

# POCKETHEPIA

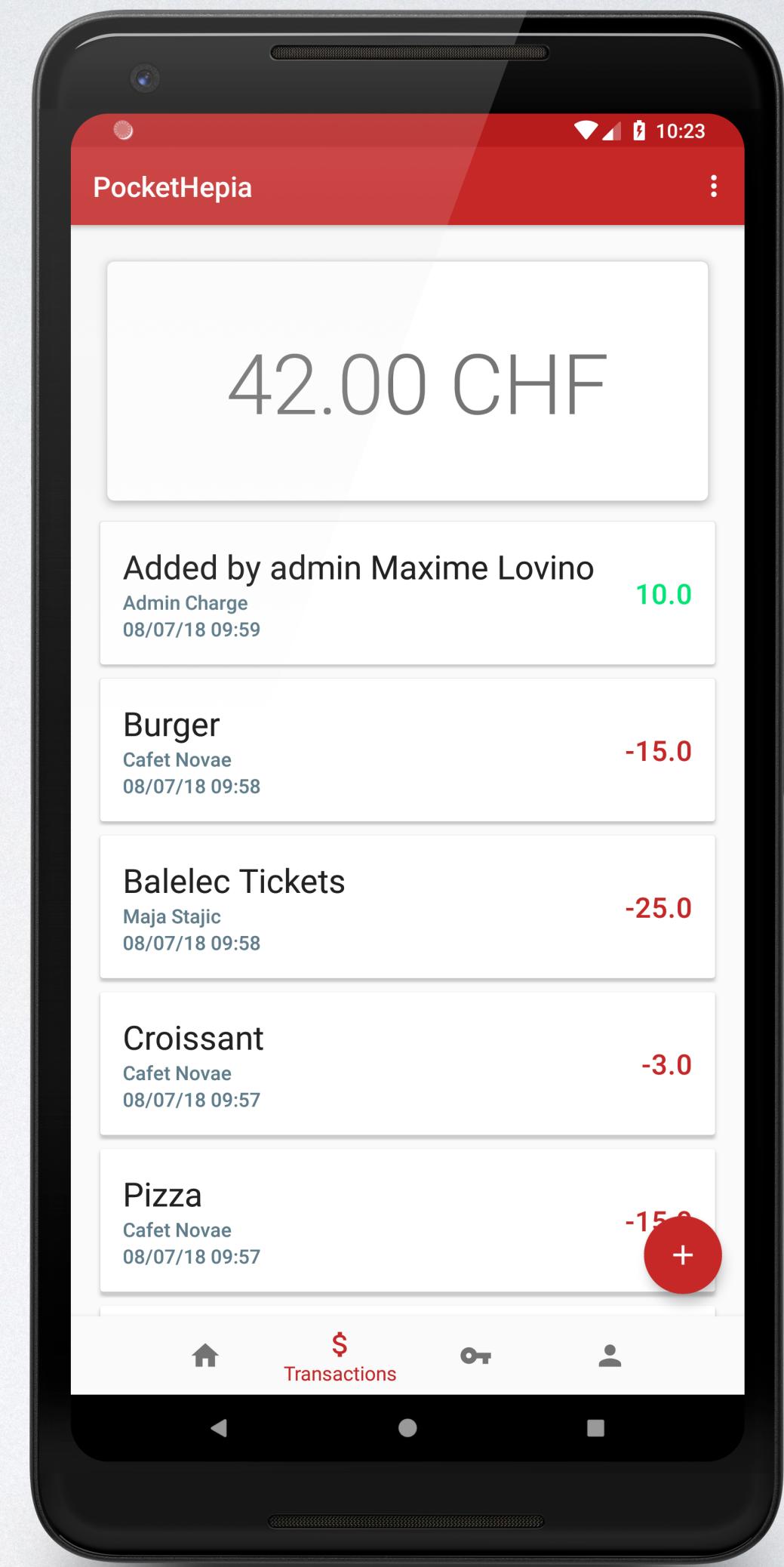
Maxime Alexandre Lovino

# PLAN

- Présentation du projet
- Objectifs techniques
- Technologies utilisées
- Résultats obtenus
- Conclusion

# PRESENTATION DU PROJET

- Carte d'étudiant NFC
- Porte-monnaie électronique
- Contrôle d'accès
- Inspiré de la carte d'étudiant EPFL
- Application mobile et web pour accéder aux données et administrer



