

SITE LAS'CAR

Explication :

Fournir un site internet est un fork de « blablacar » qui vise à partager des trajets réguliers, domicile travail ou des trajets loisirs .

1. Couche présentation :

Se baser sur une interface ergonomique flat design, correspondante à l'actualité.

a. Web design :

- Basé sur le thème d'un forum.

b. Informations :

Les informations sont TOUTES dynamiques, aucunes données ne sont codées en DUR dans la couche présentation.

- Une fonction de recherche de trajet (géolocalisation).
- Un espace membre
- Informations sur les membres
- Proposer un trajet
- Calculer les frais
- Evaluations et avis
- Informations sur les détails des trajets
- Alertes et notifications

c. Extras :

- Utilisation du préprocesseur css
- Utilisation d'un FW css
- Utilisation d'un modèle MVVM (angularjs / knockoutJS / jQuery)

2. Couche métier :

La couche métier correspond aux interactions que va avoir l'utilisateur avec le site selon ses privilèges. Dans cette couche est intégré les traitements internes à l'application.

a. Le visiteur :

Le visiteur à un accès de consultation sur le site. Il peut :

- Consulter la liste des trajets
- Contacter l'admin du site
- Contacter les membres qui le souhaitent

b. Le Membre :

Le membre peut effectuer toutes les actions du visiteur du site, a accès à la zone sécurisée du site. compte est validé par l'administrateur.

- Il a les mêmes privilèges que le visiteur

- Il peut s'inscrire en tant que conducteur ou passager
- Il peut faire vérifier son compte, et obtenir le statut de membre de confiance
- Il a accès à une page d'administration de son profil
- Il peut proposer un trajet. Domicile/travail, ou pour un événement culturel ou sportif.
- Il peut choisir quel élément de son profil rendre public
- Il peut choisir d'être contacté par directement par un membre.
- Il peut paramétrer des alertes.
- Il peut poster des commentaires.
- Il a accès à l'outil de calcul de trajet.

c. L'Admin :

L'admin est le GOD du système, il a les pleins pouvoirs sur tout le système. Il a aussi les capacités du membre.

- Il a les mêmes privilèges que le membre
- Il valide l'inscription des membres
- Il valide l'ajout et la suppression des trajets
- Il a accès à une console d'administration
- Il crée des événements culturels

3. Couche persistance :

La couche persistance correspond aux informations stockées en base de données. On essayera le plus possible d'utiliser les jointures afin de bien séparer les données entre elles.

a. Utilisateurs :

Les utilisateurs se différencieront par un mélange entre leur nature et leur rôle au sein de l'application

- Administrateur
- Membres
- Visiteurs

b. Données :

Les données correspondent aux informations variables du site. Liste des données :

- Trajet
- Message privé
- Événements
- Avis

c. Actualités :

Les actualités sont des données qui correspondent aux informations relatives aux événements survenus à l'intérieur du site :

- Ajout d'un nouveau trajet (demande ou offre)

- Taux d'activités
- Les derniers avis

4. Contraintes :

Vous réaliserez les diagrammes et les mockups. Etre capable de développer chaque couche, indépendamment des autres. Le travail s'effectuera à 4. Utilisation du 'home-made' framework Si le client désire un changement sur la présentation, les modifications doivent être effectuées si possible « en live » dans les quelques secondes.

5. Gestion du projet :

Il est défini comme étant la somme de deux parties : celle obligatoire, et la facultative.

a. Partie obligatoire :

La partie obligatoire correspond a un espace membre fonctionnel. L'utilisateur doit pouvoir gérer ses trajets, les afficher sur une carte, calculer les frais, contacter les membres intéressés par un trajet, émettre son avis.

Un espace administrateur fonctionnel. Gestion des comptes utilisateurs, validation de nouveaux comptes, modération des avis.

b. Partie facultative :

La partie facultative correspond à l'ajout d'un minichat

6. ANNEXES :

Ici nous auront les diagrammes et les liens vers les outils afin de pouvoir coder.

- Dossier des ressources partagées
- Carnet de bord
- Trello
- Github

