level Designer**

Portfolio: [maximegalarneau.com](http://maximegalarneau.com)

LinkedIn: [linkedin.com/in/maxime-galarneau](https://www.linkedin.com/in/maxime-galarneau)

Email: [maxime.galarneau.ld@gmail.com](mailto:maxime.galarneau.ld@gmail.com)

Téléphone: (438) 522-8335

## **À propos**

---

Mes expériences de travail dans divers milieux ont fait de moi un communicateur polyvalent. Je suis un employé organisé et déterminé à se surpasser avec une équipe engagée. J'ai récemment acquis plusieurs habiletés dans le but d'améliorer ma valeur en tant que Level Designer afin d'être un atout incontournable au sein d'un projet. Je continue de vouloir m'améliorer pour atteindre de nouveaux sommets .

## **Expériences professionnelles**

### **Lead Game Designer / Level Designer/ Programmeur**

**Avril 2020 à aujourd'hui**

#### ***Campus ADN, Montréal***

- Créer et développer un jeu étudiant en 15 semaines dans un contexte de télétravail
- Approuver les différents aspects du jeu et s'assurer qu'ils respectent le design initial
- Aider à résoudre des problèmes techniques et de level design

### **Représentant firmes-conseils & en ventes**

**2014 à 2019**

#### ***Stelpro, Saint-Bruno-de-Montarville***

- Représenter les produits et les intérêts de la compagnie pour les clients et les professionnels de l'industrie
- Assister les entrepreneurs et les ingénieurs à trouver des solutions à leurs difficultés
- Faire des suivis rigoureux sur de nombreux projets simultanés
- Surpasser les objectifs de ventes mensuels et annuels (Meilleur vendeur en 2019)

### **Représentant en ventes**

**2011 à 2014**

#### ***Vidéotron, Beloeil***

- Représenter les produits et les forfaits de la compagnie selon les besoins des clients
- Répondre aux interrogations des clients avec un service à clientèle
- Surpasser les objectifs de ventes mensuels et annuels (Meilleur taux de dépassement des objectifs en 2012 pour mon magasin)

### **Gestionnaire de département**

**2007 à 2011**

#### ***Archambault, Boucherville***

- Gérer le personnel en leur attribuant des tâches, des objectifs et des délais à respecter
- S'assurer que mon département rencontre les attentes de la direction et du bureau chef

## Outils

---

- Unreal Engine
- Unity
- Visual Studio
- Photoshop
- SketchUp
- 3DS max
- C# / C++

## Compétences personnelles

---

- Travail d'équipe
- Éthique de travail
- Communication
- Leadership
- Résolution de problème
- Polyvalence
- Gestion du temps

## Éducation

---

### **Design de Niveau de Jeu (AEC) - 2020**

Campus ADN, Montréal

### **Science Politique (Majeure) - 2014**

UQAM, Montréal

### **Communication (Mineur) - 2012**

UQAM, Montréal

### **Arts, Lettres & Communication Profil Cinéma (DEC) - 2009**

Cégep St-Hyacinthe, St-Hyacinthe

## Intérêts & Loisirs

---

- Jeux vidéo
- *Comics*
- Pêche
- Astronomie
- Politique, particulièrement internationale
- Ski