



Cégep de Saint-Hyacinthe

Département d'informatique

## Développement d'application Web (420-GEC-HY)

### Travail Pratique sur une application Web (Phase 1 – Analyse et début de conception)

Préparé par  
**Martin Lalancette**  
bureau D 2330A

## DESCRIPTION

<b>But :</b>	Faire une analyse simplifiée et débiter la conception d'une application Web.
<b>Objectifs :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Faire l'analyse sommaire des besoins concernant une application Web.</li><li>• Produire la documentation propre à une application Web.</li><li>• Utiliser un logiciel de dessin pour le logo</li></ul>
<b>Durée :</b>	6 h
<b>Pondération :</b>	sur 10 ( <b>Seul ou en équipe de deux</b> )
<b>Remise :</b>	À la semaine 5.
<b>Contenu général :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Remettre le <b>gabarit d'analyse</b> fourni avec cet énoncé complété. Remettre également <b>les sources</b> du projet.</li><li>• Remettre votre copie du travail via LÉA</li></ul>
<b>Notes</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conserver une copie de sécurité. Il est de <b>votre responsabilité</b> de conserver une copie de sécurité dans l'éventualité où la lecture des données serait impossible. Cette copie doit <b><u>être disponible sur demande</u></b>.</li></ul>

#### Introduction et contexte

La compagnie GEC Informatique vous engage pour un projet majeur. Si ce projet est mené à bien et avec succès, cette compagnie sera propulsée loin devant ces compétiteurs et bénéficiera de nombreux autres contrats pour les années à venir. Elle vous contacte, car, elle a eu vent, dans le milieu informatique, que vous étiez des programmeurs chevronnés et très professionnels. Elle mise sur vous pour répondre aux besoins du client. La **satisfaction du client** est la devise et même la raison d'être de cette compagnie. Qu'est-ce GEC Informatique?



G → Gestion rigoureuse de projets

E → Évaluation adéquate des besoins

C → Conception professionnelle de solutions

Cette compagnie québécoise se spécialise dans la conception d'applications Web destinées aux clients désirant bénéficier des technologies de l'heure. Elle vise les petites, moyennes et grandes entreprises, mais également les divers organismes de la communauté. Fondée en 2010 par M. Neal Tirman-Clatte, cette jeune compagnie développe des applications Web utilisant la technologie ASP.NET Core MVC en partenariat avec Microsoft.

### Description du projet majeur

Votre mandat consiste à choisir parmi la liste ici-bas un projet majeur que vous devrez analyser et concevoir **seul ou en équipe de deux** durant la session. Ce projet est décomposé en trois phases.

Liste des projets majeurs proposés:

1. Gestion d'un club avec des membres (ex. : soccer, littérature, informatique, etc.)
2. Gestion de clients/patients d'une clinique (psychologue, dentiste, physiothérapeute, etc.). Gérer des rendez-vous par exemple
3. Gestionnaire de feuilles de temps
4. Gestionnaire d'inventaire ou livraison
5. Tout autre projet jugé adéquat par votre enseignant

Restrictions :

- Aucune transaction monétaire (réservé au cours Commerce Électronique)
- Technologie ASP.NET Core MVC obligatoire
- L'application Web doit avoir une partie publique et privée (niveau d'accès)
- L'application Web doit prévoir l'utilisation de bases de données via l'*Entity framework* (dans une phase ultérieure)
- Prévoir un forum de discussion (dans une phase ultérieure)

Gestion du projet :

- Pour s'assurer du bon contrôle du projet, vous devez **remplir chaque semaine une feuille de temps** à remettre auprès de la compagnie (votre enseignant).