# OBJECTIFS TECHNIQUES DU PROJET

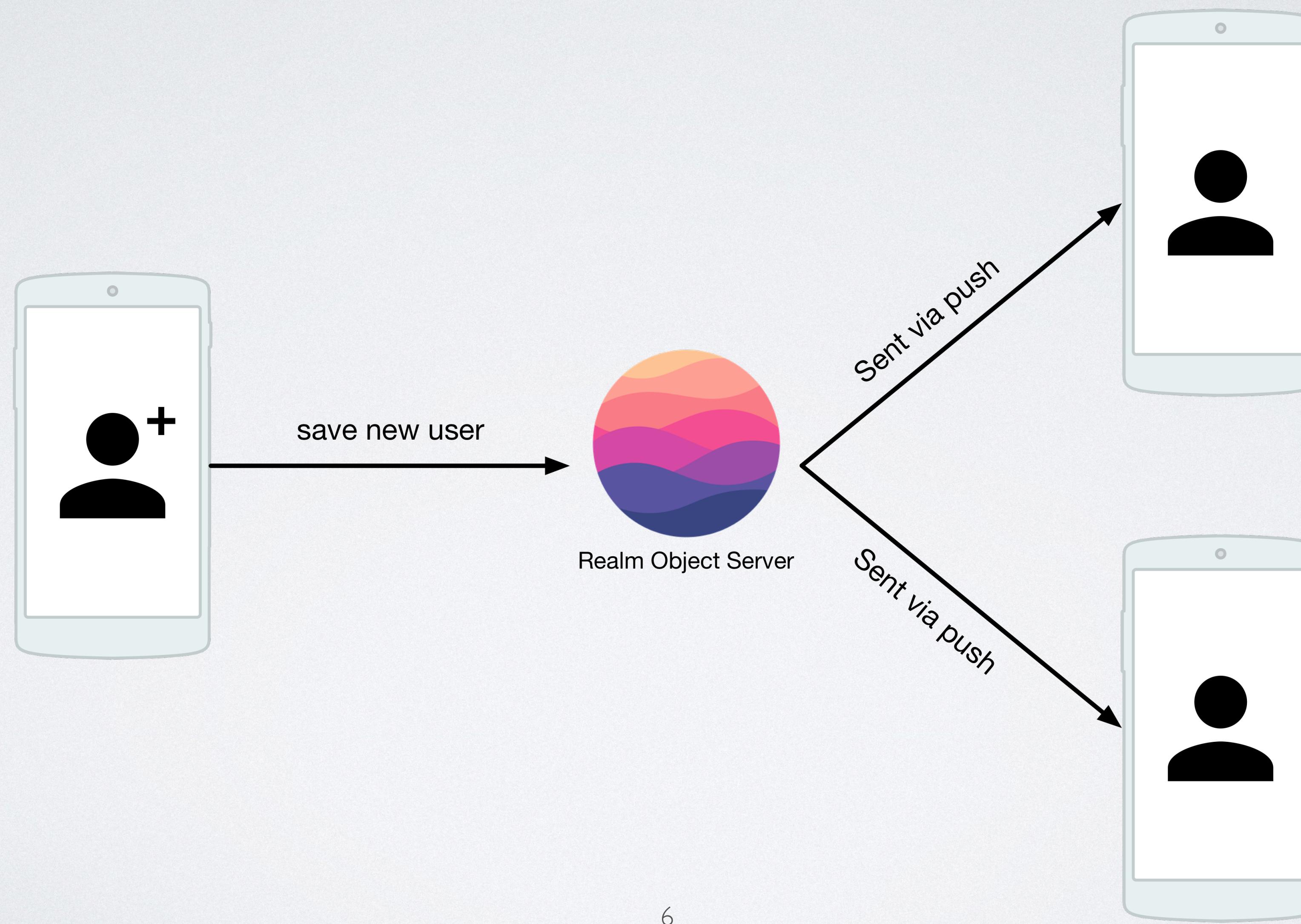
- Application mobile native avec données hors-ligne
- Projet structuré autour des données
- Backend commun pour l'application web et mobile
- Frontend structuré en utilisant un framework

# L'OPTION REALM

- Object server
- Synchronisation automatique des données
- Données hors-ligne sur mobile
- Mécanisme de synchronisation basé sur du push



# L'OPTION REALM



# L'OPTION REALM - DÉSAVANTAGES

- Format de données fermé
- Gestion des utilisateurs limitée
- Principalement pour les plateformes mobiles

