

Récapitulatif des GPIO et PINS utilisés dans GameMix

Composant / Fonction	Nom	Type	GPIO BCM	Pin physique
Moteur tri	tri	CC (driver)	5 / 6	29 / 31
Moteur distribution	mélange	CC (driver)	13 / 19	33 / 35
Moteur poubelle	poubelle	CC (driver)	20 / 21	38 / 40
Moteur pas à pas	-	A4988 (STEP/DIR)	23 / 24	16 / 18
Capteur infrarouge	-	IN	12	32
Encodeur rotatif	A / B	IN	17 / 27	11 / 13
Bouton encodeur	-	IN	22	15
SPI OLED	-	SPI interface	MOSI: 10	19
			SCLK: 11	23
			CS: 8 (CE0)	24
			DC: 25	22
			RST: 9 (optionnel)	21
Alimentation / GND	-	-	3.3V, 5V, GND	1, 2, 6, 9, 14...