### Étape #1 – Analyse (3 semaines)

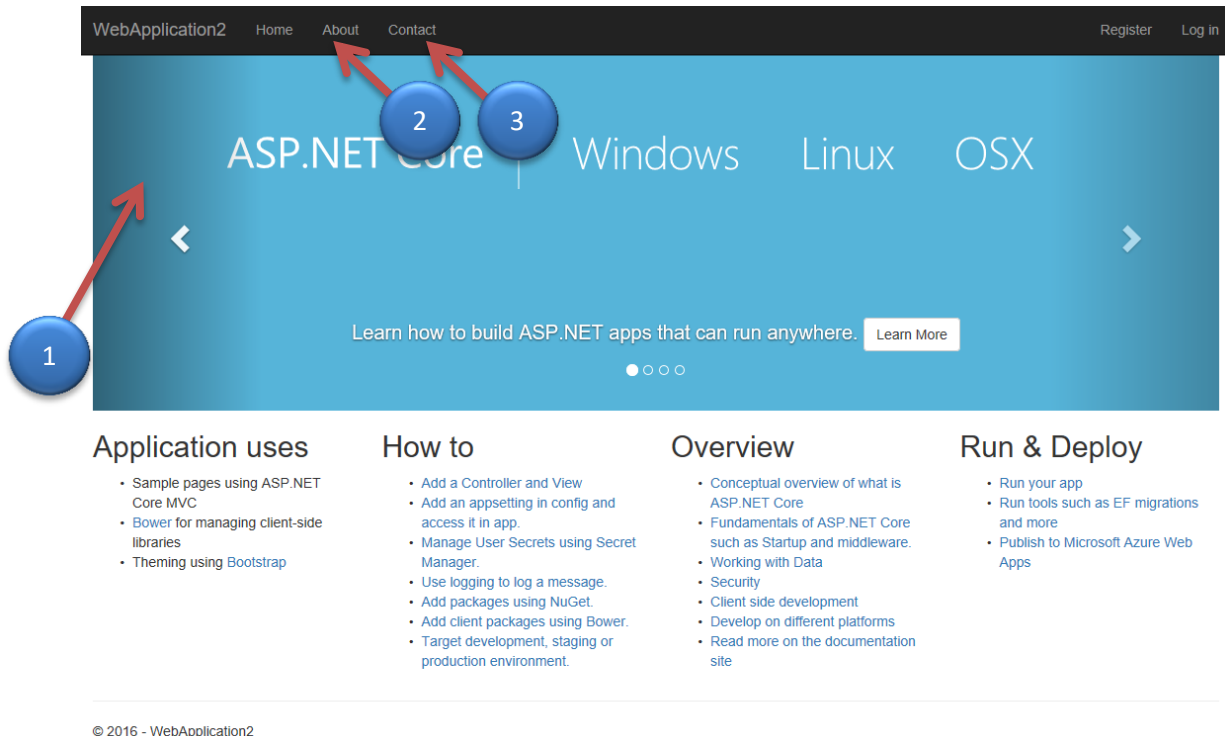
La phase #1 est d'une durée de 5 semaines et elle consiste dans un premier temps à faire l'analyse de l'application Web selon les critères suivants :

1. Trouver le sujet et nom du club

2. Faire une description du club et le pourquoi de ce choix
3. Déterminer les couleurs du site
4. Concevoir les textes de la page d'accueil et des pages de base
5. Concevoir un logo servant à représenter le club

Vous trouverez un gabarit fourni par la compagnie GEC Informatique joint à cet énoncé. **Elle exige l'utilisation de ce gabarit** pour garder une certaine uniformité dans la gestion de ses documents.

Lors de la création du projet ASP.Net Core MVC, vous obtiendrez une structure de base semblable à celle-ci :



Vous devez donc préparer les textes et images pour la **page d'accueil (1)**, **À propos de (2)** et **Contact (3)**. Vous pouvez changer la disposition si vous le désirez... Soyez original!

Exemples d'originalité :

- Carrousel avec des images et textes marketing du site
- Listes personnalisées (puces)
- Textes expliquant les fonctionnalités du site
- Intégration d'une carte de localisation dans *About*
- Animations
- Intégration de fonctionnalités Bootstrap (autres que par défaut)
- Etc... Tout autre élément susceptible d'impressionner la compagnie

## Étape #2 – Début de conception (2 semaines)

Cette étape consiste à programmer l'aspect visuel uniquement des pages Web précédemment analysées. Vous devez ajuster les pages **About.cshtml**, **Contact.cshtml** et **Index.cshtml** se trouvant dans le dossier **Home** du projet. Concernant la structure du site, vous devrez modifier le fichier **\_Layout.cshtml** se trouvant dans **Shared**, les polices dans **fonts**, les fichiers **.css**, etc.

## Barème d'évaluation pour cette phase

Étape #1 – Description (raison d'être, objectifs, etc.).....	/1.0
Étape #1 – Conception du logo .....	/1.0
Étape #1 – Les couleurs du site .....	/1.0
Étape #1 – Les pages du site (détails).....	/2.0
Étape #2 – Conception des pages en ASP.Net Core MVC** .....	/2.0
Qualité générale (présentation, professionnalisme)** .....	/3.0
<b>Note totale*</b> .....	<b>/10.0</b>

\* Tout travail plagié en partie ou en totalité se verra attribuer une note totale de 0 %.

\*\* Concernant l'évaluation de ces étapes, l'enseignant peut demander une démonstration auprès de l'équipe.

**PDEA #1:** Lors d'activités d'évaluation sommative en classe ou hors classe (documentation, rapport de laboratoire, rapport de stage, examen), une **pénalité maximale de 10 %** peut être retranchée de la note finale de ladite évaluation (le barème étant de **0,5%/erreur incluant les fautes répétitives**). Pour les commentaires dans les programmes informatiques, le barème est de **0,5% par faute**. Pour les interfaces utilisateurs, le barème est de **1% par faute**.

**PDEA #3 :** Toute évaluation sommative remise **après la date d'échéance fixée** se voit **attribuer la note zéro**.