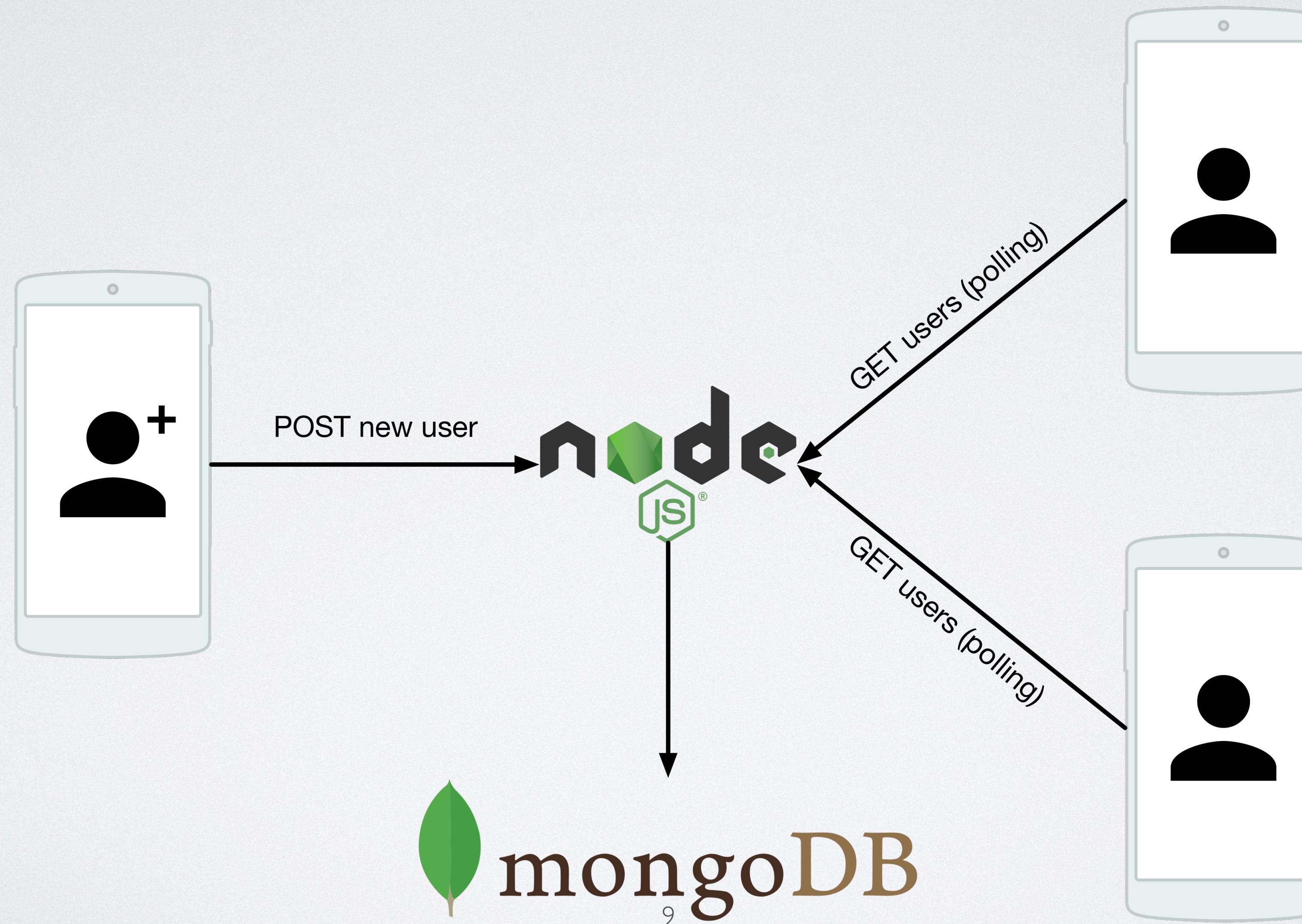


# SOLUTION RETENUE

- Données hors-ligne sur mobile ✓
- Synchronisation automatique ✓
- Backend Node.JS + MongoDB
- Utilisation des nouvelles librairies  
Android Jetpack



