CONCEPTOS BASICOS DE HTML



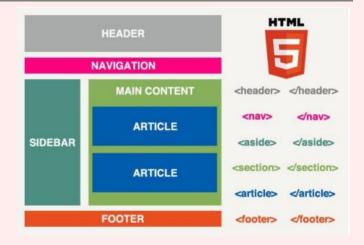
Micaela Calvente

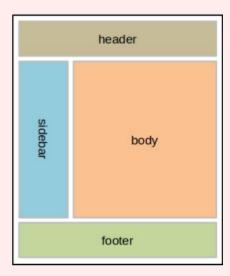
ESTRUCTURA DE UNA PÁGINA WEB

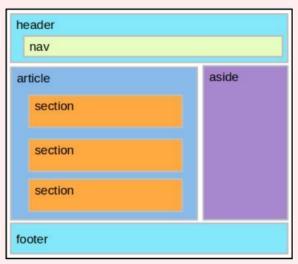
Estas etiquetas ayudan a definir la clase de contenido tendrá una página Web.

Describen su significado tanto para el navegador como para el desarrollador. A través de ellas los navegadores y buscadores reconocen patrones y una estructura determinada.

Debemos respetarlas porque ayudan al navegador a entender su significado para mostrarlo en pantalla y ayudan a los buscadores a reconocer el contenido y la estructura del sitio.







Tip: En VSC si escribimos html:5 y presionamos TAB este código se escribirá automáticamente.

SINTAXIS

Las etiquetas

- Definen qué función cumple cada elemento dentro de la página.
- Estructura básica, tienen una apertura y un cierre que describen la información contenida entre ellas, aunque algunos casos solamente tienen apertura, como la etiqueta
 (line break o salto de línea):

Etiquetas básicas

<h1>, <h2>, <h3>....<h6>: Encabezados, numerados del 1 al 6 por orden de relevancia. Es importante respetar ese orden para que el navegador entienda la estructura de la página.



: Representa un párrafo.

```
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.
Facilis labore eius nesciunt, voluptate modi quis tempora.
Odit nisi voluptatem praesentium unde commodi optio,
voluptate minima minus porro provident veritatis tempore
voluptatum harum vero.
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing
elit.
```

Tip: En VSC con si escribimos Lorem100 se escribirá un texto de ejemplo de 100 palabras. Y escribiendo p*3 se crearán 3 etiquetas .

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Facilis labore eius nesciunt, voluptate modi quis tempora. Odit nisi voluptatem praesentium unde commodi optio, voluptate minima minus porro provident veritatis tempore voluptatum harum vero.

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.



LISTAS

Utilizan las etiquetas : lista desordenada (unordered list) u : lista ordenada (ordered list).

Cada elemento de la lista se representa con **li>** y su padre siempre tiene que ser una etiqueta o **.**

Lista desordenada

- Lunes
- Martes
- Miércoles

Lista ordenada

- 1. Enero
- 2. Febrero
- 3. Marzo

Listas dependientes

También podemos crear listas dependientes, simplemente agregando más elementos u según corresponda.

Nada impide utilizar una lista dentro de otra lista. Este concepto se conoce como "listas anidadas" o listas dependientes y puede ser útil cuando enumeramos ítems que contienen sub-items.

```
<h3>Lista desordenada dependiente</h3>

Listanes
```

Lista desordenada dependiente

- Lunes
 - Mañana
 - o Tarde
 - 14 hs
 - 16 hs
 - 18 hs
 - o Noche
- Martes
 - o Mañana
 - o Tarde
- Noche
 Miércoles
 - o Mañana
 - o Tarde
 - o Noche

Listas de definición

```
<h3>Listas de definición</h3>
<b>Alimentos lácteos</b>
<dl>
<dt>Leche</dt>
<dd>Descremada</dd>
<dd>Cdt>Queso</dt>
<dd>Fontina</dd>
<dd>Cdd>Mozzarella</dd>
</dl>
```

Listas de definición

Alimentos lácteos

Leche

Descremada Entera

Queso

Fontina Mozzarella

ENLACES

Permiten vincular unas páginas con otras. Para hacer esto utilizamos el elemento <a> con el atributo href (Hypertext Reference). Hay 3 tipos de enlaces:

