HORLOGE MIRROIR INFINI



Surcin Maxime

SOMMAIRE

Objectifs et problématique

Fonctions et schemas

Materiel utilisé

Planning

Conclusion

OBJECTIFS ET PROBLEMATIQUE

différents themes et couleurs modifiables via smartphone servira de decoration

Problématique : comment innover dans le design et l'utilisation des horloges ?

FONCTIONS

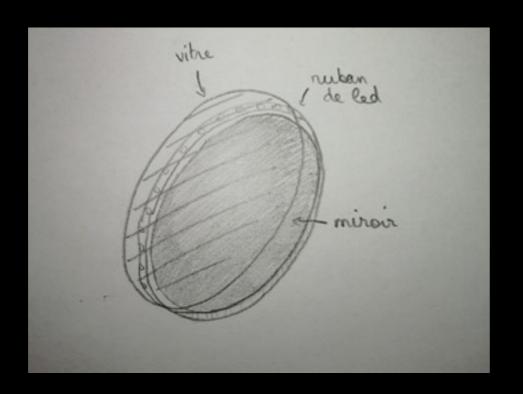
cette horloge aura pour fonction:

-de donner l'heure

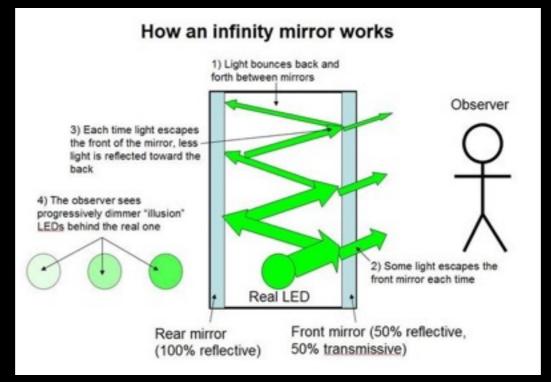
-d'être un objet décoratif notamment avec le miroir infini

-d'être modifiable avec son téléphone (bluetooth)

SCHÉMAS







MATERIEL

Un miroir rond

une vitre ronde de meme dimension que le miroir

un film 50% réfléchissant

du bois pour les contours

une bande de 1 mètre de 60 leds

un connecteur bluetooth

une arduino mini

une horloge externe (Real Time Clock)

PLANNING

<u>Semaine 6 :</u> recevoir les leds et comprendre comment les allumer individuellement et changer de couleurs

Semaine 7 : faire le code pour afficher l'heure avec les leds

<u>Semaine 8</u>: faire plusieurs variantes du code pour faire plusieurs themes (par exemple couleurs qui changent etc.)

Semaine 11 : commencer à s'occuper de la connection bluetooth avec le telephone

Semaine 12 : relier tous les codes entre eux

Semaine 13 : commencer a assembler vitre miroir et leds pour créer le miroir infini

Semaine 14 : finir le design de l'horloge avec le bois etc

<u>Semaine 15</u>: rajouter quelques fonctionnalité comme un vu-mètre ou autre.

RENDU FINAL