# SOLUTION RETENUE

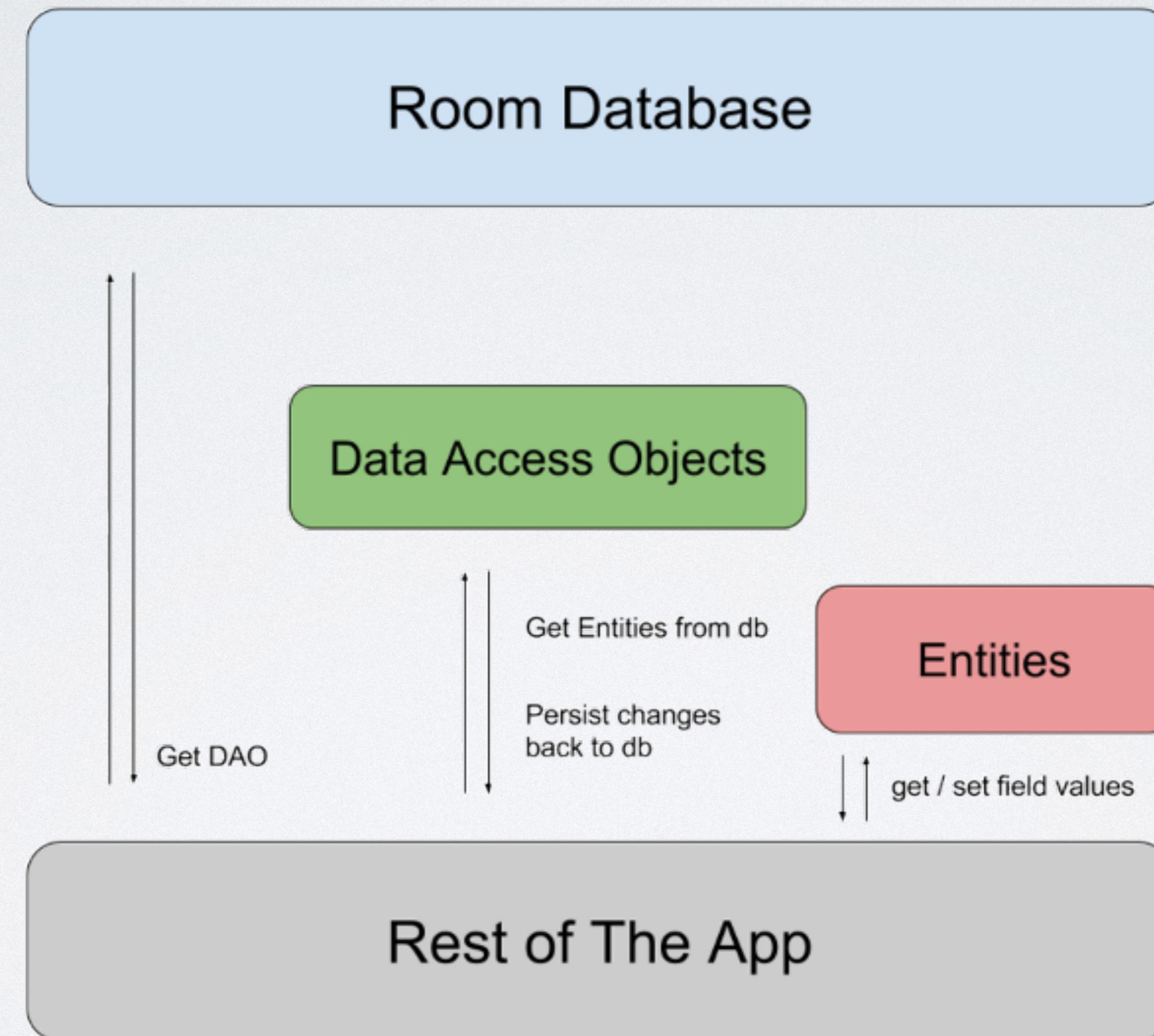


# ANDROID JETPACK

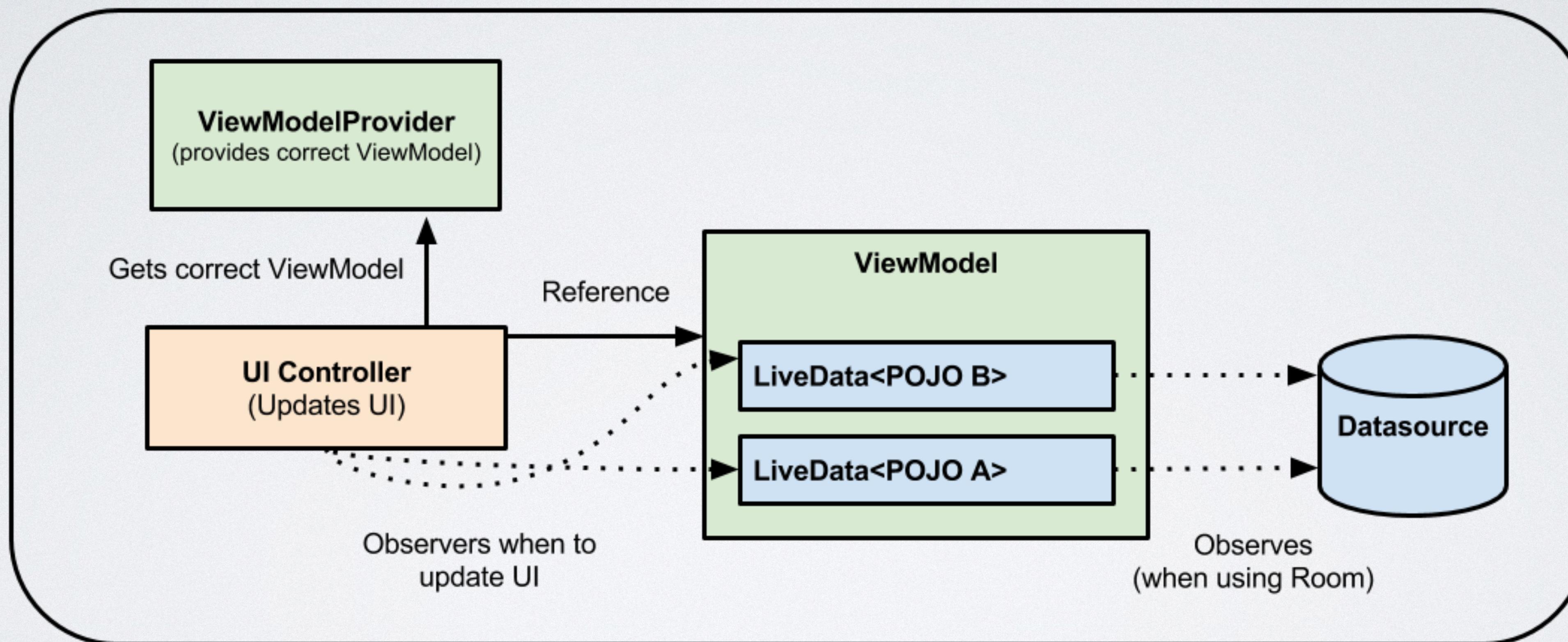
- Room pour la gestion de base de données SQLite
- WorkManager pour la synchronisation en arrière-plan
- Navigation pour simplifier le chargement et la navigation à l'aide de Fragments



