

# Maxime Sauvaget

[ Montpellier / Remote ] - [ sauvaget.maxime@gmail.com ]

Ingénieur logiciel / web backend / API / Tools / Infrastructure

## COMPÉTENCES

Analyse fonctionnelle Conception technique Administration système R&D

Langages	C# TypeScript Shell SQL
.net	API MVC ASP microservices EF
Data	Neo4j Janusgraph SQL
Front	Angular
Outils	docker compose dockerfile git Azure Devops Sonar

## EXPÉRIENCES

### SII pour Schneider Electric | *Lattes*

Développeur backend , Juin 2024 -

Conception d'une solution innovante pour la configuration d'équipements électriques. Articulée autour d'applications web, microservices et connecteurs elle a pour vocation d'être le référentiel unique pour le développement de projets clients.

- R&D sur l'utilisation d'une base de données graphe (neo4j puis Janusgraph) comme seule source de données
- Transformation du modèle IEC61850 en graphe indexé
- Définition d'un modèle de graphe pour la configuration par template
- Développement des services, tests

APIs : .NET 8 C# MassTransit RabbitMQ

Data : neo4j Janusgraph

Front : Angular Figma

CI/CD : GitHub Sonar BrowserStack

Infrastructure : linux docker nginx

### Sport Découverte | *La Ciotat*

Développeur fullstack, Mars 2022 - Janvier 2024

Plateforme de réservation d'activités sportives et de loisirs en ligne

- Conception et développement d'un service générique d'interfaçage entre le système de réservation interne et les acteurs du marché (channel manager et APIs).
- Développement des microservices et APIs
- Maintenance et évolution du back office (front et business)
- Génération de la configuration des serveurs par le code et déploiement via CI/CD
- Administration des serveurs linux et leurs services

APIs : .NET 7 C# MassTransit RabbitMQ EF Core

BackOffice : ASP VueJs

Front : ASP React

General Electric (Grid Solutions) | Montpellier  
Ingénieur logiciel R&D, Juillet 2019 - Février 2022

Division spécialisée dans la conception hardware et software d'équipements liés à la distribution et transformation d'énergie.  
Elaboration, conception et développement d'une plateforme IIoT dédiée à ces équipements.

- Conception d'un DSL permettant la description au runtime d'équipements : description, configuration, communication, actions
- Conception du langage (topics et payloads) MQTT adopté par la plateforme
- Conception et développement, en équipe, de l'architecture microservices de la plateforme IIoT
- Conception de la plateforme edge (conteneur / service C / MQTT)
- Adaptation d'un service legacy C# de gestion et analyse des perturbations transitoires

Plateforme (front) : NestJS Angular CoreUI

Plateforme (back) : NestJS C# postgresql InfluxDB

Plateforme (edge) : docker C NestJS

Communication : gRPC MQTT

Ubisoft | Montpellier  
Programmeur outils, Septembre 2017 - Mars 2019

Programmeur outils sur la production de Beyond Good & Evil 2

- Développement d'interfaces à destination des métiers de la production : éditeur d'objet, éditeur d'animation
- Développement de scripts et macros pour optimiser les pipelines d'intégration des données de jeu

C# WPF LUA C++ git Perforce Wwise

Créative Atlantique | Nantes

Ingénieur logiciel, Juillet 2016 - Juin 2017

- Mission pour Meteodyn, société experte en ingénierie du vent, de la climatologie et de la météorologie
- Développeur C# et WPF pour un frontend spécifique aux outils de simulations d'éoliennes

C# WPF git / gitlab

Sopra Steria | Nantes

Ingénieur logiciel, Septembre 2014 - Juin 2016

- Conception d'un ERP en architecture orientée service pour Bouygues Immobilier
- Analyse, conception et développement du service de gestion des finances
- Optimisation des requêtes T-SQL, triggers et procédures stockées

C# T-SQL WPF Service Bus

Syd Conseil | Nantes  
Développeur ERP Dynamics AX, Janvier 2013 - Juillet 2014

- Création de webservices permettant l'interaction entre l'ERP et des équipements industriels via protocoles propriétaires
- Développement de modules métiers spécifiques dans l'ERP

## FORMATION

---

Supinfo

Diplôme: *Master of Science in Computer Science* | 2007-2012 | Nantes