

MAXIMILIAN HAGERF



www.hagerf.se

FULL STACK UTVECKLARE & UI/UX DESIGNER

maximilian.hagerf@gmail.com

RESUMÉ

Maximilian är en erfaren designer och utvecklare – en mångsidig och kundorienterad ingenjör.

Maximilian har arbetat med interaktionsdesign, UI-UX, grafik och programmering sedan studenten 2006. Han har tagit fram lösningar på interaktionstekniska problem, konstruerat skisser, design i detalj och implementationer.

KOMPETENS

DESIGN

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe XD
Blender

FRONTEND

HTML / CSS / JavaScript / Sass / Less /
PostCSS / Bootstrap / Tailwind

BACKEND

Node.js / PHP

UTVECKLINGSVERKTYG

Node.js / Gulp / Bower /
Webpack

JS RAMVERK

React.js / Next.js

DATABASER

MySQL / MongoDB / Nginx

UTBILDNING

Nackademin i Stockholm

Interaktionsdesign (2007 - 2009)

NTI gymnasium

Grafisk kommunikation – Multimedia ·
(2003 - 2006)

ERFARENHET

Bonnier News Sales

Interaction Designer / Producer | December 2015 - May 2016 (6 months)

Ansvarade för idéskapande, grafik, UI-UX och front-end och löste följande uppgifter:

Skapade presentationer mot kund och internt, framtagit annonser och interaktiva kampanjer och implementerat dem i flertalet språk såsom: ReactJS, HTML, SCSS, jQuery, JavaScript. Och har fått använda sig av tekniker och ramverk såsom Git, Node.js, Grunt, Gulp, Yeoman, Bootstrap m.m.

Deltagit i workshops, hackathons och hållit presentationer.

VIONLABS AB

Senior Graphic Designer | September 2013 - December 2015 (2 years 4 months)

Ansvarade för grafik, interaktionsdesign, UI-UX och front-end och löste följande uppgifter:

Framtagit lösningar på interaktionstekniska problem, designat och implementerat dem i flertalet språk såsom: AngularJS, PHP, HTML, LESS, jQuery, JavaScript. Och har fått använda sig av tekniker och ramverk såsom Git, Vagrant, Node.js, Grunt, Bower, Yeoman, Bootstrap m.m.

Haft workshops och skapat wireframes, grafisk design, ikoner för Vionel samt inbjudningar och presentations material för B2B med Photoshop, Illustrator och FontLab Studio.

Designat och programmerat ett WebKit-baserat användargränssnitt till Digital-TV.

MAXIMILIAN HAGERF



www.hagerf.se

FULL STACK UTVECKLARE & UI/UX DESIGNER

maximilian.hagerf@gmail.com

KOMPETENS

DESIGN

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe XD
Blender

FRONTEND

HTML / CSS / JavaScript / Sass / Less /
PostCSS / Bootstrap / Tailwind

BACKEND

Node.js / PHP

UTVECKLINGSVERKTYG

Node.js / Gulp / Bower /
Webpack

JS RAMVERK

React.js / Next.js

DATABASER

MySQL / MongoDB / Nginx

UTBILDNING

Nackademin i Stockholm

Interaktionsdesign (2007 - 2009)

NTI gymnasium

Grafisk kommunikation – Multimedia ·
(2003 - 2006)

SPRÅK

Svenska (Modermål)
Engelska (Flytande)
Spanska (Medel)

ERFARENHET FORTS.

CELIAKIFÖRBUNDET och GOTHIA AB

Web Designer February 2013 - June 2013 (5 months)

Utvecklade UI till mobilapp för Android till TryggMat och deras ingredienslexikon. Tog fram logotyp, wireframes, retinaanpassade ikoner, grafisk design.

QUEENSBRIDGE AB

Website Designer September 2012 - December 2012 (4 months)

Programmerade företagets hemsida i Wordpress. Skapade ett eget Wordpress-plugin för att förenkla publicering av nya avklarade projekt efter direktiv. Arbetade med MapBox API och skapade en specialanpassad karta som visar företags position, samt att om sidan öppnas i mobilen visa vägen till kontoret för kunder

GLOBESEARCH AB

Graphic Designer May 2012 - August 2012 (4 months)

Designade och implementerade en komplett företagsprofil. Omfattande såväl logotyp, hemsida som skräddarsytt administrationsverktyg för att ändra innehåll på startsidan samt att skapa nya annonser

HAUKÅS AB

Website Designer January 2012 - April 2012 (4 months)

Utvecklade en försäljningsplattform för kläder. Design, interaktion och programmering. Hemsidan tillät användare att registrera sig på ett säkert sätt, skriva in sina mått i en guide, beställa och avbeställa kläder

F12-GRUPPEN AB

Web Designer August 2011 - December 2011 (5 months)

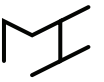
Utvecklade två framgångsrika kampanjsidor. Den ena för klubben Sommar!, den andra för restaurangen Taket-Hornstull, Sommar! Lyckades dra in många tusen namn och adresser som sparades i en databas via formulär.

