

## Livrable no 1 - Analyse

On vous demande de produire les livrables (artefacts) associés aux deux activités (disciplines) suivantes du Processus Unifié : Modélisation métier (Business Modeling) et Exigences (Requirements). Ces livrables doivent se trouver dans l'état où ils seraient aux termes de la première itération de la phase d'élaboration.

Votre rapport doit au minimum comprendre les éléments suivants :

1. **Énoncé de vision** qui tiendra lieu d'introduction au rapport.
2. **Modèle du domaine :**
  - a. Diagramme des classes conceptuelles. Privilégiez l'usage de l'agrégation et/ou de la composition. Nommez toutes les relations. Assurez-vous d'inclure la cardinalité et la direction de la lecture.
  - b. Texte explicatif décrivant chacune des classes conceptuelles (mettre leur nom en gras) et leurs relations.
3. **Modèle des cas d'utilisation :**
  - a. Diagramme des cas d'utilisation.
  - b. Texte des cas d'utilisation (au moins les 50 % plus importants en format détaillé deux colonnes; les autres peuvent être en formule abrégée).
  - c. Diagramme de séquence système (DSS) pour les cas d'utilisations les plus importants (ceux qui sont en format deux colonnes au point b).
4. **Esquisses des interfaces utilisateur.**
  - a. Vous devez avoir suffisamment d'esquisses pour avoir une vue d'ensemble de l'application.
5. **Diagramme de Gantt** illustrant le travail prévu par itération (au sens défini par le Processus Unifié) jusqu'à la fin de la session. On suppose donc que vous définirez la durée de vos itérations. Pour chaque itération vous définissez une colonne dans le diagramme. Les tâches que vous placez dans le diagramme doivent porter le nom d'un cas d'utilisation. Vous les placez dans la colonne correspondant à l'itération où elles seront réalisées. Si un cas d'utilisation est assigné à une itération, cela veut dire que c'est à ce moment que vous ferez la conception, implémentation et tests du cas d'utilisation.
6. **Section justifiant la contribution de chacun des membres de l'équipe** dans la réalisation de ce premier livrable (toute fausse déclaration constitue une fraude).

### Consignes supplémentaires :

1. Les diagrammes UML doivent être produits avec Visual Paradigm Community Edition.
2. Vous devez créer votre équipe sur le portail des cours avant la date prévue à cet effet dans la section Évaluations et résultats sous Livrable 1.
3. Vous devez soumettre les fichiers suivant lors de la remise
  - Votre rapport en **un seul fichier PDF** qui portera le numéro de votre équipe. Par exemple, «**equipe42.pdf**».
  - Un seul fichier Visual Paradigm contenant tous les diagrammes UML qui portera le même nom «**equipe42.vpp**».
4. Votre remise doit être effectuée en utilisant le **dépôt GIT** qui vous sera fourni par les auxiliaires.
  - La procédure de remise vous sera communiquée en temps et lieu.
5. Une pénalité de 1 point (sur 20) est appliquée si les fichiers ne sont pas nommés de la bonne façon.

6. Pour tout retard non motivé (voir plan de cours; motifs acceptables pour s'absenter à un examen), la note 0 sera attribuée.
7. Une pénalité de 1 point est appliquée si les diagrammes ne sont pas lisibles dans le rapport et que le correcteur doit se rapporter au fichier Visual Paradigm pour faire la correction.