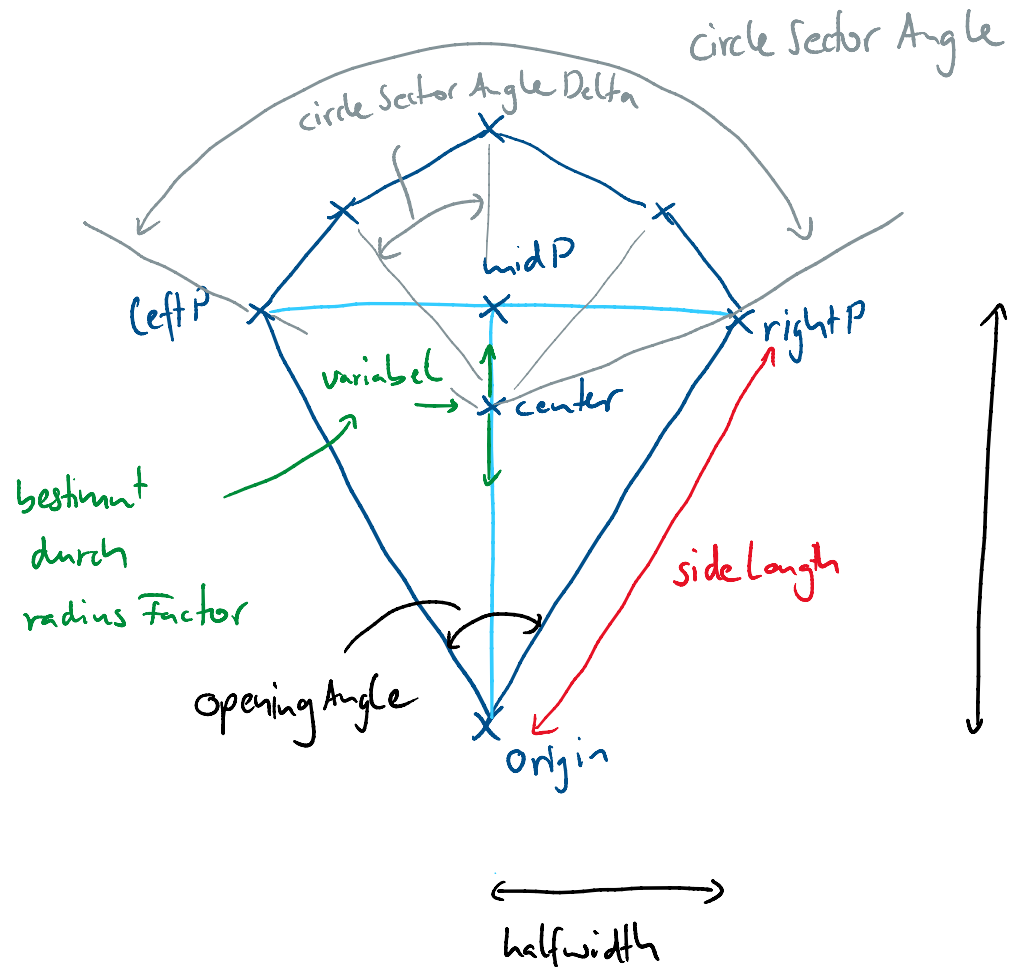


# generateFoVWedge

Freitag, 14. August 2020 09:00



## Gedanke radiusFactor :

- bestimmt wie stark die Wedge/keule am Ende einem Kreis gleicht  
→ vermutlich hier der Fehler

→ variere radius

zwischen  $\text{halfwidth} \leq \text{radius} \leq \text{baseRange}$   $\text{sideLength}$