WHYRED AB

Interaktionsdesigner March 2011 - June 2011 (4 months)

Utvecklade en interaktiv produktvisningsmetod för kläder i 3D. Problemet var de dyra kostnaderna med modellagenturer, vilket löstes genom tolv högupplösta bilder per plagg som kunde vridas runt och förstöras på ett enkelt och smidigt sätt

MAXIMILIAN HAGERF



www.hagerf.se

FULL STACK UTVECKLARE & UI/UX DESIGNER

maximilian.hagerf@gmail.com

KOMPETENS

DESIGN

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe XD
Blender

FRONTEND

HTML / CSS / JavaScript / Sass / Less /
PostCSS / Bootstrap / Tailwind

BACKEND

Node.js / PHP

UTVECKLINGSVÄRKTÖG

Node.js / Gulp / Bower /
Webpack

JS RAMVERK

React.js / Next.js

DATABASER

MySQL / MongoDB / Nginx

UTBILDNING

Nackademin i Stockholm

Interaktionsdesign (2007 - 2009)

NTI gymnasium

Grafisk kommunikation – Multimedia ·
(2003 - 2006)

SPRÅK

Svenska (Modermål)
Engelska (Flytande)
Spanska (Medel)

ERFARENHET FORTS.

MRFRIDAY AB

Designer September 2010 - December 2010 (4 months)

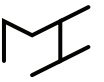
Skapade från grunden i HTML en mycket flexibel filmspelare i Flash för kundens projekt. Kunden ville på ett enkelt sätt skicka videolänk och parametrar till en och samma spelare med buffringsmöjligheter, eftersom den var avsedd för livesändning för ett Formel 1-spelturnering

JANE DOE AB

Web Designer February 2010 - May 2010 (4 months)

Utvecklade en webapplikation för AstraZeneca i Flash.

MAXIMILIAN HAGERF



www.hagerf.se

FULL STACK UTVECKLARE & UI/UX DESIGNER

maximilian.hagerf@gmail.com

KOMPETENS

DESIGN

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe XD
Blender

FRONTEND

HTML / CSS / JavaScript / Sass / Less /
PostCSS / Bootstrap / Tailwind

BACKEND

Node.js / PHP

UTVECKLINGSVÄRKTÖG

Node.js / Gulp / Bower /
Webpack

JS RAMVERK

React.js / Next.js

DATABASER

MySQL / MongoDB / Nginx

UTBILDNING

Nackademin i Stockholm

Interaktionsdesign (2007 - 2009)

NTI gymnasium

Grafisk kommunikation – Multimedia ·
(2003 - 2006)

SPRÅK

Svenska (Modermål)
Engelska (Flytande)
Spanska (Medel)

RESUMÉ

Maximilian är en erfaren designer och utvecklare – en mångsidig och kundorienterad ingenjör.

Maximilian har arbetat med interaktionsdesign, UI-UX, grafik och programmering sedan studenten 2006. Han har tagit fram lösningar på interaktionstekniska problem, konstruerat skisser, design i detalj och implementationer. Maximilian har haft ansvar för att utveckla effektiva användargränssnitt för olika produkter och plattformar och i en rad olika branscher.

Maximilian vill arbeta och utvecklas som ingenjör och designer i en kreativ och mångsidig miljö där han kan använda sina förmågor, erfarenheter och sitt sinne för detaljer. Maximilian står för äkta svensk ingenjörstradition. Samtidigt som han gärna arbetar med de senaste teknikerna och principerna, vill han också vara med att förbättra befintliga tekniska lösningar och naturligtvis realisera nya och intressanta produkter.

Maximilian är mycket social, öppen och kommunikativ. Arbetar gärna i grupp och har även god förmåga att arbeta enskilt. Han har lätt för att uttrycka sig, både i tal och i skrift.

Har sedan sommaren 2016 bott i Chile och Bolivia tillsammans med hustru och två döttrar, 3 och 2 år. De träffades i Sverige 2012 då hon doktorerade i ekonomi. Familjen skall flytta till Sverige inom kort.