UBeat



Réalisé dans le cadre du cours :

Développement d'applications Web, GLO-3102

Rapport présenté à :

Nos enseignants, Vincent Séguin et William Fortin

Remis le:

9 décembre 2018

Sommaire

- 1. Installation
- 2. Exécution
- 3. Fonctionnement
 - a) Requis
 - b) Avancé
- 4. Routes
- 5. Développeurs

1. Installation

Windows

https://nodejs.org/en/download/

Ouvrir un terminal à la racine du projet et exécuter la commande suivante :

• npm install

Mac OS

https://nodejs.org/en/download/

Ouvrir un terminal à la racine du projet et exécuter la commande suivante :

• npm install

Linux

Ouvrir un terminal et exécuter les commandes suivantes :

- sudo apt-get update
- sudo apt-get install nodejs
- sudo apt-get install npm

Ouvrir un terminal à la racine du projet et exécuter la commande suivante :

• npm install

2. Exécution

Ouvrir un terminal à la racine du projet ubeat et exécuter la commande suivante :

npm start

Si votre navigateur internet ne s'ouvre pas, ouvrez-le manuellement et entrez l'url suivante :

• http://localhost:8080/

3. Fonctionnement

a) Requis

La page de **login** permet de rentrer sa combinaison d'email et mot de passe. Si vous ne disposez pas encore d'un compte, cliquer en bas sur lien pour accéder à la page de register.

La page de **register** permet de rentrer les détails du compte, ainsi qu'une double vérification de mot de passe. Une fois les éléments renseignés, cliquer sur le bouton de création de compte en bas de page.

La **page principale** est accessible depuis le bouton « Home » ou en cliquant sur le logo, en haut à gauche (barre de navigation). Sur cette page, une liste d'albums et d'artistes sont proposés. Pour accéder à l'artiste ou à l'album, il suffit de cliquer sur l'artwork concerné.

Sur la **page artiste**, une liste des albums sortis sont disponibles.

Sur la **page album**, l'utilisateur peut ajouter une musique à sa playlist via le bouton « + », ou toute les musiques de l'album via le bouton « Add full album in playlist » en bas de la page. Une modale s'ouvrira et il devra choisir entre les playlists proposées. S'il n'y a pas de playlist, rien ne s'affichera.

Les **playlists** sont accessibles grâce au bouton sur la barre de navigation « Playlist ». Sur cette page, il pourra ajouter une playlist, y accéder en cliquant directement sur le nom associé et la supprimer.

Sur une **playlist spécifique**, l'utilisateur peut modifier le nom via le bouton présent à côté du nom actuel de la playlist. Aussi, il peut supprimer un titre via le bouton « Corbeille ».

La **barre de recherche** accessible en haut à droite (barre de navigation), permet de trouver soit un artiste, un album, une musique ou un utilisateur. Si vous voulez effectuer une recherche globale (tous les champs cités précédemment), choisir dans la liste : « All ». Pour afficher les résultats, appuyer sur la touche entrée ou cliquer sur le bouton « Loupe ».

La page des **résultats de recherche** propose toutes les références associées au type de catégorie choisie précédemment sur la page de recherche (artiste, album, musique, utilisateur).

Pour accéder au **profil utilisateur**, placer la souris sur votre nom en haut à droite (barre de navigation), puis cliquer sur « Profil ». Sur cette page, vous pouvez consulter les détails du compte, ainsi que les playlists associées, et votre liste d'amis.

Quand un **son** est présent à n'importe quel endroit de l'application, il est possible de lire ou de stopper l'extrait de la musique grâce au bouton « Play » ou « Pause », situé sur la gauche.

b) Avancé

Le **lecteur de musique** est disponible en tout temps, sur le bas de page. À gauche se trouve le nom de l'extrait choisi, au milieu le bouton « Play » / « Pause », et à droite un contrôleur de volume.

Une **auto-complétion** est disponible pour la barre de recherche et s'affichera dès que vous commencerez à taper une lettre ou un mot. Pour afficher la page du résultat associé, cliquer sur le choix proposé dans la liste d'auto-complétions ou appuyer sur entrée.

Une **image de l'artiste** est proposée grâce à une technique de scraping utilisée sur le site d'iTunes. Quand aucune photo n'est disponible, une image par défaut est chargée.

4. Routes

Route	Paramètre(s)	Description	
/	Aucun	Page d'accueil	
/artist/:id	id: integer	Page de l'artiste	
/album/:id	id: integer	Page de l'album	
/playlists	Aucun	Page des playlists	
/playlists/:id	id: integer	Page de la playlist	
/user/:id	id : integer	Page de l'utilisateur	
/search/:type	type:	Page de recherche globale et	
	albums artists users tracks	spécifique	
/login	Aucun	Page de connexion	
/register	Aucun	Page d'inscription	

5. Développeurs

Nom Prénom	IDUL	Matricule	Équipe
Klein Arthur	ARKLE1	111 244 595	
Leroy Maxime	MALER65	111 244 596	7
Bruere Sébastien	SSBRU	111 244 646	/
Longle Henri	HELON6	111 244 597	