



Ejercicio 1. Implementar la función `cuadrado`, que devuelve el resultado de multiplicar a un número por si mismo

```
proc cuadrado (in x:  $\mathbb{Z}$ ) = res :  $\mathbb{Z}$  {  
    Pre {true}  
    Post {res = x * x}  
}
```

Ejercicio 2. Implementar la función `distancia`, que dadas las coordenadas $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, devuelve la distancia al origen de coordenadas.

```
proc distancia (in x:  $\mathbb{R}$ , in y:  $\mathbb{R}$ ) = res :  $\mathbb{R}$  {  
    Pre {true}  
    Post {res =  $\sqrt{x * x + y * y}$ }  
}
```

Ejercicio 3. Implementar la función `esPar`, que determina si un número natural es par.

```
proc esPar (in n:  $\mathbb{N}$ ) = res : Bool {  
    Pre {true}  
    Post {res = true  $\leftrightarrow$  divideA(2, n)}  
    pred divideA (d:  $\mathbb{N}$ , n:  $\mathbb{N}$ ) {  
        ( $\exists k : \mathbb{N}$ ) (n = d * k)  
    }  
}
```

Si hicieron este ejercicio usando `if`, `for` o `while`, piensen cómo hacerlo sin usarlo.

Ejercicio 4. Implementar la función `esBisiesto`, que determina si un año es bisiesto. Los años bisiestos son los múltiplos de 4 que no son múltiplos de 100. Esta regla tiene una excepción: los años múltiplo de 400 se consideran bisiestos de todos modos.

```
proc esBisiesto (in n:  $\mathbb{N}$ ) = res : Bool {  
    Pre {true}  
    Post {res = true  $\leftrightarrow$  (divideA(4, n)  $\wedge$   $\neg$ divideA(100, n))  $\vee$  divideA(400, n)}  
}
```

Si hicieron este ejercicio usando `if`, `for` o `while`, piensen cómo hacerlo sin usarlo.

Ejercicio 5. Implementar la función `factorial`, que calcula el factorial de un número natural. Recordar que $0! = 1$ por definición.

```
proc factorial (in n:  $\mathbb{N}$ ) = res :  $\mathbb{N}$  {  
    Pre {true}  
    Post {res =  $\prod_{i=1}^n i$ }  
}
```

Pensar tanto una solución recursiva como una iterativa.

Ejercicio 6. Implementar la función `esPrimo`, que determina si un número natural es primo. Recordar que un número es primo cuando tiene exactamente dos divisores.

```
proc esPrimo (in n:  $\mathbb{N}$ ) = res : Bool {  
    Pre {true}  
    Post {res = true  $\leftrightarrow$  primo(n)}  
    pred primo (n:  $\mathbb{N}$ ) {
```

$$\left(\sum_{i=1}^n \text{if } \text{divideA}(i, n) \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi} \right) = 2$$

```

}
}

```

Ejercicio 7. Implementar la función sumatoria, que dado un arreglo de números enteros, calcula la suma de sus elementos.

```

proc sumatoria (in l: seq(Z)) = res : Z {
  Pre {true}
  Post {res =  $\sum_{i=0}^{|l|-1} l[i]$ }
}

```

Ejercicio 8. Implementar la función búsqueda, que dado un arreglo de números enteros l y un número *buscado*, devuelve alguna de las posiciones del arreglo en las que se encuentra el número *buscado*.

```

proc busqueda (in l: seq(Z), in buscado: Z) = res : N {
  Pre {(∃i : N) (i < |l| ∧L l[i] = buscado)}
  Post {l[res] = buscado}
}

```

Ejercicio 9. Implementar la función tienePrimo, que determina si un arreglo de números naturales contiene un número primo.

```

proc tienePrimo (in l: seq(N)) = res : Bool {
  Pre {true}
  Post {(∃i : N) (i < |l| ∧L primo(l[i]))}
}

```

Ejercicio 10. Implementar la función todosPares, que determina si todos los números de un arreglo de números son pares.

```

proc todosPares (in l: seq(Z)) = res : Bool {
  Pre {true}
  Post {(∀i : N) (i < |l| →L divideA(2, l[i]))}
}

```

Ejercicio 11. Implementar la función esPrefijo, que dados dos strings determina si el primero es prefijo del segundo.

```

proc esPrefijo (in s1: String, in s2: String) = res : Bool {
  Pre {true}
  Post {(∀i : N) (i < |s1| →L (i < |s2| ∧L s1[i] = s2[i]))}
}

```

Ejercicio 12. Implementar la función esSufijo, que dados dos strings determina si el primero es sufijo del segundo.

```

proc esSufijo (in s1: String, in s2: String) = res : Bool {
  Pre {true}
  Post {(∀i : N) (i < |s1| →L (i < |s2| ∧L s1[|s1| - i - 1] = s2[|s2| - i - 1]))}
}

```

Si la solución no usa **esPrefijo**, pensar una solución que lo use.