Absoluto: es un enlace que incluye todas las partes de una URL.

```
<a href="http://www.google.com">Ir a google.com</a> <a href="http://www.google.com">Ir a Google</a>
```

Relativo: hace referencia a un recurso que se encuentra en una posición relativa a nuestra URL.

```
<a href="img/imagen1.jpg">enlace a una imagen</a>
```

Enlaces internos

Enlaces internos (anclas): Se utiliza para indicar un elemento dentro de la misma página, dirigiéndose a un sector específico. Para utilizarlo necesitamos el enlace propiamente dicho y el nombre (name) del ancla al cual debemos dirigirlo.

```
<a href="#quienessomos">Ir a quienes somos</a>
<a name="quienessomos">quienes somos</a>
<a href="archivo.html#seccion">contenido</a>
<a name="seccion"></a>
```

Atributo	Ejemplo
download	Especifica cuál es el objetivo que se descargará cuando un usuario haga clic en el hipervínculo.
href	Especifica la URL de la página a la que se dirige el enlace.
target	Especifica dónde abrir el documento vinculado. Algunas de las opciones son: _blank: Abre el documento vinculado en una nueva ventana o pestaña _self: Abre el documento vinculado en el mismo marco en el que se hizo clic (predeterminado).
title	Especifica información adicional sobre un elemento. La información generalmente se muestra como un texto de información sobre herramientas cuando el mouse se mueve sobre el elemento.

Si aún no tenemos definido a dónde queremos hacer un hipervínculo podemos colocar dentro del atributo href el valor #.

Enlaces locales

Permiten vincular nuestra página con otra página del mismo Sitio Web.

```
<a href="enlaces-locales2.html"> Soy un enlace local a otra página </a>
```

Para agregar un enlace para regresar podemos colocar lo siguiente:

```
<a href="enlaces-locales1.html">Volver</a>
```

Enlaces a direcciones de correo y archivos

Permiten vincular nuestra página con el cliente de correo predeterminado en la computadora:

```
<a href="mailto:mcalvente@gmail.com">Enviar correo</a>
```

Se pueden agregar un "asunto":

```
<a href="mailto:mcalvente@gmail.com?subject=Contacto">Enviar correo</a>
```

Los enlaces también permiten vincular nuestro documento HTML con archivos:

```
<a href="archivo.pdf" >Abrir PDF</a>
<a href="archivo.pdf" download>Descargar PDF</a>
<a href="documento.txt">Abrir documento de texto</a>
<a href="planilla.xlsx">Descargar</a>
```

Abrir PDF
Descargar PDF
Abrir documento de texto
Descargar

TIPOS DE ELEMENTO

Elementos block (en bloque) e inline (en línea)

HTML clasifica a todos los elementos en dos grupos: **inline** y **block**. De por defecto, los elementos en bloque comienzan en una nueva línea y los elementos en línea pueden comenzar en cualquier parte de una línea.

INLINE	ВЬОСК
	<pre><div>, , <h1><h6>, , , , , <form>, etc.</form></h6></h1></div></pre>

Soy un titulo Soy un subtitulo Elemento en línea Otro elemento en línea ch1>Soy un titulo</h1> Soy un párrafo en bloque <h2>Soy un subtitulo</h2> Elemento en línea Otro texto Otro texto Otro texto <i>Otro elemento en linea</i> Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Laborum, nemo adipisci Soy un párrafo en bloque labore eos eius quod eligendi incidunt asperiores cum officia maxime eveniet, Otro texto reprehenderit tempore quisquam numquam harum vitae hic accusamus iste nisi Otro texto suscipit. Otro texto Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Laborum, nemo adipisci labore eos eius quod eligendi incidunt asperiores cum officia maxime eveniet, reprehenderit tempore quisquam numquam harum vitae hic accusamus iste nisi suscipit.

