

Ficha de Actividad

Unidad 1

Tipo de evaluación	Trabajo de desarrollo en duplas
Indicaciones	<p>Estimada y estimado estudiante:</p> <p>Esta es una actividad de tipo teórico-práctica y tiene como fin aplicar al análisis y la interpretación de los elementos vistos en la Unidad 1. Será conducente a un puntaje que corresponderá al 20% de la nota parcial de la asignatura. El trabajo tiene un puntaje total de 100 puntos.</p> <p>Instrucciones:</p> <p>Por favor, antes de desarrollar tu evaluación, asegúrate de haber entendido bien las instrucciones que enseguida se detallan:</p> <ol style="list-style-type: none">1. El trabajo es en duplas.2. Recursos: para realizar con éxito esta actividad deberás haber revisado el contenido activador, la lectura obligatoria y la infografía interactiva.3. Debes tener presente que los objetivos de este trabajo son:<ul style="list-style-type: none">○ Fomentar la planificación y gestión de proyectos, desde el diseño hasta la implementación y prueba del proyecto de chatbot.○ Desarrollar habilidades de programación para crear software interactivo usando técnicas de procesamiento de lenguaje natural.○ Aplicar conocimientos de seguridad y autenticación en el intercambio de datos confidenciales.○ Integrar y gestionar interacciones que permitan culminar un proceso de venta y firma de contrato digital. <p>Instrucciones del proyecto:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Descripción del proyecto: Desarrollar un chatbot que permita a una institución financiera interactuar con los clientes para ofrecer servicios y realizar ventas. El chatbot debe facilitar el intercambio de información y guiar al cliente a través de un proceso de venta, que culmina en la firma de un contrato como prueba de la transacción.2. Requisitos funcionales:<ul style="list-style-type: none">○ El chatbot debe ser capaz de responder preguntas frecuentes sobre los productos. Debe guiar al cliente en el

	<p>proceso de venta de un producto específico, proporcionando información detallada.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Facilitar la autenticación del cliente antes de finalizar la venta y realizar el intercambio de datos personales. ○ Incluir un proceso de firma digital al final de la conversación para validar el contrato. <p>3. Tecnologías sugeridas: Programación en Java para la estructura backend, con opciones como JavaScript para frontend, y APIs de procesamiento de lenguaje natural (PLN) para las interacciones del chatbot.</p> <p>4. Entrega final: El producto debe incluir un chatbot funcional, documentación del código, un manual de usuario, y un breve video demostrativo.</p> <p>Se debe entregar un documento con la siguiente estructura:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción. 2. Preparación de proyecto Chat Bot. 3. Evaluación de proyecto Chat Bot. 4. Identificación de oportunidades. 5. Justificación del problema. <p>Se evaluará lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Investigación y planificación. • Investigación sobre procesamiento de lenguaje natural. • Revisión de maqueta chatbots y sistemas de autenticación. • Especificaciones y Planificación de flujo de conversación. <p>A considerar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Revisa la rúbrica de evaluación asociada a esta actividad antes de realizar tu tarea. • Ten presente el plazo con que cuentas para enviar el archivo con tu tarea desarrollada. • Si tienes dudas, puedes publicarlas en el foro de consultas. <p>Una vez que hayas desarrollado tu evaluación, debes subir el documento en formato Word a la plataforma en la sección correspondiente a esta evaluación. No se aceptarán trabajos enviados por otro medio.</p> <p>Se reitera la autoría original en el desarrollo de la evaluación. La presencia de material ajeno (citas y/o paráfrasis) no referenciado implicará que se asigne la calificación mínima.</p>
<p>Formato de entrega</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Enviar archivo en formato PDF o Word. • Aplicación de norma APA para referencias y bibliografía. • Estructura del trabajo: portada, índice, cuerpo del trabajo (introducción, desarrollo y conclusión) y referencias bibliográficas.

Taller de Integración

Programación Computacional

	<ul style="list-style-type: none">• Portada con nombre del curso, nombre completo del estudiante y nombre del docente.• El archivo del trabajo deberá guardarlo acorde al siguiente ejemplo: Apellido_Nombre_Sumativa_U1.docx• Utiliza el documento <i>Plantilla para trabajo</i>, a fin de desarrollar en él cada uno de los criterios solicitados. Este documento se encuentra publicado en esta actividad en plataforma.• El Material de desarrollo, programa fuente, se revisará con el Profesor según tecnología usada.
Exigencia de aprobación	60%
Ponderación	20%