# ROOM DATABASE

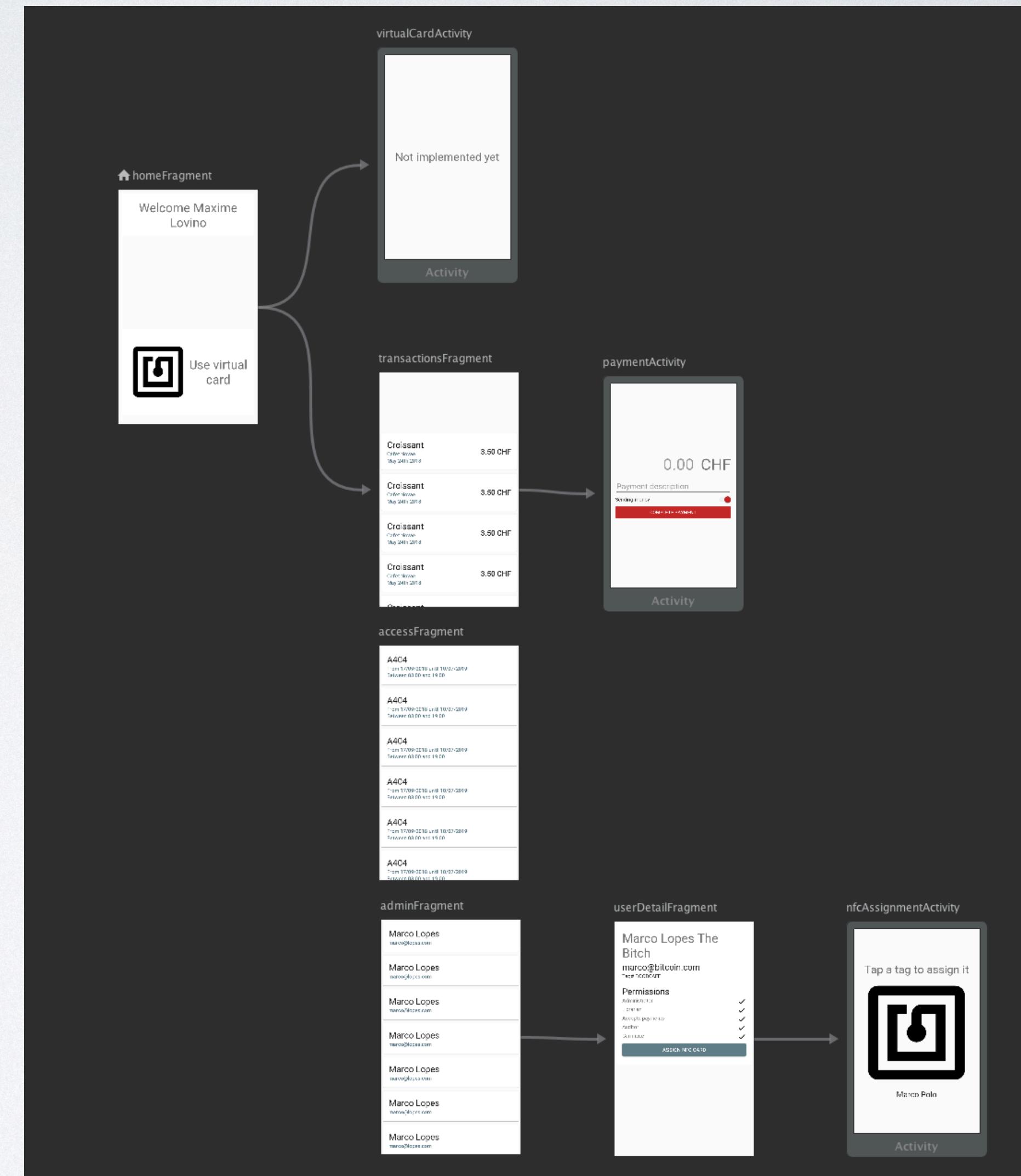


# ROOM DATABASE

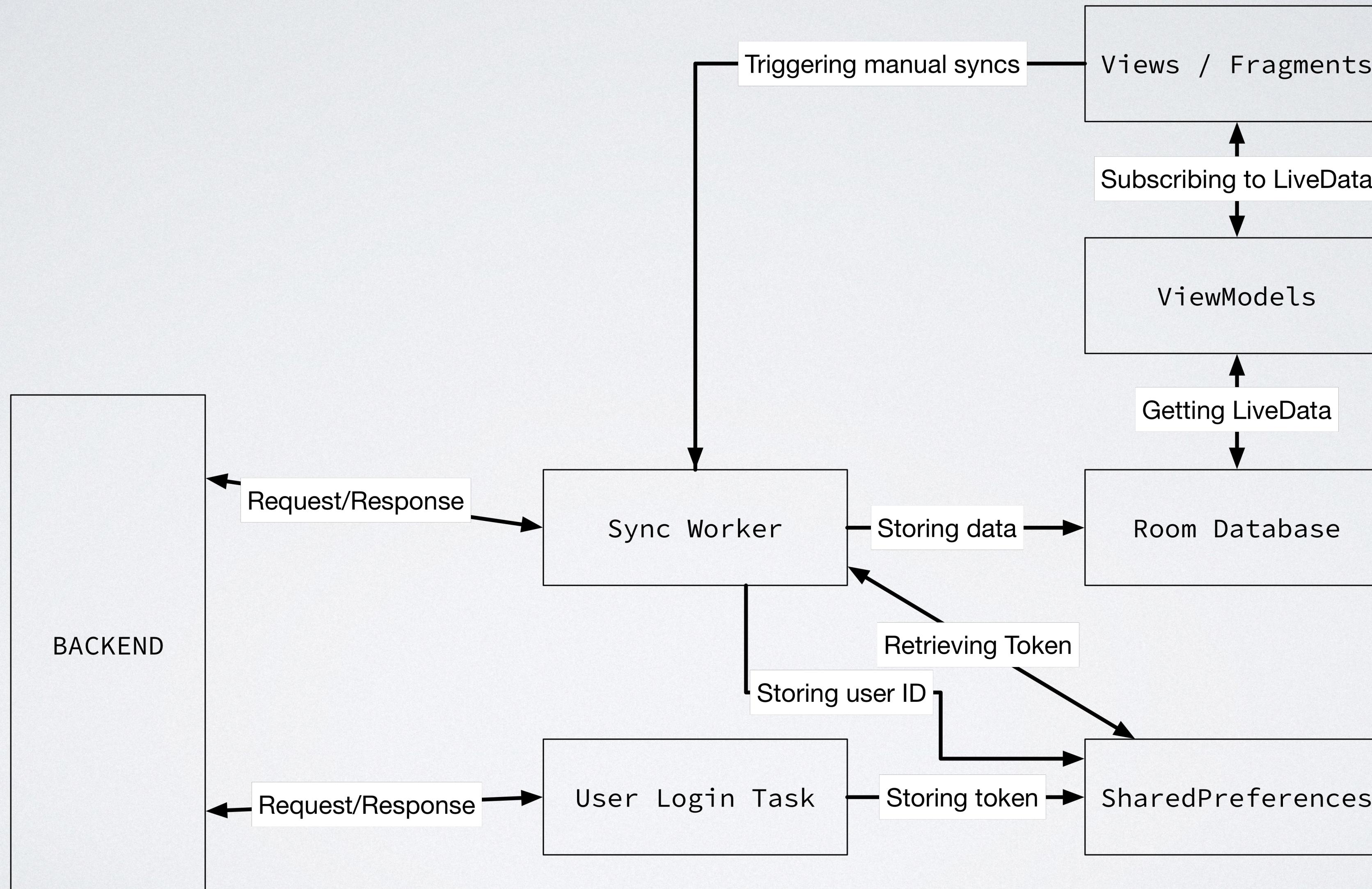


# NAVIGATION

- Gestion de la backstack automatique
- Passage d'arguments entre les écrans de façon typée
- Génération de classes et méthode pour se déplacer vers d'autres écrans