FORMATOS DE TEXTO

- Afectan al texto que se muestra en el documento.
- Han sido **sustituidos en buena parte por CSS**, pero su conocimiento nos permite modificar aspectos concretos de la fuente (estilo, índices y subíndices) sin tener la necesidad de definir un estilo específicamente para modificar solo un atributo (ejemplo: texto en negrita).

 vs

- Mismo efecto visual
- **** indica negrita y **** indica que se debe resaltar fuertemente el texto (cada navegador lo resalta como desea).

```
<b>Texto en negrita o bold</b>
                                                      Texto en negrita o bold
                                                      Texto subravado
<u>>Texto subrayado</u>
<mark>Texto marcado</mark>
                                                      Texto marcado
                                                      Texto insertado
<ins>Texto insertado</ins>
                                                      Texto más pequeño
<small>Texto más pequeño</small>
                                                      Texto en Itálica o cursiva
<i>>Texto en Itálica o cursiva</i>
                                                      Texto tachado
<del>Texto tachado</del>
                                                      Texto normal Texto en superindice
Texto normal <sup>Texto en superíndice</sup>
                                                      Texto normal Texto del subindice
Texto normal <sub>Texto del subíndice</sub>
Este es un <em>texto con énfasis</em>
                                                      Este es un texto con énfasis
Este es un <strong>texto importante</strong>
                                                      Este es un texto importante
```

Etiquetas anidadas:

Op>Dentro del párrafo resaltamos <i>este texto</i>importante y seguimos...

MULTIMEDIA CON HTML

Imágenes

Para mostrar una imagen en una página tenemos dos formas de hacerlo. Una es usando el elemento y otras es mediante CSS (que veremos más adelante).

Esta etiqueta requiere de dos atributos obligatorios: src (de source) y alt (de alternative).

Utilizamos alt para:

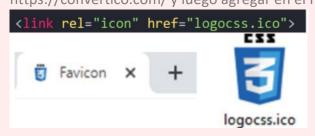
- Posicionamiento en buscadores (extrayendo palabras clave).
- Personas con dificultades visuales (lectores de páginas Web).
- Cuando la imagen no se encuentra disponible.

Con height y width podemos definir el alto y el ancho de la imagen:

Podemos utilizar una imagen como enlace combinando las etiquetas <a> e

Favicon

Un favicon es la pequeña imagen que se muestra en la pestaña del navegador o en la lista de marcadores (favoritos). El tamaño en la barra de direcciones es de 16x16 píxeles. Para agregarlo debemos tener la imagen .png que deseamos colocar como ícono en formato .ico, que se puede convertir desde https://convertico.com/ y luego agregar en el head de nuestro documento HTML lo siguiente:



- 1. Buscar o crear una imagen .png
- 2. Ingresar en https://convertico.com/
- 3. Seleccionar el archivo, convertirlo y descargarlo
- 4. En el head colocar la referencia con: link rel="icon" href="nombredelarchivo.ico"

Audio

La etiqueta **<audio>** acepta como atributos:

- preload: usado en el elemento audio para almacenar temporalmente (buffering) archivos de gran tamaño.
- src: puede ser una URL del archivo de audio o la ruta al archivo local.
- controls: muestra los controles estándar para audio en una página web.
- autoplay: hace que el audio se reproduzca automáticamente.
- loop: hace que el audio se repita automáticamente.
- muted: especifica que la salida de audio debe estar silenciada.

Video

La etiqueta **<video>** acepta como atributos:

- controls: permite activar los controles del player.
- poster: muestra una imagen a modo de presentación.
- autoplay, loop, muted, preload y src: misma función que en audio.
- height: establece la altura del reproductor de video (pixeles)
- width: establece el ancho del reproductor de video (pixeles)

Iframe

Se utiliza para incrustar otro documento HTML que se cargará en forma independiente en la página actual. Podemos agregar: contenidos de terceros, interfaces de usuario, videos de YouTube, mapas de Google Maps y banners de publicidad desde otro sitio.

<iframe src="pagina_fuente.html" width=290 height=250>Texto para cuando
el navegador no conoce la etiqueta iframe</iframe>

- width y height: ancho y alto.
- frameborder: 0: sin borde y 1: con borde
- scrolling: habilita las barras de desplazamiento si el contenido no cabe en el iframe. Con "yes" aparecen siempre, con "auto" aparecen sólo si es necesario y con "no" no aparecerán nunca.





