

Вопрос 1: Чем отличаются final, finally, finalize?

3. final - идентификатор константы, finally - блок обязательного кода в конструкции try-catch, finalize - метод, который вызывается перед сборкой мусора

Вопрос 2: Верно ли утверждение, что примитивные типы данных всегда хранятся в стеке, а

экземпляры ссылочных типов в куче?

2. нет

Вопрос 3: Почему метод clone объявлен в классе Object, а не в интерфейсе Cloneable?

2. чтобы обеспечить доступ к стандартному механизму копирования объектов

Вопрос 4: Какое самое худшее время работы метода get(key) для ключа, который есть в HashMap?

2. $O(N)$

Вопрос 5: Можно ли создавать новые экземпляры класса пока выполняется static synchronized метод этого класса?

1. можно

Вопрос 6: Какие из перечисленных фаз не входят в жизненный цикл бина в Spring Framework?

2. создание прокси

Вопрос 7: Какой жизненный цикл компонента Spring может иметь наименьшее время жизни?

2. prototype

Вопрос 8: Можно ли вызывать инструкции в конструкторе до вызова super (конструктор родительского класса)

3. да для некоторых версий java

Вопрос 9: Какие основные принципы ООП (может быть несколько правильных ответов)?

1. Полиморфизм

2. Инкапсуляция

4. Наследование

Вопрос 10: Если в Spring-е на private метод повесить аннотацию @Transactional, будет ли транзакция при вызове метода?

2. нет