

DUT Informatique Semestre 3

Projet Système 2020

Serveur de réservation de billets d'un concert

1 But

Réaliser une application comportant deux applications :

- Application serveur permettant de gérer les réservations à distance de billets d'un concert
- Application cliente permettant d'effectuer la réservation depuis des postes distants (mais dans le réseau local)

2 Eléments de réalisation

- La salle de concert comporte 100 places
- Le serveur doit pouvoir gérer plusieurs connexions simultanément (de la part de clients différents)
- Le client doit pouvoir consulter les places disponibles.
- La réservation se fait par le client en bloquant le billet, en fournissant un nom et un prénom. Pour le serveur, il génèrera au moment de la réservation un numéro de dossier (ou contrat) à 10 chiffres.
- La réservation doit pouvoir être annulée pour un client en fournissant son nom et son numéro de dossier.
- L'application doit gérer au mieux les problèmes de concurrence.

3 Modalités

Le projet se fait à deux. Il faudra livrer les programmes sources commentés des deux applications. Les dates de livraison seront communiquées par l'enseignant en charge du groupe lors de la 2e séance de TP de projet.