Mapas de Google:

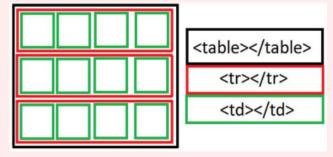
- 1. Ingresar a https://www.google.com.ar/maps
- 2. Buscar una dirección (ej: Pueyrredón 400).
- 3. Compartir Insertar un mapa Copiar HTML.
- 4. Pegar el código en nuestro editor.

Videos de YouTube:

- 1. Buscar un video en YouTube
- 2. Clic derecho en el video Copiar código de inserción.
- 3. Pegar el código en nuestro editor. También podremos colocar otros mapas gratuitos, contenido de Spotify, Vimeo e inclusive incrustar otras páginas web.

TABLAS

- Las tablas se usan para representar datos.
- El ejemplo más común de tablas son los documentos de Excel.
- En HTML hay que definir una etiqueta para cada parte de la tabla.
- Las tablas no se usan para maguetar (hoy se magueta por CSS).



: Representa a todo el elemento tabla. : Table row: representa una fila o registro : Table data cell: representa a cada celda. : Table header: representa a una celda de encabezado.

Estructura básica

```
DíaMes10Agosto14Septiembre
```

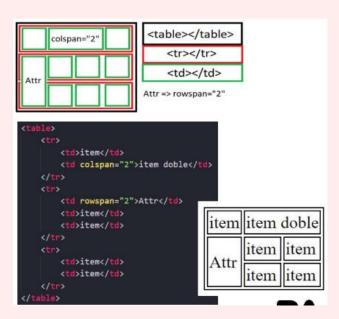
Tabla de 3 **>** (filas), de las cuales una de ellas tiene encabezado **>** y dos columnas, dadas por los **>**

Colspan y Rowspan

Son atributos que permiten que una celda ocupe más de una columna o más de una fila.

Es lo que comúnmente llamamos "combinar celdas". Las columnas (td) siempre van dentro de las filas (tr). Si queremos agrupar celdas de una misma celda o columna hay que agregar los siguientes atributos:

- colspan (column span = número de celdas a abarcar)
- rowspan (row span = número de celdas a abarcar).





FORMULARIOS

<form>

Se utiliza la etiqueta contenedora **<form>**, que incluye todos los campos necesarios para su funcionamiento. Hay tipos de campos adecuados para cada tipo de dato. Existe un control especial, el botón, que puede enviar Los datos del formulario al servidor o limpiar el contenido de sus campos.

Nombre:	
Apellidos:	
Dirección:	
Correo electrónico:	
Teléfono:	

atributos action y method

La etiqueta **<form>** admite diversos atributos. Entre ellos:

- action: define el tipo de acción que se llevará a cabo (enviar a un mail o procesar su contenido con un script). También podemos indicar la URL a la que se enviará la petición HTTP con toda la información del formulario.
- method: indica si la petición HTTP será GET o POST.

<label>

Se usa para especificar la etiqueta (o nombre) del campo del formulario. Es información para el usuario. Admite el atributo **for**, que debe tener el mismo valor que el atributo **id** del campo (input, select o textarea) al que hace referencia la etiqueta.

<input>

Atributos del tag <input>:

- type: este valor puede tener muchos valores: text, email, checkbox, color, date, file, hidden, etc. en función del tipo de campo que queramos.
- id: este atributo es obligatorio si en el elemento label tiene un atributo for, en tal caso deberá contener un identificador único en la página.
- name: representa el nombre asignado al campo cuando se envía la petición HTTP.
- size: define el tamaño de la caja de texto en número de caracteres visibles.
- maxlength: indica el tamaño máximo del texto, en número de caracteres, que puede ser escrito en el campo.
- value: representa el valor que se asignará al campo cuando se envíe la petición HTTP. Permite asignar un valor por defecto al campo.

atributo type

El atributo **type** de la etiqueta **<input>** valida el tipo de dato de entrada:

- text: permite ingresar una cadena alfanumérica
- number: sólo permite seleccionar un número
- date: ofrece un calendario para cargar la fecha
- password: oculta el texto que se está ingresando en el campo.
- email: valida que sea un mail
- url: valida que sea una url
- image: define una imagen como botón de envío
- tel: define un campo para ingresar un número de teléfono
- file: define un campo de selección de archivo
- button: activa código JavaScript cuando se hace clic en él
- checkbox: permite elegir varias opciones
- radio: permite elegir una opción entre varias posibles.
- range: define un control de rango (como un control deslizante)
- submit: botón enviar

<input type="password"

Ocultar texto para contraseñas:

Utilizamos el atributo type con el valor "password" para generar un campo input que oculte el texto que se está ingresando.