# GESTION DES DONNÉES SUR ANDROID

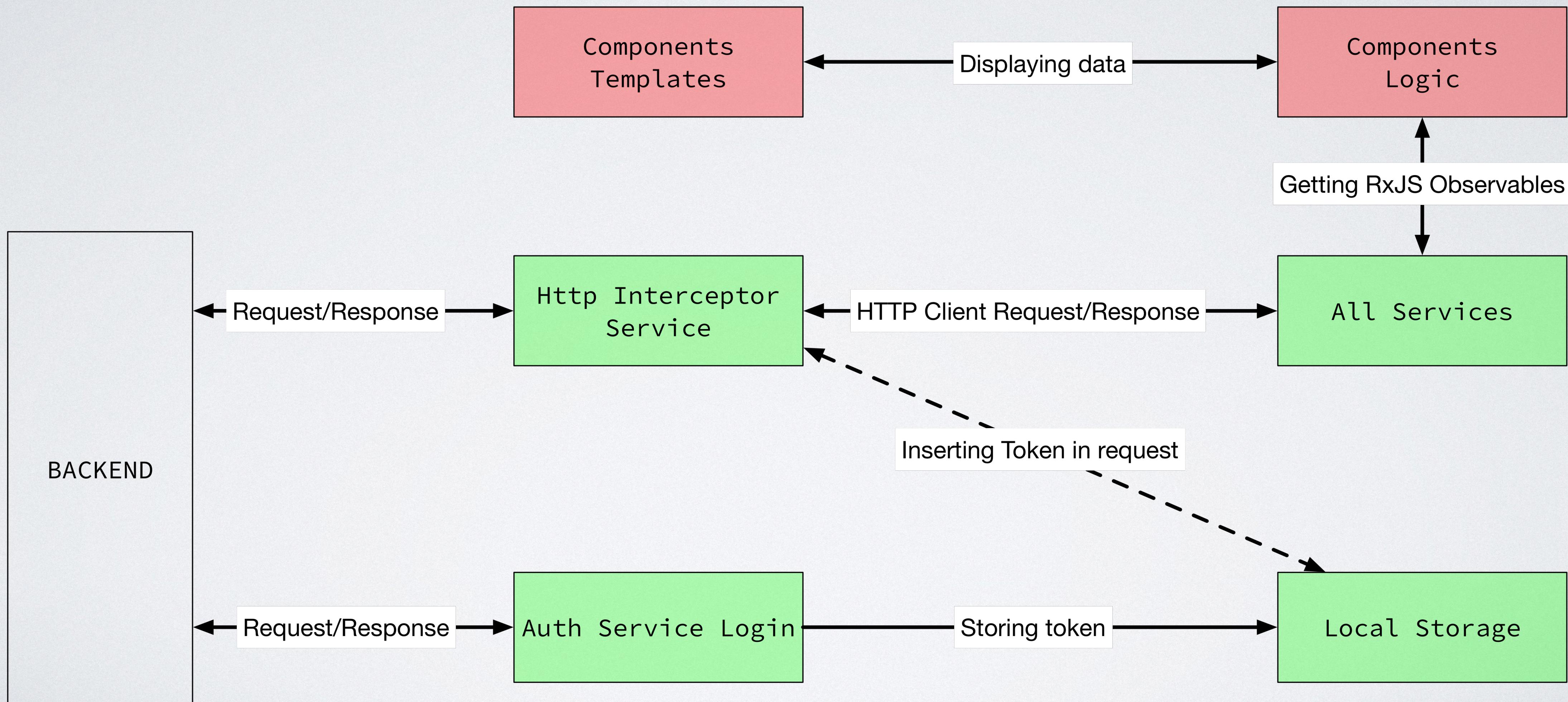


# ANGULAR

- Framework frontend modulaire
- Composants réutilisables
- *TypeScript* rend la programmation plus agréable grâce au typage
- *Angular Material* comme librairie visuelle



