BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

SESSION 2022

Tableau de synthèse des réalisations professionnelles

NOM et prénom : MARC Maxime					N° candidat : 02143470140		
Centre de formation : Lycée Roosevelt – 51100 REIMS					Option :	SISR	SLAM
Compétences mises en œuvre	Période (sous la forme du JJ/MM/AA au JJ/MM/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation		Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions assoclés)		► Recenser et identifier les ressources numériques ► Exploiter des référenties, nomes et standards adoptés par le prestable informatique ► Mettre en place et vérifier les niveaux d'habilitation associés à un ► Vérifier les conditions de la confinuité d'un service informatique ► Vérifier le respect des régies d'ulfilisation des ressources numériques	➤ Collecter, sulvre et orienter des demandes ➤ Traiter des demandes concernant les services réseau et système, applicatifs ➤ Traiter des demandes concernant les applications	Penticiper à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux economiques sant des especials de conomiques sant de la conomique et mesurer leur visibilité. ▶Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation.	►Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet Falluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts	►Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service ►Déployer un service Accompagner les utilisaleurs dans la mise en place d'un service	➤ Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel ➤ Mettre en cavvre des outilis et statégies de veille informationnelle ➤ Cérer son identité professionnelle ➤ Développer son projet professionnel
Réalisation en cours de formation							
Jeux du Des 421 (jeux en c++)	12/05/21 au 15/05/21				X	X	
Jeux du Pendu (jeux en c++ avec Qt)	10/09/21 au 2/10/21				X		X
Calculatrix (application en c++ avec Qt)	23/10/21 au 08/12/21		X		X		Х
Deces (application en php)	02/11/21 au 01/12/21	X	X	X		X	
Electrovote (application en php pour voter sur un sondage)	05/03/21 au 20/03/21				X		X
Xpfight (Jeux de stratégie en c++ avec Qt)	15/02/22 au 15/03/22		X		X		X
crypto (application en c++ pour crypter un mot ou un document)	02/02/21 au 12/02/21		X			X	
Fix2Csv(application en c++ pour transformer des fichiers a champs fixe en fichier csv)	24/11/22 au 01/12/21		X			X	
Création d'une application en électronJS	15/10/20 au 01/12/20				X		X
création d'un bot discord(en java)	01/04/22 au 18/04/22	X		X	X	X	X
PortFolio dynamique (application en php)	01/04/22 au 28/04/22	X	X	X	X	X	X
Projet Gp (application en php pour faire de la gestion de projet)	04/04/22 au 25/04/22		X		X		X
Réalisations en milieu professionnel en cours de seconde année Création d'une application en php pour générer des fichiers cmd dont le							
but est de créer des droits et de les ajouter ou supprimer à un utilisateur	10/01/22 au 11/02/22	X	X	X	X	X	X