Se utiliza, por ejemplo, para el ingreso de contraseñas. Reemplaza cada caracter ingresado por un asterisco.

Clave: <input name="clave" size="25" type="password"/>					
Clave:					

<input type="checkbox"

Los **checkboxes** permiten seleccionar algunas opciones de una lista.

Se crean utilizando en un input el atributo **type** con el valor "checkbox"

Para que funcionen como una unidad, cada uno de estos **input** deben tener su atributo **name** con el mismo valor.

El atributo value contiene el valor que contendrá ese campo cuando la opción correspondiente esté seleccionada.

Checkbox Opción 1 Opción 2 Opción 3 Opción 4 <h2>Checkbox</h2> <input type="checkbox" name="opcion" value="1">Opción 1 <input type="checkbox" name="opcion" value="2">Opción 2 <input type="checkbox" name="opcion" value="2">Opción 2 <input type="checkbox" name="opcion" value="3">Opción 3 <input type="checkbox" name="opcion" value="4">Opción 3

<input type="radio"

Los **radiobutton** o simplemente radio, permiten seleccionar una de una lista de opciones. Se crean utilizando en un input el atributo **type** con el valor "radio".

Para que funcionen como una unidad, cada uno de estos **input** deben tener su atributo **name** con el mismo valor. El atributo value contiene el valor que contendrá ese campo cuando la opción correspondiente esté seleccionada.



botones

Los **botones** que vemos en los formularios también son un **input**. Se crean configurando el atributo **type** con el valor "submit" o "reset". Un input del tipo "submit" permite, al ser pulsado, que el formulario envíe los datos

<input type="submit" value="Enviar">
<input type="reset" value="Borrar">
Enviar Borrar

de sus campos a la dirección determinada por el atributo target de la etiqueta form. Un input del tipo "reset" borra el contenido de todos los campos del formulario al ser pulsado.

<fieldset>

define una sección en un formulario y permite agrupar sus campos.

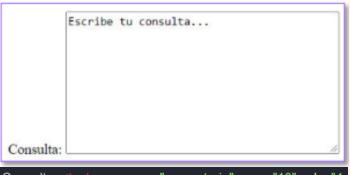
El elemento **<legend>** puede contener a otros elementos o se puede utilizar para definir un título.

- id: igual que el elemento input.
- name: igual que el campo input.
- value: igual que el atributo value del campo input.

Personalia: First name: Last name: Email: Birthday: dd / mm / aasa Submit

<textarea>

Los campos de texto amplios, que permiten el ingreso de varias líneas de texto, también son un input.
Utilizado para comentarios multilínea o consultas, tienen el atributo type con el valor "textarea".
Nos permiten definir rows (filas), columns (columnas).
En lugar de utilizar value escribimos entre las etiquetas textarea.



Consulta: <textarea name="comentario" rows="10" cols="4 0">Escribe tu consulta...</textarea>

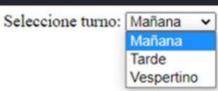
<select> y <option>

Las **listas desplegables** crean una lista de opciones, cada una contenida dentro de un elemento **<option>**.

Se crean como un input con su atributo type fijado en "select".

- size: indica el número de valores mostrados a la vez en la lista.
- multiple: permite la selección simultánea de varios elementos de la lista.
- id, value y name se comportan igual que el resto de los tipos de input vistos.





atributos opcionales

En muchos de los campos definidos en un formulario podemos añadir otros atributos que modifican su comportamiento:

- required: el formulario no se podrá enviar hasta que ese campo tenga contenido.
- placeholder: si queremos que aparezca un texto de ayuda para rellenar el campo.
- value: para introducir un valor por defecto en el campo.
- readonly: si queremos que sea de sólo lectura.

The input required attribute Username: Enviar Completa este campo