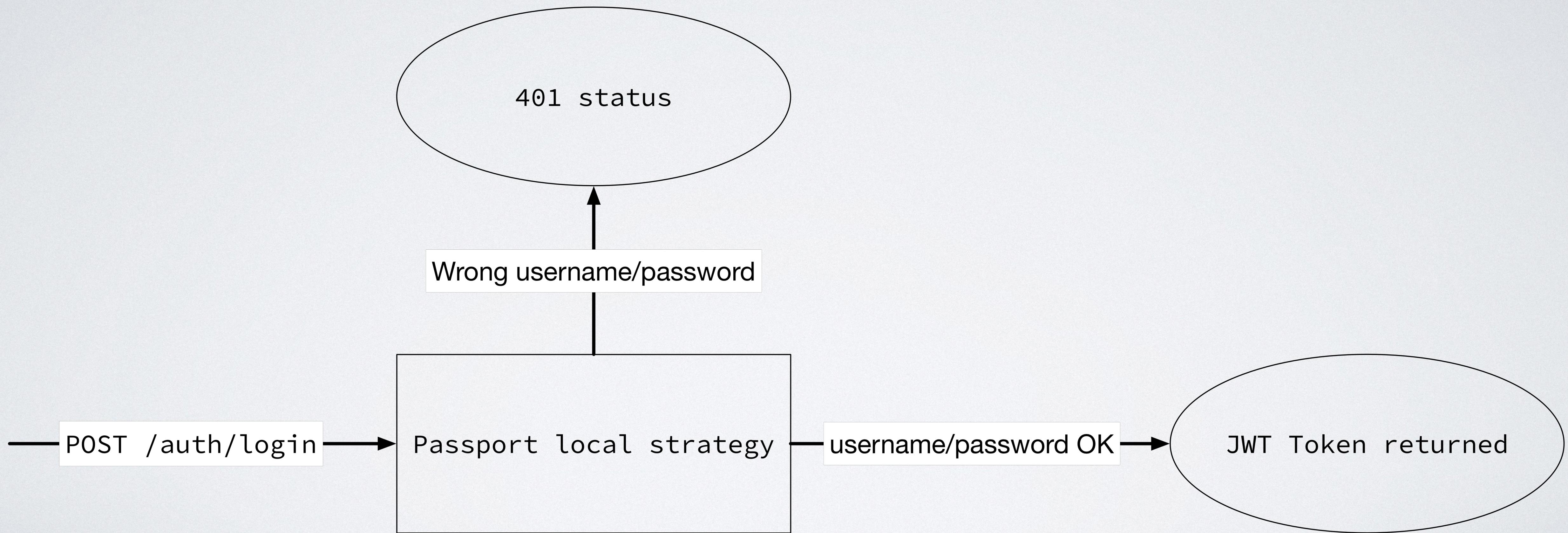
# ARCHITECTURE ANGULAR



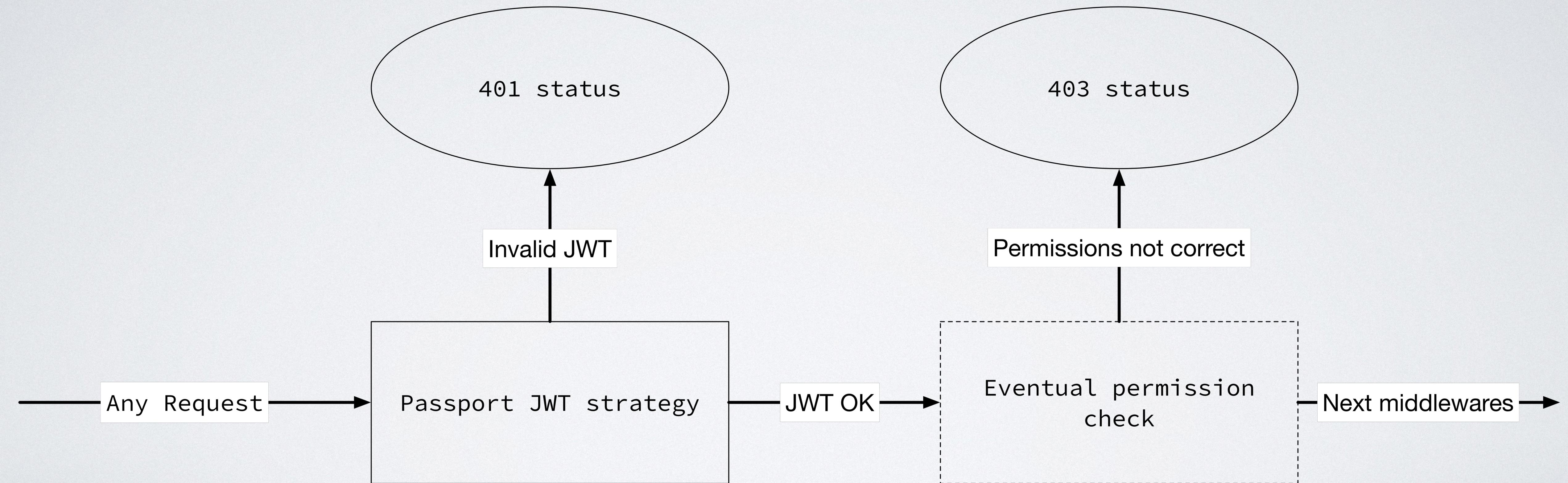
# BACKEND ET AUTHENTIFICATION

- API REST servant de CRUD pour l'accès et la modification des données
- Authentification via JSON Web Token
- Utilisation de Passport.JS pour l'authentification

