TP - Labyrinth

Description

Vous devez résoudre un problème de labyrinthe en utilisant python et le framework DEAP (implémentation de l'algorithme génétique).

Le labyrinthe est représenté par une matrice A de taille NxN, où - $a_{ij} = 0$ si la cellule est pratiquable - $a_{ij} = 1$ si la cellule est un mur (non-pratiquable)

$$A_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Les cellules de départ et d'arrivée seront situées respectivement en (0,0) et (N-1,N-1). Les déplacements autorisés sont les quatre points cardinaux nord, sud, est, ouest.

Matériel

L'archive data.zip contient : - Le module labyrinth.py - coeur logique de l'application - Le notebook notebook.ipynb - terrain d'exécution et d'expérimentation - Le fichier grid10.npy - sérialisation numpy d'une grille exemple de 10x10

Un début d'implémentation a été réalisé pour vous aider à comprendre la structure du TP.

But

Implémenter la méthode solve_labyrinth(...) du module labyrinth.py. La signature de cette fonction ne doit pas être modifiée.

Rendu

A rendre par mail à hatem.ghorbel@he-arc.ch ou stefano.carrino@he-arc.ch avant le dimanche 29 novemebre 2020, 23h59: - Code: seul le fichier labyrinth.py complété est à rendre. - Documentation: ajouter un fichier de texte (.md, .docx, .pdf, .txt) expliquant et justifiant étape par étape votre solution (encodage d'un chromosome, fonction de fitness, sélection, crossover, mutation, critére(s) d'arrêt et autres spécificitées).

Évaluation

Les critères suivants seront observés : - Qualité du code et documentation - Respect de l'algorithme génétique

Votre implémentation sera ensuite testée sur plusieurs grilles au travers de la méthode solve_labyrinth(...).

Les conditions suivantes seront vérifiées : - Est-ce que l'algorithme crash ? - Est-ce que l'algorithme parvient à retourner une solution ? (après un temps max.) - Est-ce que la solution est possible ? - Est-ce que la solution est bonne ? (proximité avec l'optimale)

Les grilles suivantes seront utilisées :

Temps max.
10s
15s
30s
60s
90s

Bonne chance!