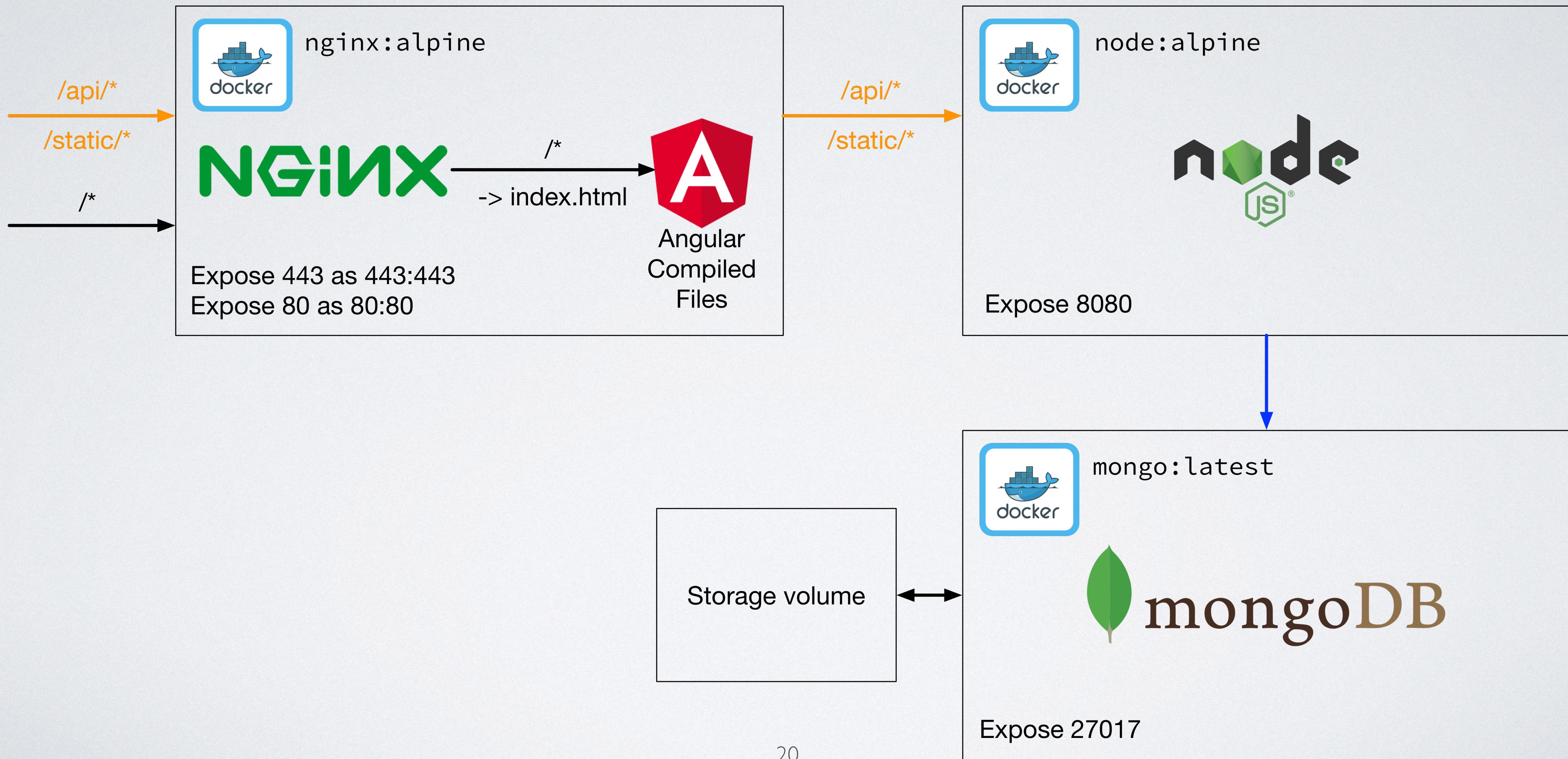
# BACKEND ET AUTHENTIFICATION

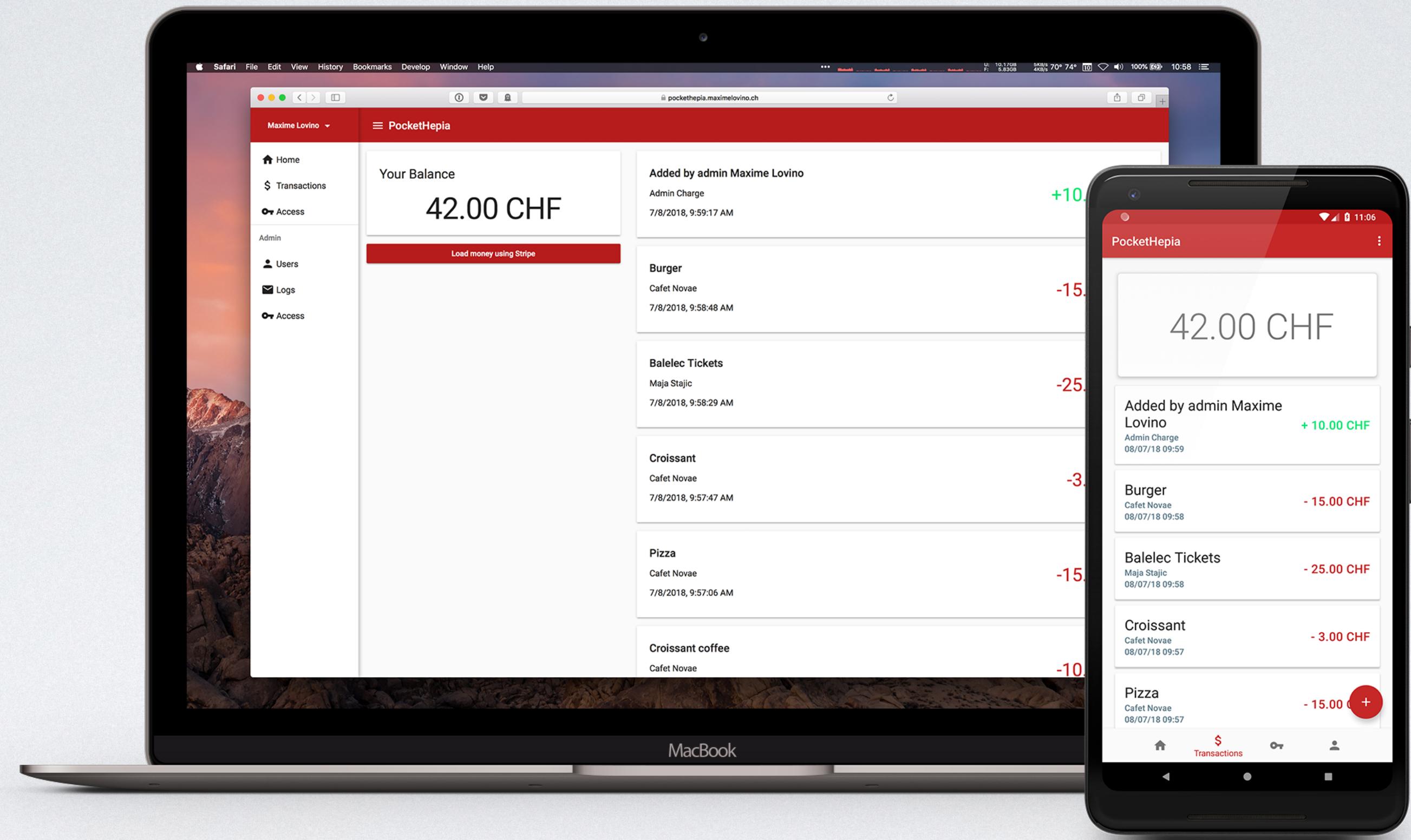


# BACKEND ET AUTHENTIFICATION



# DÉPLOIEMENT AVEC DOCKER





# DEMONSTRATION

# AMÉLIORATIONS POSSIBLES

- Intégration au système d'authentification AAI
- Intégration avec NEBIS et la bibliothèque
- Réalisation d'une Progressive Web App ou application Electron pour la partie web

# CONCLUSION

- Apprentissage de nouvelles technologies
- Projet à continuer